

Énoncé :  $RTS = CTS = ACK = 3$   
 $T_p = 2$   $CTS - Timeout = 4$   
 $DATA = 6$

$$RTS = CTS = ACK = 3$$
$$CTS - \text{Trimont} = 4$$

DATA = 6

```

graph TD
    A((A)) -- 2tp --> AP((AP))
    B((B)) -- 2tp --> AP
    C((C)) -- 2tp --> AP
    AP -- 2tp --> B
  
```

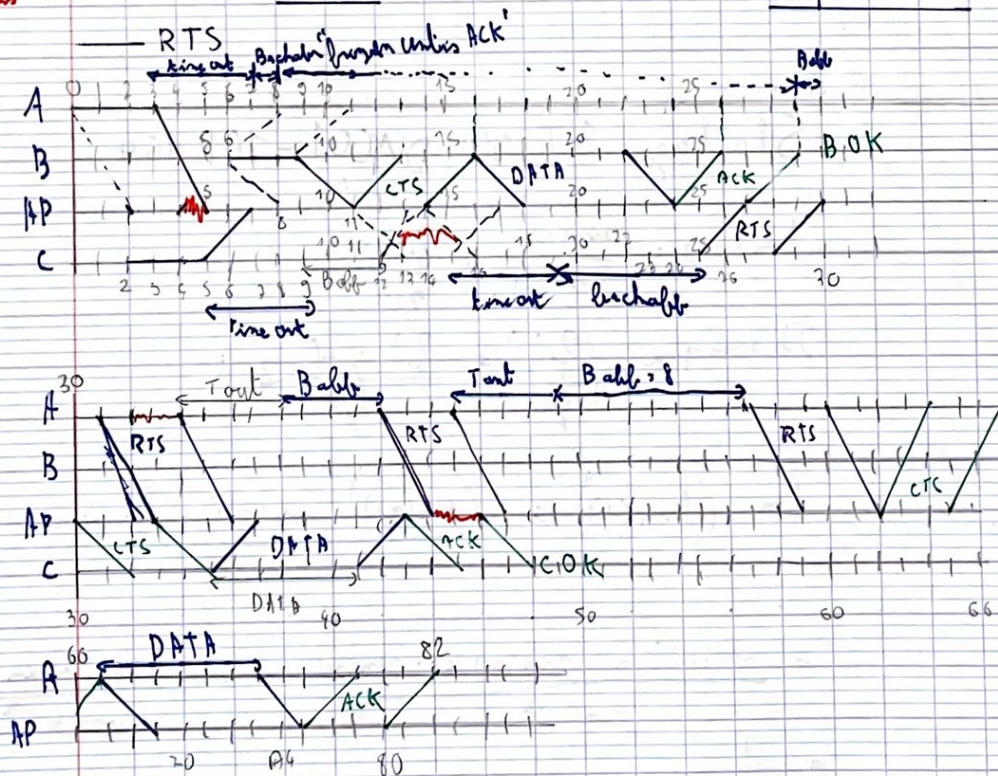
Emision:

A:	0
B:	6
C:	2

Bachschiff:

A:	2	4	8
B:	1	2	4
C:	3	6	12

- DATA
- CTS-ACK





# Introduction aux réseaux

Exercice n° 2: Mécanismes de reprise sur erreur de proche en proche et de bout en bout.

2.

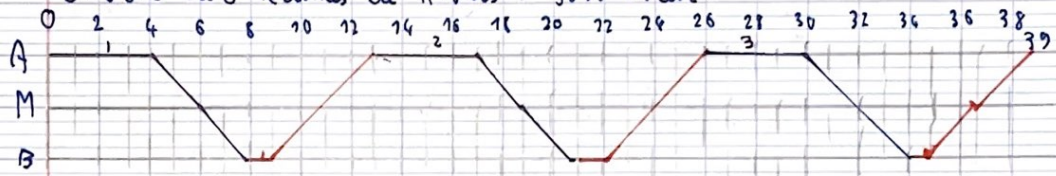
$T_p = 2 \mu s$

$T_{trans} = 4 \mu s$

$T_{ack} = 1 \mu s$

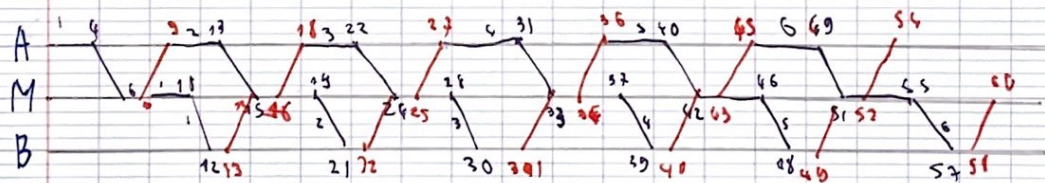
Cut-through avec reprise de bout en bout.

Envoie de 6 trames de A vers B sans erreur:

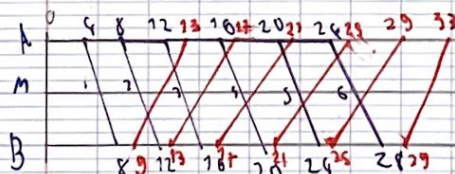


etc...

Store and forward avec reprise de proche en proche

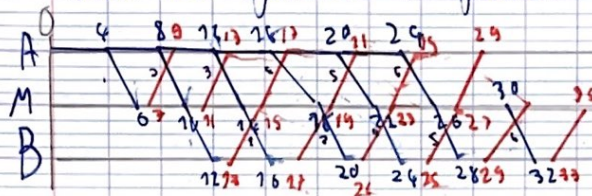


La même chose mais avec une fenêtre de congestion de 4: Cut-through

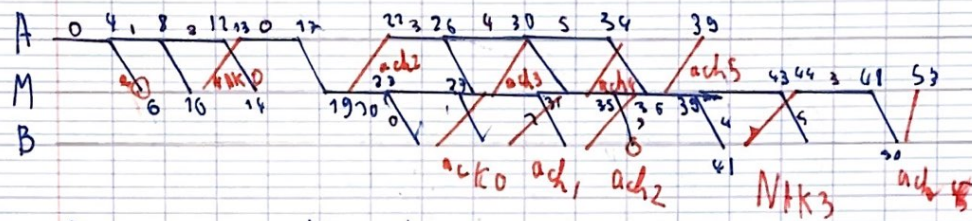




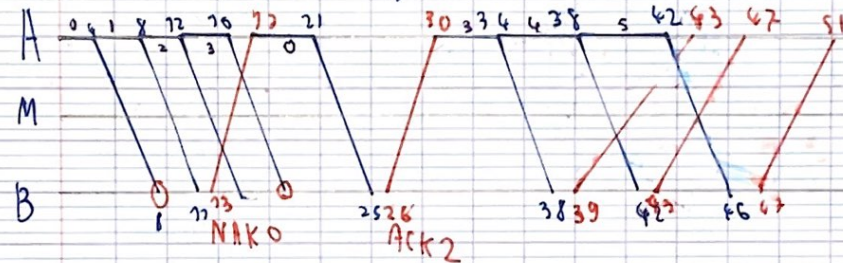
Store and forward : limite de congestion  $m=3$



Avec enroulement sur la ligne 0 entre A et M et 3 entre M et B



Avec enroulement, cut through  $m=4$



TD 1

Exercice n°1

Schéma :



$$1) L = 500 \times 5 = 2500 \text{ m}$$

$$T_p = \frac{2500}{200 \cdot 10^6} + 3 \cdot 10^{-6} \times 4 = 29,5 \mu s$$

$$2T_p = 49 \mu s$$

$$2) 10 \cdot 10^6 \times 49 \times 10^{-6} = 490 \text{ bits} = 61,25 \text{ octets}$$