

Guide d'Installation du Projet

Table des matières

2. Installation des outils nécessaires	2
3. Téléchargement du projet	3
4. Configuration du projet	3
5. Lancement du projet	4
6. Utilisation	5
7. Dépannage.....	6

2. Installation des outils nécessaires

2.1 Installation de Python

1. Télécharger Python :

- ➔ Accédez au site officiel : [Télécharger Python](#).
- ➔ Cliquez sur le bouton de téléchargement correspondant à votre système d'exploitation (Windows/macOS/Linux).

2. Installer Python (Windows) :

- ➔ Ouvrez le fichier .exe téléchargé.
- ➔ **Cochez "Add Python to PATH"** avant de cliquer sur "Install Now".
- ➔ Suivez les instructions d'installation jusqu'à la fin.

3. Vérifier l'installation :

- ➔ Ouvrez une invite de commande (Windows) ou un terminal (macOS/Linux).
- ➔ Tapez la commande suivante :

```
C:\Users\yanis>python --version  
Python 3.8.2
```

- ➔ Si Python est correctement installé, vous verrez comme sur la photo juste au-dessus.

2.2 Installer GCC et G++ (Compilateurs pour le C/C++)

Windows :

1. Télécharger MinGW :

- ➔ Accédez au site officiel : MinGW.
- ➔ Téléchargez l'installateur et installez-le.
- ➔ Pendant l'installation, sélectionnez gcc et g++.
- ➔ Quand l'installateur est ouvert il faut sélectionner, mingw32-base, mingw32-gcc-g++ et msys-base. Quand vous cliquez sur chaque paquet mentionné ci-dessus, faudra modifier leur statut en sélectionnant Mark for installation.
- ➔ Une fois que vous avez fait ça il faut aller dans le menu « Installation » en haut, puis cliquez sur Apply Changes.

2. Ajouter MinGW au PATH :

- ➔ Pendant l'installation, notez l'emplacement du dossier bin (souvent C:\MinGW\bin).
- ➔ Ajoutez ce chemin à la variable d'environnement PATH :

- ➔ Allez dans **Panneau de configuration > Système > Paramètres avancés > Variables d'environnement**.
- ➔ Ajoutez le chemin C:\MinGW\bin dans la section "Path".

3. Vérifier l'installation :

- ➔ Dans l'invite de commande, tapez :

```
C:\Users\yanis>gcc --version
gcc (MinGW.org GCC-6.3.0-1) 6.3.0
Copyright (C) 2016 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```

```
C:\Users\yanis>g++ --version
g++ (MinGW.org GCC-6.3.0-1) 6.3.0
Copyright (C) 2016 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```

- ➔ Vous devriez voir la version installée des compilateurs.

Linux/macOS :

1. Ouvrez un terminal et exécutez :
Sudo apt install gcc g++
2. Vérifiez l'installation avec les mêmes commandes que ci-dessus.

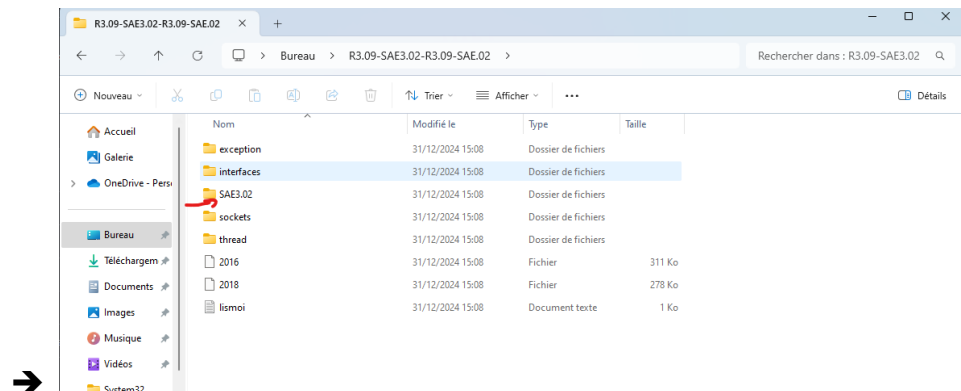
3. Téléchargement du projet

1. **Accéder au projet GitHub :**
 - ➔ <https://github.com/YanisHasni/R3.09-SAE3.02>
2. **Télécharger le fichier ZIP :**
 - ➔ Cliquez sur le bouton vert **Code** et sélectionnez **Download ZIP**.
3. **Décompresser l'archive :**
 - ➔ Faites un clic droit sur le fichier téléchargé et choisissez **Extraire ici** (ou utilisez un outil comme WinRAR ou 7-Zip).

4. Configuration du projet

1. Une fois le document téléchargé ouvrez-le.
2. Cliquez sur le dossier qui est dedans et glissez le sur le bureau

3. Vous aurez que besoin du dossier SAE3.02



- ➔
- ➔ Ouvrez le dossier SAE3.02 dans le dossier vous avez un fichier qui s'appelle config.txt.
- ➔ Dans ce fichier y'as l'host ou il se connecte et le port si vous avez besoin de changé quelque chose c'est dans ce fichier.

4. Maintenant ouvrez votre logiciel de code (Visual Studio Code, Pycharm)

5. Ouvrez le projet SAE3.02.

5. Lancement du projet

5.1 Démarrer le serveur

1. Ouvrez un terminal dans votre logiciel que vous utilisez pour codé.

- ➔ Sur Visual Studio pour ouvrir un Terminal, vous allez en haut cliquez sur Terminal et après New Terminal.

2. Naviguez dans le dossier du projet avec la commande :

```
PS C:\Users\yanis\OneDrive\Bureau\IUT Colmar\SAE 3.02>
```

- ➔ Verifiez que vous êtes bien dans le dossier du projet sinon utilisé la commande cd pour allez au bon endroit.

3. Installation PyQt6:

- ➔ Dans le terminal du projet faite **pip install pyqt6**

4. Vérification de l'installation :

- ➔ Toujours dans le terminal du projet faite **python -m PyQt6**

5. Lancement du serveur :

- ➔ Toujours dans le terminal du projet vous pouvez lancer le serveur, avec la commande python server.py

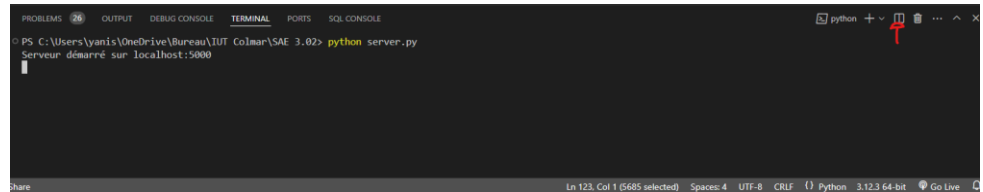
```
PS C:\Users\yanis\OneDrive\Bureau\IUT Colmar\SAE 3.02> python server.py  
Serveur démarré sur localhost:5000
```

- ➔ Vous avez un message qui vous confirmé que le serveur est lancé

5.2 Démarrer le client

1. Maintenant que vous avez lancé le serveur :

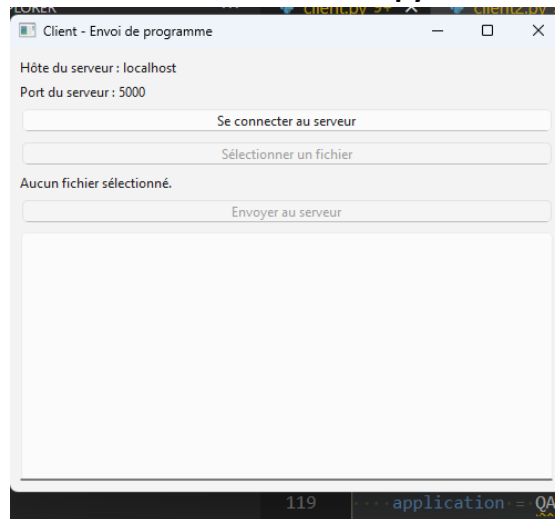
→ Ouvrez un nouveau terminal :



→ Cliquez ou y'as la flèche sur l'image ci-dessus.

2. Sur le terminal de gauche lance le client :

→ Avec la commande suivante : **python client.py**



→ Une Interface graphique va s'ouvrir.

6. Utilisation

1. Cliquez sur **Se connecter au serveur** dans l'interface du client.
2. Sélectionnez un fichier .py, .c, ou .cpp à envoyer.
3. Cliquez sur **Envoyer au serveur**.
4. Les résultats de l'exécution apparaîtront dans l'interface graphique.

7. Dépannage

- **Problème** : "gcc n'est pas reconnu comme une commande"
 - ➔ Assurez-vous que MinGW est ajouté au PATH.
- **Problème** : "Erreur de connexion"
 - ➔ Vérifiez que le serveur est bien démarré.
 - ➔ Vérifiez les informations dans config.txt.
- 4. **Problème** : "Erreur d'exécution"
 - ➔ Vérifiez que votre fichier .py, .c, ou .cpp est valide.