

Projet Snake à rendre

Membres du groupe :

Abdourahamane BALDE

Yanis Hammoudi

Part 1 :

Pour compiler ce projet, il faut aller dans Project => Build Options => Linker settings => Link libraries => Add => pthread => ok.

Ensuite faire un run, le programme s'exécutera directement.

Part 2 :

Pour l'exécuter dans le terminal il faut, aller :

Dans votre dossier => dans votre projet => dans bin => dans Debug => puis faire :

```
./snake -m 25 -n 25 -l 2 -s 2
```

Option -m = largeur ou hauteur, également pour -n ;

-l = niveaux ;

-s = le nombre de snake.

Vous pouvez modifier ces valeurs comme vous le souhaitez.

Dans notre cas l'exécutable s'appelle : snake, raison pour laquelle on a fait :

./snake, libre à vous de le nommer comme vous le souhaitez.ⁱ

Consultez ce lien pour voir la totalité du projet :

https://github.com/YanisHamm/Snake_C