

Annexe 1 : Définition des balises HTML

Balises d'encadrement

<HTML>.....</HTML>	Encadre le code source.
<HEAD>.....</HEAD>	Encadre la zone d'entête de la page Web dans laquelle on peut généralement indiquer son titre qui apparaît en haut de la feuille.
<BODY>.....</BODY>	Encadre le corps du document c'est à dire la zone où est inscrit le texte de la page Web.

Balises de mise en forme du texte

Style du texte	
..... (bold)	Texte en gras
<i>.....</i>	Texte en <i>italique</i>
<u>.....</u>	Texte <u>souligné</u>
_{.....} (Subscript)	Indice : texte avec _{indice}
^{.....} (Superscript)	Exposant : texte avec ^{Exposant}
Mise en forme du texte	
 	Aller à la ligne.
<p>.....</p>	Créer un paragraphe.
<hr>	Créer un filet (autrement dit un trait ou une ligne horizontale)
<hx>.....</hx>	Niveau de titre où x indique le niveau de titre : Exemple <h1>.....</h1> et <h2>.....</h2>
 (unordered list) 	Liste non ordonnée. Les balises encadre chaque élément de la liste.
 (ordered list) 	Liste ordonnée. Les balises encadre chaque élément de la liste.

Paramètres du corps de texte : zone <body>.....</body>

Ces paramètres sont ajoutés dans la balise d'ouverture du corps de texte :

<body Paramètre1 = "valeurParamètre1" Paramètre2 = "valeurParamètre2" ...>

Paramètres	Descriptions	Types "valeurAttribut"
BGCOLOR = (BackGround Color)	Couleur de fond de la page.	Couleur RGB.
TEXT =	Couleur de texte.	Couleur RGB.
LINK =(lien)	Couleur des liens non visités.	Couleur RGB.
ALINK = (Activated link)	Couleur des liens activés.	Couleur RGB.
VLINK (Visited link)	Couleur des liens visités.	Couleur RGB.

Couleur RGB : codage des couleurs Rouge Vert Bleue.

Paramètres de positionnement d'objets dans une page

Ces paramètres sont ajoutés dans la balise d'ouverture de l'objet concerné : Les paragraphes <p>, les titres <Hx>, les traits <HR>

<Typeobjet ALIGN = "valeurParamètre">

Paramètres	Descriptions
CENTER	Objet centré sur la page.
LEFT	Objet aligné à gauche de la page.
RIGHT	Objet aligné à droite de la page.

Paramètres de configuration de texte

Les textes peuvent être configurés en utilisant la balise

Paramètres	Descriptions	Types "valeurAttribut"
COLOR =	Couleur du texte.	Couleur RGB.
SIZE =	Taille du texte en point.	Entier.
FACE =	Type de caractère du texte.	Police existant exemple "Arial".

Codage RGB des couleurs

Pour configurer les couleurs, il est possible d'utiliser leur nom. Pour plus de rigueur, il est préférable d'utiliser le codage RGB Rouge Vert Bleue "#rrggbb". Chaque composante rr, gg et bb représente l'intensité de couleur de 0 à 255 en décimal exprimé en hexadecimal sur 2 digits.

- ❑ 0 représente l'intensité minimale d'absence de la couleur.
- ❑ ff représente l'intensité maximale.

Insérer une image

On utilise la balise (ImaGe) avec les attributs définis dans le tableau ci-dessous.

Paramètres	Descriptions	Types "valeurAttribut"
SRC =	Source de l'image.	Le chemin où se trouve l'image.
WIDTH =	largeur de l'image.	Entier.
HEIGHT =	Hauteur de l'image.	Entier.
HSPACE =	Espace horizontal qui sépare l'image du texte	Entier.
VSPACE =	Espace vertical qui sépare l'image du texte	Entier.
ALIGN =	Positionne l'image	"top" : Aligne en haut. "middle" : Aligne au milieu. "bottom" : Aligne en bas. "left" : Aligne à gauche. "right" : Aligne à droite.
ALT =	Affichage alternatif. Un texte qui s'affiche sur le navigateur avant que l'image ne se télécharge.	Chaîne de caractères.
BORDER =	Définit la bordure de l'image	Entier en pixels. 0 : pas de bordure
 premier.		

Exemple :

Insertion d'un lien hypertexte

Les liens sont configurés traditionnellement en bleue et soulignés. On utilise la balise <a> pour *anchor* (ancree).

Attribut	Descriptions	Types "valeurAttribut"
HREF (hypertext reference)	Indique où se trouve le document.	L'URL du document.
TARGET	Définit comment la page va s'afficher.	"blank" : La page s'affiche en ouvrant une nouvelle fenêtre. "self" : La page s'ouvre dans la même page.

Définition des hyperliens

Les liens permettent de surfer de page en page, autrement dit de document en document qu'il soit situé sur la même machine ou sur une machine distante un serveur par exemple.

Hyperliens	Descriptions
....	Vers une page Web.
....	Vers une adresse PTP
....	Vers une adresse telnet.
....	Vers une adresse gopher.
....	Vers une adresse de news group.
....	Vers une adresse email.
....	Vers un fichier local. Cela peut être un fichier son ou vidéo au format : .wav, .au, .avi, .mov, .mpg et .mid.
..	Vers un fichier local dans un sous dossier hello.
...	Vers un fichier local dans le dossier parent, celui où se trouve l'application.
..	Vers un fichier local, à la marque de mot "abc" du fichier NomDeFichier.
....	Marque de saut.
 	Image avec hyperlien.

Exemple : Envoyer un mail

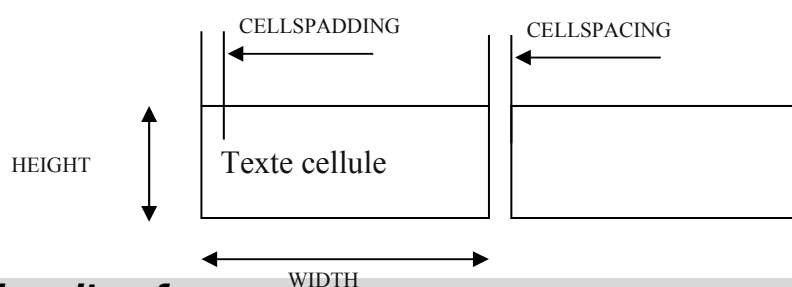
texte du mail

Création d'un tableau

Balises	Descriptions
<TABLE> ... </TABLE>	Encadrement du tableau.
<tr> ... </tr> (table row)	Insertion d'une ligne.
<td> ... </td> (table data)	Insertion d'une cellule.
<th> ... </th> (table header)	Définit la mise en forme dans la cellule.

Attribut d'un tableau	Descriptions	Types " valeurAttribut "
BORDER =	Bordure du tableau exprimé en pixel.	Entier.
WIDTH =	largeur du tableau.	Entier.
HEIGHT =	Hauteur du tableau.	Entier.
BGCOLOR =	Couleur de fond du tableau.	Couleur RGB.

Attribut d'une cellule	Descriptions	Types "valeurAttribut"
WIDTH =	Largeur de la cellule. Peut être indiqué en pourcentage avec le suffixe /	Entier.
HEIGHT =	Hauteur de la cellule.	Entier.
BGCOLOR =	Couleur de fond de la cellule.	Couleur RGB.
ALIGN =	Alignement horizontal.	"center" : Texte centré. "right" : Texte à droite. "left" : Texte à gauche
VALIGN =	Alignement vertical.	Entier.
CELLSPADDING =	Marge séparant le bord des cellules de leur contenu	Entier.
CELLSPACING =	Nombre de pixels séparant les cellules.	Entier.
ROWSPAN =	Etendre une cellule sur plusieurs lignes. Fusion verticale.	Entier.
COLSPAN =	Etendre une cellule sur plusieurs colonnes. Fusion horizontale.	Entier.



Création d'un frame

Un frame est une fenêtre dans une feuille qui peut contenir des objets Web.

Balises	Descriptions
<FRAMESET>...</FRAMESET>	Définition d'une structure frame.
<FRAMESET>	Création d'une fenêtre frame vide.
<NOFRAMES>...</NOFRAMES>	Balises exploitées par les navigateurs non compatibles frames.

Attribut de la structure	Descriptions	Types "valeurAttribut"
ROWS="x%,y%,..."	Fractionnement horizontal de la fenêtre, avec indication de taille en pourcentage.	Entier.
ROWS="x,y,..."	Fractionnement horizontal de la fenêtre, avec indication de taille en valeur absolue.	Entier.
COLS="x%,y%,..."	Fractionnement vertical de la fenêtre, avec indication de taille en pourcentage.	Entier.
COLS="x,y,..."	Fractionnement vertical de la fenêtre, avec indication de taille en valeur absolue.	Entier.

Attribut de la frame	Descriptions	Types "valeurAttribut"
SRC =	Affiche le fichier dans la fenêtre de frame.	Nom de fichier.
NORESIZE	Figé la taille de la fenêtre.	
SCROLLING="NO"	Force le masquage de la barre de défilement.	
MARGINWIDTH =	Espacement entre le texte ou les images et les bordures gauche et droite de la fenêtre (en pixels).	Entier.
MARGINHEIGHT =	Espacement entre le texte ou les images et les bordures haute et basse de la fenêtre (en pixels).	Entier.
NAME ="name"	Affecte un nom à la fenêtre.	Chaîne de caractères.
<A HREF="NomFichier" TARGET="name"	Affiche le fichier NomDeFichier dans la frame appelée <i>name</i> .	

Création d'une liste

Balises	Descriptions
liste de glossaire	
<DL> ...</DL>	Création d'une liste de glossaire.
<DT> ...</DT>	Entrée de texte sans retrait.
<DL> ...</DL>	Entrée de texte avec retrait.
liste simple non numérotée	
 ...	Création d'une liste non numérotée.
	Entrée de liste.
liste simple numérotée	
 ...	Création d'une liste numérotée.
	Entrée de liste.

Création d'un formulaire

Les formulaires interactifs sont certainement les composants les plus importants. Ils **permettent le dialogue entre l'utilisateur et le serveur**. L'internaute saisie des informations dans des champs ou en configurant des boutons, puis il appuie sur un bouton de soumission pour envoyer les informations soit à un URL soit à un script CGI.

Le formulaire est délimité par la balise <FORM> ... </FORM>. A l'intérieur de cette balise, on déclare les champs et boutons de saisie et les attributs définis ci-dessous.

Attribut d'un formulaire	Descriptions	Types "valeurAttribut"
METHOD = Obligatoire.	Indique la forme d'envoi des réponses.	POST : signifie que les données sont stockées dans le corps de la requête. GET : signifie que les données sont codées dans l'URL, et séparées de l'adresse du script par un point d'interrogation
ACTION = Obligatoire.	Indique l'adresse : script CGI ou adresse <i>email</i> .	
ENCTYPE Facultatif.	Spécifie le codage des données dans l'URL. Ce paramètre est facultatif car la valeur attribuée par défaut est la seule valide.	
ACCEPT	Définit les types MIME des données envoyées	Entier.
MARGINHEIGHT	Espacement entre le texte ou les images et les bordures haute et basse de la fenêtre (en pixels).	Entier.

La forme standard est :

```
<FORM METHOD ="POST" ou "GET" ACTION "url" ENCTYPE="x-www-form-urlencoded" >  
  Objets contenus (<INPUT>)
```

...

```
</FORM>.
```

On utilise la balise <INPUT> complétée des attributs qui définissent les objets que l'on insère. Dans un formulaire, on peut insérer n'importe quel élément HTML, mais il est plus intéressant d'utiliser des éléments interactifs présentés ci-dessous.

Balise <INPUT...> </INPUT> : Insertion d'objets interactifs.		
Attributs	Descriptions	Types "valeurAttribut"
TYPE=	Insertion d'un bouton ou d'un champ de saisie. Les dimensions peuvent être fixées par les Attributs SIZE et MAXLENGHT	" submit " :Bouton <i>submit</i> pour envoyer le formulaire. " reset " : Bouton reset pour effacer le formulaire. " radio " : Case d'option. " checkbox " : Case à cocher. " file " : Précise l'emplacement d'un fichier. Le type de données est précisé par <i>accept</i> . " hidden " : Champ caché qui permet de préciser un paramètre fixe par exemple. " texte " : Saisie d'une ligne de texte. " password " : Saisie d'un texte dont les caractères sont masqués par des astérisques.
SIZE=x	Longueur x.	Entier.
MAXLENGHT=y	Longueur maximale y	Entier.
NAME="name"	Donne un nom à l'objet.	Entier.
VALUE="valeur"	Attribut une valeur à l'objet.	Entier.
Balise <SELECT...> </SELECT> : Insertion d'une liste déroulantes d'élément		
NAME="name"	Donne un nom à la liste.	Chaîne de caractères.
<SELECT NAME="name" ..> <OPTION> text1</OPTION> <OPTION> text2</OPTION> </SELECT>	Liste de choix avec x lignes et une barre de défilement automatique. Chaque entrée se fait avec la balise <OPTION>	
SIZE=x	Nombre de lignes dans la liste.	Entier.
MULTIPLE	Permet à l'utilisateur de choisir plusieurs champs dans la liste.	
Balise <TEXTAREA...></TEXTAREA> : Insertion d'une zone de saisie évoluée.		
COLS =	Nombre de caractères que peut contenir une ligne.	Entier.
ROW =	Nombre de lignes.	Entier.
NAME="name"	Donne un nom au champ.	Chaîne de caractères.
READONLY	Permet d'empêcher l'utilisateur de modifier un texte entré par défaut.	
VALUE=	Attribut une valeur au champ.	Chaîne de caractères.

Caractère spéciaux

 	Espace insécable.
´	é.
&grave	è
<	<

Commentaire

<Ceci est un commentaire...>

Mise en œuvre du codage HTML

La structure d'un document HTML est la suivante :

<i>Début de page HTML</i>	<code><HTML></code>
<i>Début entête de page</i>	<code><HEAD></code>
<i>Titre de la page</i>	<code><TITLE></code> titre affiché dans l'entête de page <code></TITLE></code>
<i>Fin entête de page</i>	<code></HEAD></code>
<i>Début corps de page</i>	<code><BODY></code>

Eléments ou objets HTML

<i>Fin corps de page</i>	<code></BODY></code>
<i>fin de page HTML</i>	<code></HTML></code>