

## **Projet Cap'Chat** *(Etape 1)*

On vous charge de réaliser le prototype d'un générateur de captcha dynamique qui sera amené à être mis en ligne.

Le cahier des charges est le suivant :

1. Cap'Chat affichera une série d'images originales composées par un artiste
2. Parmi les huit images affichées, on distinguera des images 'neutres' et une image 'singulière'
3. C'est l'image singulière que l'utilisateur devra distinguer parmi les autres pour valider le Cap'Chat
4. A chaque image singulière est associé une question ou un indice unique (Indices.txt) permettant de l'identifier
5. Cap'Chat devra pouvoir s'enrichir dynamiquement et simplement des nouvelles créations d'artistes
6. Lors de l'apparition d'un Cap'Chat, un thermomètre dynamique décomptera trente secondes (par défaut) pour y répondre. L'écoulement du délai provoquera le rechargement de Cap'Chat. A chaque échec ou délai dépassé, le délai imparti sera réduit de cinq secondes.
7. Cap'Chat sera programmé intégralement en Javascript, partie serveur comme partie cliente.

Ressources fournies

1. Un Lot d'images neutres
2. Un lot d'images singulières
3. Un fichier d'indices

### **Travail à faire**

Programmer un service node.js qui retournera une page Cap'Chat opérationnelle via une invocation http (ex : <http://www.capchat.xx>)