[Enlace](https://cpilosenlaces.aeducar.es/pluginfile.php/100010/mod_resource/content/1/UD4.%20JS1%20Introduccion%20ES.pdf)

# Declarar una variable

Siempre la primera debe empezar por “var”

# Tipos de datos

Dato booleano = 1/0 = True/False = Verdadero/Falso

cadenas = Teresa

alfanuméricos = 18

enteros

reales

chart = a (una única letra)

# Operaciones

% = el resto de una división. Ej: 4/3=1 resto=1

Si el + se aplica a un dato tipo cadena no es una suma, sino que concatena

“33” + 2 = 332

# Operador Incremento y Decremento

Saber el valor++ y el valor--

No vamos a dar el ++valor o el --valor

# Estructuras de control (Bucles) o iteraciones (repeticiones)

while = **mientras** que se cumpla la condición, ejecuto. (Se sigue ejecutando hasta que ya no se cumple la condición)

while ([condición]) {

[cosas a ejecutar]

}

for =

Para hacer (1\*2\*3\*4\*5\*6\*7\*8\*9)

producto i

1 1

1\*1=1 2

1\*2=2 3

2\*3=6 4

6\*4=24 5

var producto = 1;

var i;

for(i = 1; i < 10; i++) {

producto = producto \* i;

}

document.write("El resultado es: " + producto);

# switch

switch (operacion) {

case "+":

alert("El resultado de " + numero1 + " " + operacion + " " + numero2 + " es " + (numero1 + numero2));

break;

case "-":

alert("El resultado de " + numero1 + " " + operacion + " " + numero2 + " es " + (numero1 - numero2));

break;

case "\*":

alert("El resultado de " + numero1 + " " + operacion + " " + numero2 + " es " + (numero1 \* numero2));

break;

case "/":

if (numero2 == 0) {

alert("Error: División por cero.");

}else{

alert("El resultado de " + numero1 + " " + operacion + " " + numero2 + " es " + (numero1 / numero2));

}

break;

default:

alert("El simbolo introducido no es valido");

}

## Algo

document.getElementById("h1").innerHTML = "Adiós";

document.getElementById("suma").value = (numero1 + numero2);

<body>

<h1>Borra texto</h1>

<p id="demo">texto que se va a borrar.</p>

<button onclick="borraTexto();">Borra el texto del párrafo</button>

<!--Si el boton estuviera en un formulario (<form></form>) habria que poner onclick="borraTexto();return false;"-->