



Pseudo-code

Introduction :

Selon Wikipedia :

En programmation, le pseudo-code, également appelé LDA (pour Langage de Description d'Algorithmes) est une façon de décrire un algorithme en langage presque naturel, sans référence à un langage de programmation en particulier.

Écriture :



Il n'existe pas une seule et unique façon d'écrire du pseudo-code, celle que je vais citer ci-après est celle utilisée à l'IUT Réseaux et Télécommunication de Sophia-Antipolis selon le cours de Karima Boudaoud.

Déclaration :

▼ Une variable :

| `<nom> : <type>`

Exemple :

```
monNombre: Entier
```

▼ Une variable avec une initialisation :

| `<nom> : <type> c'est <valeur>`

Exemple :

```
monNombre: Entier c'est 2
```

▼ Un pointeur :

| <nom> : pointeur sur <type>

Exemple :

```
monPointeur: pointeur sur Entier
```

Fonction

▼ Structure d'une fonction

```
Fonction <nom> ( <droits> <nom1>:<type1>, <droits> <nom2>:
<type2> )
```

```
VAR
```

```
    //Déclaration des variables
```

```
DEBUT
```

```
    //Écriture du pseudo-code
```

```
FIN
```

<droits> :

- D pour lecture seulement (paramètre en entrée : donnée)
- D/R pour lecture écriture (paramètre en entrée et en sortie)
- R pour écriture (paramètre en sortie : résultat)

Exemple :

```
Fonction maFonction(D unEntier:Entier, R uneLongueur:Entier)
VAR
    vide: Booleen c'est VRAI
DEBUT
    uneLongueur<-0
```

```
RETOURNER uneLongueur  
FIN
```

Structure

▼ Écriture :

```
STRUCT <nom> c'est  
    <champ1> : <typeDuChamp1>  
    <champ2> : <typeDuChamp2>  
    <champ3> : <typeDuChamp3>  
    ...  
FINSTRUCT
```

Exemple :

```
STRUCT Cellule c'est  
    info: entier  
    suivant: pointeur sur Cellule  
FINSTRUCT
```