

# Points fixes

## Définition : treille complet

Un poset  $(D, \sqsubseteq)$  est un treille complet ssi  $\sqcap X$  et  $\sqcup X$  existent pour tout  $X \subseteq D$   
Pour un treille complet  $(D, \sqsubseteq)$  on appelle *bottom*  $\perp = \sqcap D$  et *top*  $\top = \sqcup D$   
Par exemple pour  $(\mathcal{P}(P), \subseteq)$   $\perp = \emptyset$  et  $\top = P$

## Définition : fonction monotone

Soit  $(D, \sqsubseteq)$  un poset, une fonction  $f : D \rightarrow D$  est monotone ssi  $d \sqsubseteq d' \Rightarrow f(d) \sqsubseteq f(d')$   
pour tout  $d, d' \in D$

## Définition : point fixe

Soit  $(D, \sqsubseteq)$  et  $f : D \rightarrow D$ ,  $d \in D$  est un point fixe ssi  $d = f(d)$

# Théorèmes Knaster-Tarski 1

Soit  $(D, \sqsubseteq)$  un treille complet et  $f : D \rightarrow D$  une fonction monotone, alors  $f$  a un plus grand point fixe  $z_{max}$  et un plus petit point fixe  $z_{min}$  donnés par :

❶  $z_{max} = \sqcup \{x \in D \mid x \sqsubseteq f(x)\}$

❷  $z_{min} = \sqcap \{x \in D \mid f(x) \sqsubseteq x\}$

## Théorème Knaster-Tarski 2

Soit  $(D, \sqsubseteq)$  un treille complet et  $f : D \rightarrow D$  une fonction monotone et continue à gauche et soit  $f^n(d)$  définie par :

$$f^0(d) = d$$

$$f^{n+1}(d) = f(f^n(d))$$

alors,

- 1  $z_{\min} = f^m(\perp)$  pour  $m \in \mathbb{N}$  si la suite croissante  $f^n(\perp)$  est constante à partir d'un certain  $k$ .
- 2  $z_{\max} = f^M(\top)$  pour  $M \in \mathbb{N}$  si la suite décroissante  $f^n(\top)$  est constante à partir d'un certain  $k$ .

Sorbonne Université  
Paradigmes de Programmation Concurrente MU5IN553



## Cours 4 - Hennessy-Milner Logic

Carlos Agon - Romain Demangeon

8 octobre 2024

# Plan du cours

- Logiques modales
- Logique de Hennessy-Milner
- Logique de Hennessy-Milner avec récursion

# Introduction

- Voir un terme de CCS comme une spécification
- On peut faire de *queries* au système pour voir si elles sont vérifiées
- Pour vérifier les propriétés d'un processus donné, de fois il est plus facile de le faire en explorant l'espace des états du processus que en cherchant des équivalences.
- On a besoin d'un langage pour exprimer les propriétés (syntaxe, sémantique et un algorithme de vérification)

# Logiques modales

- Connue par les grecques, mais formalisée fin XIX siècle

- Introduction des opérateurs

$L$  (il est nécessaire)  $\Box$

$M$  (il est possible)  $\Diamond$

liées par les formules :  $Lp = \neg M\neg p$  et  $Mp = \neg L\neg p$

# Sémantique



Saul Kripke

- La sémantique est donnée par un modèle  $I = (W, R, s)$  avec  $W$  un ensemble non vide de mondes.  $R$  une relation sur  $W \times W$  et  $s : (w, p) \rightarrow \{tt, ff\}$  avec  $p$  une proposition et  $w \in W$
  - On note  $I_{w,s}f$  le fait que  $s$  satisfait la formule  $f$  dans le monde  $w$  du modèle  $I$
- 1  $I_{w,s}f \iff s(w, f) \text{ est vrai}$
  - 2  $I_{w,s}A \vee B \iff I_{w,s}A \vee I_{w,s}B$
  - 3  $I_{w,s}\neg A \iff \neg I_{w,s}A$
  - 4  $I_{w,s}\Box A \iff I_{w',s}A \forall w' \text{ tq. } wRw'$
  - 5  $I_{w,s}\Diamond A \iff \exists w' \text{ tq. } wRw' \text{ et } I_{w',s}A$



# Logiques temporelles

Dans le cas des logiques temporelles  $L$  et  $M$  sont remplacés par  $P$  et  $F$

$Fp$  :  $p$  sera vrai à tout instant future

$Pp$  :  $p$  a toujours été vrai dans le passé

$W$  représente les points du temps

$R$  exprime la notion de précédence temporelle

- $I_{w,s} FA \iff I_{w',s} A \forall w' \text{ tq. } wRw'$
- $I_{w,s} PA \iff I_{w',s} A \forall w' \text{ tq. } w'Rw$
- $Sp$  :  $p$  sera vrai à un instant future :  $\neg F\neg p$
- $Ep$  :  $p$  a été vrai à un instant dans le passé :  $\neg P\neg p$

## Systèmes classiques par rapport à $R$

- K : pas de restriction  $F(p \Rightarrow q) \Rightarrow (Fp \Rightarrow Fq)$
- T : réflexive  $Fp \Rightarrow p$
- B : symétrique  $p \Rightarrow Fp$
- S4 : transitive  $Fp \Rightarrow FFp$

# Hennessy-Milner logic (HML)

## Définition

L'ensemble  $\mathcal{M}$  des formules Hennessy-Milner sur un ensemble d'actions  $Act$  est donné par :

$F, G ::= tt \mid ff \mid F \wedge G \mid F \vee G \mid \langle a \rangle F \mid [a]F$

avec  $a \in Act$ ,  $tt = \text{vrai}$ ,  $ff = \text{faux}$

- Un processus  $P$  satisfait  $F \vee G$  ssi  $P$  satisfait  $F$  ou  $P$  satisfait  $G$
- Un processus  $P$  satisfait  $F \wedge G$  ssi  $P$  satisfait  $F$  et  $P$  satisfait  $G$
- Un processus  $P$  satisfait  $\langle a \rangle F$  ssi il existe une transition  $a$  à partir de  $P$  menant à un processus satisfaisant  $F$
- Un processus  $P$  satisfait  $[a]F$  ssi toute transition  $a$  partant de  $P$  mène à un processus satisfaisant  $F$
- Tous les processus satisfont  $tt$
- Aucun processus satisfait  $ff$

# Hennessy-Milner logic (notation)

En fait c'est une logique modale avec :

$\Diamond$  possiblement

$\langle a \rangle F$  : Il est *possible* de s'engager dans une action  $a$  et satisfaire  $F$

$\Box$  nécessairement

$[a]F$  : Peut importe comme on s'engage dans une action  $a$ ,  $F$  sera *nécessairement* satisfaite

# Sémantique d'une formule

La sémantique est paramétrisée par un LTS ( $Proc, Act, \{\xrightarrow{a} \mid a \in Act\}$ )  
 On dénote  $\llbracket F \rrbracket$  l'ensemble de processus dans  $Proc$  qui satisfont  $F$

## Définition

On défini  $\llbracket F \rrbracket \subseteq Proc$  pour  $F \in \mathcal{M}$  par :

$$\llbracket tt \rrbracket = Proc$$

$$\llbracket ff \rrbracket = \emptyset$$

$$\llbracket F \wedge G \rrbracket = \llbracket F \rrbracket \cap \llbracket G \rrbracket$$

$$\llbracket F \vee G \rrbracket = \llbracket F \rrbracket \cup \llbracket G \rrbracket$$

$$\llbracket \langle a \rangle F \rrbracket = \langle .a. \rrbracket \llbracket F \rrbracket$$

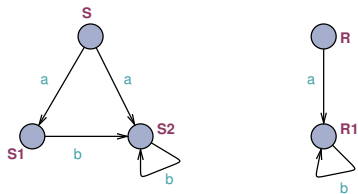
$$\llbracket [a] F \rrbracket = [.a.] \llbracket F \rrbracket$$

avec

$$\langle .a. \rangle S = \{p \in Proc \mid \exists p' \in S \text{ tq. } p \xrightarrow{a} p'\}$$

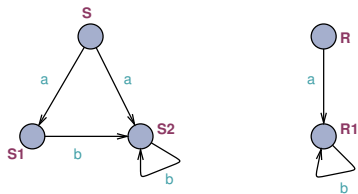
$$[.a.] S = \{p \in Proc \mid \forall p' \text{ tq. } p \xrightarrow{a} p' \Rightarrow p' \in S\}$$

# Example 1



$$\langle .a. \rangle \{S1, R1\} =$$

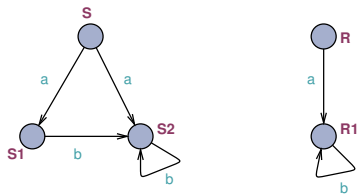
# Example 1



$$\langle .a. \rangle \{S1, R1\} = \{S, R\}$$

$$[.a.] \{S1, R1\} =$$

## Exemple 1



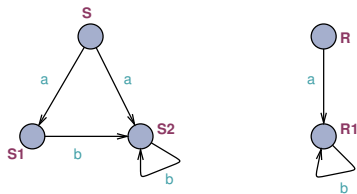
$$\langle .a. \rangle \{S1, R1\} = \{S, R\}$$

$$[.a.] \{S1, R1\} = \{S1, S2, R, R1\}$$

Pour S1 il est vrai que  $\forall p' tq. S1 \xrightarrow{a} p' \Rightarrow p' \in \{S1, R1\}$

$$< .b. > \{S1, R1\} =$$

## Exemple 1



$$\langle .a. \rangle \{S1, R1\} = \{S, R\}$$

$$[.a.] \{S1, R1\} = \{S1, S2, R, R1\}$$

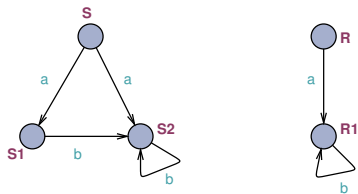
Pour S1 il est vrai que  $\forall p' tq. S1 \xrightarrow{a} p' \Rightarrow p' \in \{S1, R1\}$

$$\langle .b. \rangle \{S1, R1\} = \{R1\}$$

$$[.b.] \{S1, R1\} =$$



## Exemple 1



$$\langle .a. \rangle \{S1, R1\} = \{S, R\}$$

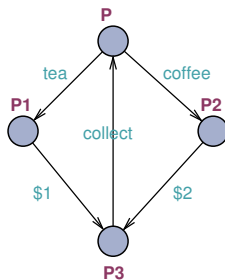
$$[.a.] \{S1, R1\} = \{S1, S2, R, R1\}$$

Pour S1 il est vrai que  $\forall p' tq. S1 \xrightarrow{a} p' \Rightarrow p' \in \{S1, R1\}$

$$\langle .b. \rangle \{S1, R1\} = \{R1\}$$

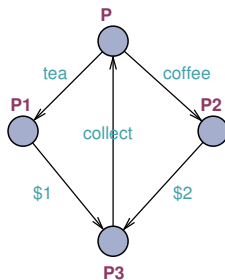
$$[.b.] \{S1, R1\} = \{S, R, R1\}$$

## Exemple 2



Comment formuler "Le client peut choisir un café" ?

## Exemple 2

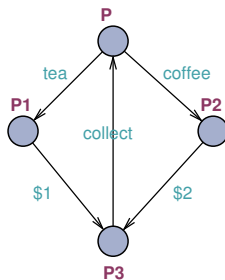


Comment formuler "Le client peut choisir un café" ?

Il peut faire une transition  $\langle \text{coffee} \rangle$

donc la formule est  $\langle \text{coffee} \rangle F$ , mais c'est qui  $F$  ?

## Exemple 2



Comment formuler "Le client peut choisir un café" ?

Il peut faire une transition  $\langle \text{coffee} \rangle$

donc la formule est  $\langle \text{coffee} \rangle F$ , mais c'est qui  $F$  ?

( $F = tt$ ) Il est *possible* de s'engager dans une action *coffee* et satisfaire *tt*

$\llbracket \langle \text{coffee} \rangle tt \rrbracket = \langle .\text{coffee}. \rrbracket \llbracket tt \rrbracket = \langle .\text{coffee}. \rangle \text{Proc} =$

$\{p \mid \exists p' \in \text{Proc} \text{ tq. } p \xrightarrow{\text{coffee}} p'\} = \{P\}$

## Exemple 2

Le client ne peut pas choisir du tea.

## Exemple 2

Le client ne peut pas choisir du tea.

$[tea]ff$

Aucun processus satisfait  $ff$  donc les seuls processus qui marchent sont ceux qui n'ont pas de transition tea.

$$\begin{aligned} \llbracket [tea]ff \rrbracket &= [.tea.]\llbracket ff \rrbracket = [.tea.]\emptyset = \{p \mid \text{si } p \xrightarrow{tea} p' \text{ alors } p \in \emptyset\} = \\ &= \{p \mid p \not\xrightarrow{tea}\} = \{P1, P2, P3\} \end{aligned}$$

## Exemple 2

Que veut dire `[coffee]⟨biscuit⟩tt` ?

Comment écrire :

Le client est prêt pour choisir un tea ou un coffee

## Exemple 2

Que veut dire  $\text{[coffee]}\langle\text{biscuit}\rangle tt$  ?

Comment écrire :

Le client est prêt pour choisir un tea ou un coffee

$\langle\text{coffee}\rangle tt \vee \langle\text{tea}\rangle tt$

Le client est prêt pour choisir un tea, mais pas un coffee



## Exemple 2

Que veut dire  $[coffee]\langle biscuit \rangle tt$  ?

Comment écrire :

Le client est prêt pour choisir un tea ou un coffee

$\langle coffee \rangle tt \vee \langle tea \rangle tt$

Le client est prêt pour choisir un tea, mais pas un coffee

$[coffee]ff \wedge \langle tea \rangle tt$

Le client peut choisir un tea après avoir choisit deux coffee

## Exemple 2

Que veut dire  $[coffee]\langle biscuit \rangle tt$  ?

Comment écrire :

Le client est prêt pour choisir un tea ou un coffee

$\langle coffee \rangle tt \vee \langle tea \rangle tt$

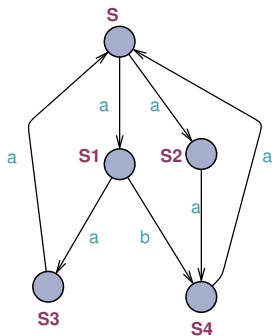
Le client est prêt pour choisir un tea, mais pas un coffee

$[coffee]ff \wedge \langle tea \rangle tt$

Le client peut choisir un tea après avoir choisit deux coffee

$[coffee][coffee]\langle tea \rangle tt$

# Exemple 3



On va écrire  $p \models F \Leftrightarrow p \in \llbracket F \rrbracket$ .

Est-ce que  $s \models \langle a \rangle (\langle a \rangle tt \wedge \langle b \rangle tt)$  ?

$s \models [a][a]\langle b \rangle tt$  ?

# La negation

Pour chaque formule  $F \in \mathcal{M}$  il y a une formule équivalente à la négation de  $F$ ,  $F^C$  définie par :

- $tt^C = ff$ ,  $ff^C = tt$
- $(F \wedge G)^C = F^C \vee G^C$
- $(F \vee G)^C = F^C \wedge G^C$
- $(\langle a \rangle F)^C = [a]F^C$
- $([a]F)^C = \langle a \rangle F^C$

En particulier :

$$(\langle a \rangle tt)^C = [a]ff$$

$$([a]ff)^C = \langle a \rangle tt$$

## Exemple 3

Trouver une formule qui soit satisfaite par  $a.(b.0 + c.0)$ , mais pas pour  $a.b.0 + a.c.0$ ?

## Exemple 3

Trouver une formule qui soit satisfaite par  $a.(b.0 + c.0)$ , mais pas pour  $a.b.0 + a.c.0$ ?

$$[a](\langle b \rangle tt \wedge \langle c \rangle tt)$$

Trouver une formule qui soit satisfaite par  $a.(b.c.0 + b.c.0)$ , mais pas pour  $a.b.c.0 + a.b.c.0$ ?

# Théorème de Hennessy-Milner

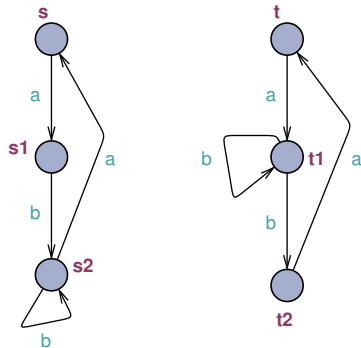
## Définition : LTS à image finie

Un état est à image finie si pour toute  $a$  l'ensemble  $\{P' \mid P \xrightarrow{a} P'\}$  est fini.  
Un LTS est à image finie si tous ses états le sont.

## Théorème : Hennessy-Milner

Soit  $(\text{Proc}, \text{Act}, \{\xrightarrow{a} \mid a \in \text{Act}\})$  un LTS à image finie et  $P, Q \in \text{Proc}$ . Alors  $P \sim Q$  ssi  $P$  et  $Q$  satisfont exactement les mêmes formules dans la logique de Hennessy-Milner.

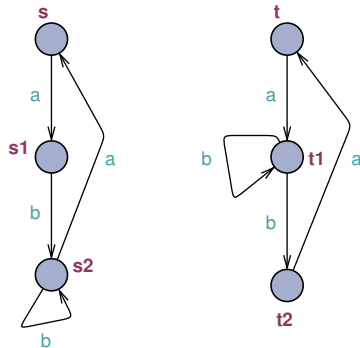
## Exercice



Prouver que  $s \not\sim t$

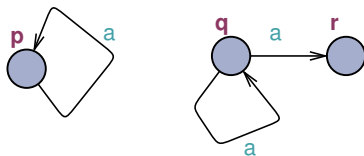


## Exercice



Prouver que  $s \not\sim t$   
 $[a][b](\langle a \rangle tt \wedge \langle b \rangle)$

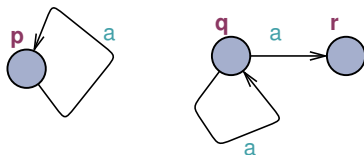
# Formules récursives



Après avoir fait  $a$   $p$  peut toujours faire une autre  $a$  (ce n'est pas vrai pour  $q$ )

$p \models [a]\langle a \rangle tt$ , mais  $q \not\models [a]\langle a \rangle tt$

# Formules récursives



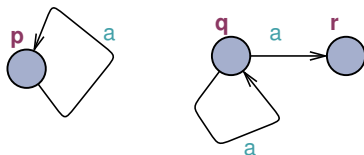
Après avoir fait  $a$   $p$  peut toujours faire une autre  $a$  (ce n'est pas vrai pour  $q$ )  
 $p \models [a]\langle a \rangle tt$ , mais  $q \not\models [a]\langle a \rangle tt$

On aimerait écrire les formules :

$$Inv(\langle a \rangle tt) = \langle a \rangle tt \wedge [a]\langle a \rangle tt \dots \wedge [a]^n \langle a \rangle tt \wedge \dots$$

Toujours on peut faire une  $a$  transition (Invariante)

# Formules récursives



Après avoir fait  $a$   $p$  peut toujours faire une autre  $a$  (ce n'est pas vrai pour  $q$ )  
 $p \models [a]\langle a \rangle tt$ , mais  $q \not\models [a]\langle a \rangle tt$

On aimerait écrire les formules :

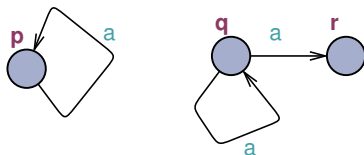
$$Inv(\langle a \rangle tt) = \langle a \rangle tt \wedge [a]\langle a \rangle tt \dots \wedge [a]^n \langle a \rangle tt \wedge \dots$$

Toujours on peut faire une  $a$  transition (Invariante)

$$Pos([a]ff) = [a]ff \vee \langle a \rangle [a]ff \dots \vee \langle a \rangle^n [a]ff \vee \dots$$

On peut refuser  $a$  tout suite ou après un certain nombre de  $a$  (Propriété)

## Formules récursives



Après avoir fait  $a$   $p$  peut toujours faire une autre  $a$  (ce n'est pas vrai pour  $q$ )  
 $p \models [a]\langle a \rangle tt$ , mais  $q \not\models [a]\langle a \rangle tt$

On aimerait écrire les formules :

$$Inv(\langle a \rangle tt) = \langle a \rangle tt \wedge [a]\langle a \rangle tt \dots \wedge [a]^n \langle a \rangle tt \wedge \dots$$

Toujours on peut faire une  $a$  transition (Invariante)

$$Pos([a]ff) = [a]ff \vee \langle a \rangle [a]ff \dots \vee \langle a \rangle^n [a]ff \vee \dots$$

On peut refuser  $a$  tout suite ou après un certain nombre de  $a$  (Propriété)

$$X \equiv \langle a \rangle tt \wedge [a]X$$

$$Y \equiv [a]ff \vee \langle a \rangle Y$$

# HML avec récursion

Le sense  $S$  d'une formule  $X$  par rapport à un LTS est donné par l'ensemble de processus dans  $P$  qui satisfont  $X$ .

- $X \equiv \langle a \rangle tt \wedge [a]X$   
 $S = \langle .a. \rangle Proc \cap [.a.]S$   
 $S = \emptyset$  est un solution, mais il y a d'autres ...  
 $S = \{p\}$  c'est celle qu'on cherche, alors on va dire que :  
 $X \equiv^{max} \langle a \rangle tt \wedge [a]X$

# HML avec récursion

- $Y \equiv [a]ff \vee \langle a \rangle Y$

$$S = [.a.] \emptyset \cup \langle .a. \rangle S$$

il y a  $\{p, q, r\}$  comme solution, mais nous on ne veut pas p

$S = \{q, r\}$  c'est celle qu'on cherche, alors on va dire que :

$$Y \equiv^{min} [a]ff \vee \langle a \rangle Y$$

# Syntaxe et sémantique de $M_{\{X\}}$

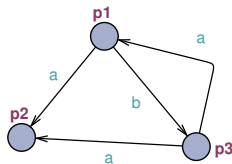
Logique de Hennessy-Milner avec une variable  $X$

- $F, G ::= X | tt | ff | F \wedge G | F \vee G | \langle a \rangle F | [a] F$
- Sémantiquement, une formule  $F$  (qui peut contenir une variable  $X$ ) est interprétée comme une fonction

$\mathcal{O}_F : \mathcal{P}(\text{Proc}) \rightarrow \mathcal{P}(\text{Proc})$  que pour un ensemble de processus satisfaisant  $X$  retourne un ensemble de processus que satisfont  $F$



# Exemple

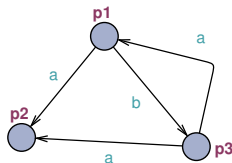


Soit  $F = \langle a \rangle X$

$\mathcal{O}_{\langle a \rangle X}(\{p1\}) = \langle .a. \rangle \{p1\} = \{p3\}$

si  $X$  est satisfaite par  $p_1$  alors  $\langle a \rangle X$  sera satisfaite par  $p_3$

## Exemple



Soit  $F = \langle a \rangle X$

$$\mathcal{O}_{\langle a \rangle X}(\{p1\}) = \langle .a. \rangle \{p1\} = \{p3\}$$

si  $X$  est satisfaite par  $p1$  alors  $\langle a \rangle X$  sera satisfaite par  $p3$

$$\mathcal{O}_{\langle a \rangle X}(\{p1, p2\}) = \langle .a. \rangle \{p1, p2\} = \{p1, p3\}$$

si  $X$  est satisfaite par  $p1$  et  $p2$  alors  $\langle a \rangle X$  sera satisfaite par  $p1$  et  $p3$

Sémantique de  $M_{\{X\}}$ 

- $\mathcal{O}_X(S) = S$
- $\mathcal{O}_{tt}(S) = \text{proc}$
- $\mathcal{O}_{ff}(S) = \emptyset$
- $\mathcal{O}_{F_1 \wedge F_2}(S) = \mathcal{O}_{F_1}(S) \cap \mathcal{O}_{F_2}(S)$
- $\mathcal{O}_{F_1 \vee F_2}(S) = \mathcal{O}_{F_1}(S) \cup \mathcal{O}_{F_2}(S)$
- $\mathcal{O}_{\langle a \rangle F}(S) = \langle .a. \rangle \mathcal{O}_F(S)$
- $\mathcal{O}_{[a]F}(S) = [.a.] \mathcal{O}_F(S)$

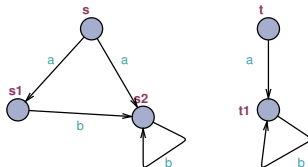
# Points fixes

$\mathcal{O}_{F_X}$  est monotone et continue à droite et on est sur un treille complet ( $\top = \text{Proc}$  et  $\perp = \emptyset$ )

$\text{FIX } \mathcal{O}_{F_X} = (\mathcal{O}_{F_X})^M \text{Proc}$  et

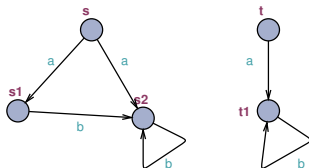
$\text{fix } \mathcal{O}_{F_X} = (\mathcal{O}_{F_X})^m \emptyset$

# Points fixes



$$X \equiv^{max} \langle b \rangle tt \wedge [b]X$$

## Points fixes

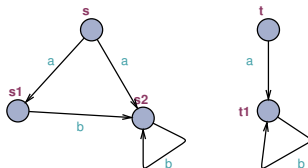


$$X \equiv^{max} \langle b \rangle tt \wedge [b]X$$

Pour trouver la solution on itère en partant de  $\top$

$$\mathcal{O}_{\langle b \rangle tt \wedge [b]X}(\{s, s1, s2, t, t1\}) = ((\langle .b. \rangle \{s, s1, s2, t, t1\}) \cap ([.b.] \{s, s1, s2, t, t1\}))$$

## Points fixes



$$X \equiv^{max} \langle b \rangle tt \wedge [b]X$$

Pour trouver la solution on itère en partant de  $\top$

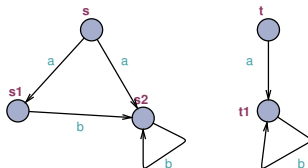
$$\mathcal{O}_{\langle b \rangle tt \wedge [b]X}(\{s, s1, s2, t, t1\}) = ((\langle .b. \rangle \{s, s1, s2, t, t1\}) \cap ([.b.] \{s, s1, s2, t, t1\}))$$

$$= \{s2, s1, t1\} \cap \{s, s1, s2, t, t1\}$$

$$= \{s2, s1, t1\}$$

$$\mathcal{O}_{\langle b \rangle tt \wedge [b]X}(\{s2, s1, t1\}) = ((\langle .b. \rangle \{s, s1, s2, t, t1\}) \cap ([.b.] \{s2, s1, t1\}))$$

## Points fixes



$$X \equiv^{max} \langle b \rangle tt \wedge [b]X$$

Pour trouver la solution on itère en partant de  $\top$

$$\mathcal{O}_{\langle b \rangle tt \wedge [b]X}(\{s, s1, s2, t, t1\}) = (\langle .b. \rangle \{s, s1, s2, t, t1\}) \cap ([.b.] \{s, s1, s2, t, t1\})$$

$$= \{s2, s1, t1\} \cap \{s, s1, s2, t, t1\}$$

$$= \{s2, s1, t1\}$$

$$\mathcal{O}_{\langle b \rangle tt \wedge [b]X}(\{s2, s1, t1\}) = (\langle .b. \rangle \{s, s1, s2, t, t1\}) \cap ([.b.] \{s2, s1, t1\})$$

$$= \{s2, s1, t1\} \cap \{s, s1, s2, t, t1\}$$

$$= \{s2, s1, t1\}$$