

BTS SNIR	Document ressource
Lycée Jean Rostand Villepinte	Logiciel vim

Logiciel vim

I Présentation

vim (Vi Improved) est un éditeur de texte, en fait il s'agit d'une version améliorée de l'un des plus anciens éditeurs en console : « Vi » (prononcez les lettres en anglais « *Vi aille* »). Il est très utile dans des environnements console (non graphiques).

Normalement, vim est déjà installé sur votre système. Cependant, si tel n'était pas le cas, il vous suffit d'installer le paquet :

```
sudo apt-get install vim
```

Le logiciel « vimtutor » vous apprend à utiliser Vim. Si vous ne l'avez pas, installez le paquet « vim-common ». Il faut compter en général une bonne demi-heure pour suivre le Vimtutor. Cela vous fait une bonne petite introduction au logiciel, mais gardez bien entendu à l'esprit que les possibilités sont bien plus grandes et que vous n'aurez pas tout vu à l'issue de sa lecture.

Cet éditeur de texte peut paraître très difficile à utiliser et donc rebuter au premier abord. Mais après quelques utilisations, vous verrez que même si vous ne connaissez qu'une petite partie de ses possibilités, il est très puissant et permet de travailler beaucoup plus vite. Par exemple, vous pouvez faire du copier-coller très rapidement alors que vous travaillez en mode console.

Ce document a pour objectif de vous présenter quelques-unes des possibilités de vim.

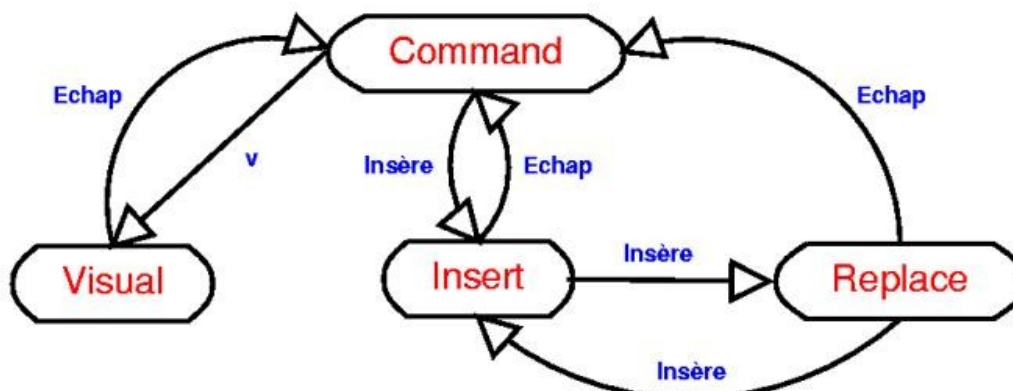
II Utilisation

Simplement dans un terminal lancez vim avec le nom du fichier à créer ou existant :

```
vim nom_du_fichier
```

Vim possède trois modes de travail différents :

- x **Mode interactif** : c'est le mode par défaut par lequel vous commencez, vous pouvez lire le texte mais pas le modifier directement. Pour cela vous devrez passer des commandes que vous devez apprendre avant de continuer.
- x **Mode insertion** : Vous tapez du texte et ce dernier s'insère à l'endroit où se trouve le curseur. Pour entrer dans ce mode, il existe plusieurs possibilités. L'une des plus courantes est d'appuyer sur la touche i (insertion). Pour en sortir, il faut appuyer sur la touche Echap.
- x **Mode commande** : ce mode permet de lancer des commandes telles que « quitter », « enregistrer », etc. Pour activer ce mode, vous devez être en mode interactif et appuyer sur la touche deux points « : ». Vous validerez la commande avec la touche Entrée et reviendrez alors au mode interactif.



BTS SNIR	Document ressource
Lycée Jean Rostand Villepinte	Logiciel vim

II.1 Insérer du texte

Les commandes pour insérer ou ajouter du texte sont :

- x **i** : insertion juste avant le caractère en cours
- x **I** : insertion en début de ligne
- x **a** : ajout après le caractère en cours
- x **A** : ajout à la fin de la ligne

Le message - - **INSERTION** - - en bas de l'écran confirme que vous êtes en mode insertion.

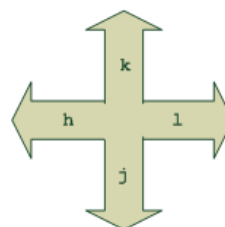
Vous pouvez vous déplacer dans le texte grâce aux flèches, ce qui vous permet d'insérer du texte ailleurs.

Quand vous avez terminé de taper votre texte, vous devez appuyer sur la touche ESC (échappement) pour revenir dans le mode interactif.

II.2 Déplacer dans le texte

En mode interactif, il est possible de déplacer le curseur au sein du texte. Pour cela, on utilise les touches :

- x **h** : aller à gauche ;
- x **j** : aller en bas ;
- x **k** : aller en haut ;
- x **l** : aller à droite.



Mais on peut aussi utiliser les flèches.

Pour placer le curseur au tout début de la ligne, appuyez sur **0** ou sur la touche Origine mais retenez plutôt qu'il faut utiliser **0**, ça vous sera utile par la suite.

De même, pour se rendre en fin de ligne, appuyez sur la touche **\$** ou sur la touche Fin mais essayez de prendre l'habitude d'utiliser **\$**, ce sera payant, vous allez voir.

Avec **w**, vous pouvez vous déplacer de mot en mot dans le fichier. C'est un autre moyen, parfois plus efficace et plus rapide, pour se déplacer au sein d'une ligne du fichier.

Toutes les lignes d'un fichier possèdent un numéro. La numérotation commence à 1. En bas de l'écran, vous voyez la position du curseur : n° ligne, n° colonne.

Vous pouvez par exemple directement sauter à la ligne n° 7 en tapant **7G** (attention, c'est un « **G** » majuscule, donc pensez à laisser la touche Maj appuyée).

Pour sauter à la dernière ligne, tapez simplement **G**.

Pour revenir à la première ligne, tapez **gg**.

II.3 Effacer des caractères

Toutes les commandes que nous allons voir, s'exécutent en mode interactif.

- x Pour effacer un caractère, vous pouvez utiliser la touche DEL ou la touche **x**. Pour effacer n lettres, il suffit de n suivi de x, par exemple « **4x** » efface 4 caractères.
- x Pour effacer une ligne entière, il faut taper **dd**. De même, si vous ajoutez un nombre avant dd, vous effacerez le nombre de lignes données, par exemple « **3dd** » efface trois lignes.
- x Pour effacer un mot, il faut taper **dw**, pour effacer 2 mots, **d2w**.
- x En tapant **d0**, vous supprimez du curseur jusqu'au début de la ligne.

BTS SNIR	Document ressource
Lycée Jean Rostand Villepinte	Logiciel vim

x En tapant **ds**, vous supprimez du curseur jusqu'à la fin de la ligne.

II.4 Copier/coller

yy copie la ligne actuelle en mémoire.

Cela fonctionne comme **dd**, qui lui la « coupe ». Vous pouvez aussi utiliser **yw** pour copier un mot, **ys** pour copier du curseur jusqu'à la fin de la ligne, etc.

Si vous avez « coupé » du texte avec **dd** ou copié du texte avec **yy** (ou un de leurs équivalents) vous pouvez ensuite le coller avec la touche **p**.

Attention, retenez bien ceci : si vous avez copié une ligne en mémoire et que vous appuyez sur **p**, elle sera collée sur la ligne située après le curseur.

On est parfois surpris de voir où se colle le texte ; prenez donc le temps de vous y habituer.

Vous pouvez aussi coller plusieurs fois un texte en faisant précéder le **p** d'un nombre. Par exemple, **8p** collera huit fois le texte en mémoire.

II.5 Rechercher et remplacer

Si vous tapez **/**, vous passez en mode recherche. Le curseur se place en bas de l'écran (vous indiquant que vous êtes passés en mode commande).

Écrivez ensuite le mot que vous recherchez, par exemple « remplir » : **/remplir**. Tapez ensuite sur Entrée pour valider.

Le curseur se place alors sur la prochaine occurrence de « remplir » dans le fichier.

Pour passer à la prochaine occurrence du mot, plus bas dans le fichier (s'il apparaît plusieurs fois), appuyez sur **n**. Pour rechercher en arrière, appuyez sur **N** (Maj + n).

Si vous souhaitez dès le départ lancer une recherche qui remonte vers le début du fichier, utilisez **?** au lieu de **/** pour lancer la recherche ; le fonctionnement reste le même.

Pour rechercher et remplacer du texte, il y a en effet plusieurs façons d'effectuer le remplacement.

x **:s/ancien/nouveau** : remplace la première occurrence de la ligne où se trouve le curseur

x **:s/ancien/nouveau/g** : remplace toutes les occurrences de la ligne où se trouve le curseur

x **:#, #s/ancien/nouveau/g** : remplace toutes les occurrences dans les lignes n° # à # du fichier

x **:%s/ancien/nouveau/g** : remplace toutes les occurrences dans tout le fichier

Vous pouvez remplacer le texte jusqu'à la fin du mot en tapant **cw**, vous entrez en mode d'insertion. Comme pour les autres commandes, **c3w** permet de remplacer 3 mots.

Vous pouvez taper **cs** pour remplacer le texte jusqu'en fin de ligne.

II.6 Annuler et refaire

Pour annuler vos dernières modifications, appuyez sur **u** (undo). Si vous souhaitez annuler vos quatre dernières modifications, appuyez sur **4u**.

Pour annuler une annulation, appuyez sur **Ctrl + R**.

Pour répéter un changement (exécuter la même action), appuyez sur « **.** ».

II.7 Fusion

Pour joindre deux lignes (retirer le saut de ligne à la fin de la ligne courante), il suffit de taper **J**.

Vous pouvez insérer un fichier à la position du curseur en indiquant le nom du fichier à insérer grâce à **:r**, par exemple « **:r autrefichier** ».

BTS SNIR	Document ressource
Lycée Jean Rostand Villepinte	Logiciel vim

L'auto-complétion avec la touche tab fonctionne là aussi, donc pas besoin d'écrire le nom du fichier en entier.

II.8 Sauvegarder et sortir du programme

Après avoir édité votre fichier, vous pouvez le sauvegarder ou non puis sortir du programme. Vous devez pour cela, passer en mode commande en appuyant sur « : ».

- **q** : vous quittez le programme si vous n'avez fait aucune modification
- **q!** : vous quittez le programme sans sauvegarder les modifications
- **w** : vous sauvegardez le fichier, vous pouvez préciser le nom du fichier à sauvegarder
- **x** ou **wq** : vous sauvegardez le fichier et quittez vim