# Sujet d’examen : Développement d’une application de gestion de locations immobilières

## 🎯 Objectif :

Développer une application web en Angular permettant la gestion de biens immobiliers avec la possibilité pour les clients de consulter et liker les biens.

## ✅ Fonctionnalités attendues :

### 1. Interface d'administration

- Une page dédiée à l’administration permettant :  
 - d’ajouter un bien immobilier (name, description, photo)  
 - de modifier un bien  
 - de supprimer un bien

### 2. Page d’accueil (client)

- Affichage de tous les biens immobiliers disponibles avec :  
 - leur nom, description, photo  
 - un bouton pour liker un bien (likes)

### 3. Page de détails

- Cliquer sur un bien redirige vers une page avec ses détails complets.

### 4. Moteur de recherche

- Mettre en place une barre de recherche pour filtrer les biens par :  
 - nom  
 - nombre de likes minimum (optionnel)

## 🧠 Consignes techniques :

- Respecter une architecture de projet claire et modulaire :  
 - Utiliser des composants Angular bien structurés  
 - Créer des services Angular pour la gestion des biens (LocationService)  
 - Générer un modèle Angular (Location) avec les propriétés suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Type |
| id | integer |
| **name** | **string** |
| **description** | **text** |
| **photo** | **string** |
| **likes** | **integer** |
| **createdAt** | **date** |

## 💡 Commandes Angular utiles (rappel) :

ng new nom-du-projet # Création d’un nouveau projet Angular  
ng serve --open # Lancement du serveur de développement  
ng g c /nom-du-composant # Génération d’un composant  
ng g class /models/location # Génération de la classe Location  
ng g service /services/location # Génération du service Location