Doc Mission Camino

Table des matières

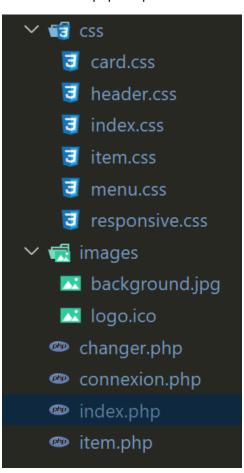
Dog	c Mission Camino	. 1
_	- design of solds	_
E	Explication du code	. 2
F	-onctionnement du proiet	3

Explication du code

Le code est composé de 3 parties. Le css, les images et les fichiers PHP.

Objectif des fichiers PHP:

- « changer.php » représente le back-end du projet.
- « connexion.php » représente la connexion à la base de données.
- « index.php » représente le dashboard.
- « item.php » représente l'écran de visualisation des éléments.



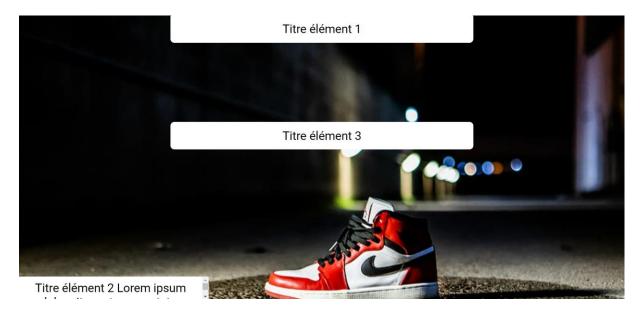
Fonctionnement du projet

Ceci est la page d'acueil.



A gauche, le menu sert a aller sur l'écran de visualisation. Pour s'y rendre il suffit de cliquer sur le lien.

Sur l'écran on peut voir 3 éléments. Pour ne pas afficher les éléments il faut retouner sur le dashboard et décocher une checkbox.



Si on décoche l'élément 1, alors sur l'écran de visualisation on ne voit plus l'élément 1. Cela fonctionne aussi pour les autres éléments.



Lorsque que l'utilisateur clique sur une checkbox, alors le fichier « changer.php » est appellé via la fonction ci-dessous.

```
checkbox1.addEventListener('change', function() {
/// ... la page renvoie sur changer.php avec l'id de la checkbox
document.location.href=`http://localhost/changer.php?checkbox=${checkbox1.id}`
;
});
```

Dans le fichier « change.php », le code récupère l'état de tous les boutons des éléments et grâce à une valeur en paramètre, il détermine quel bouton a été cliqué et change sa valeur.

Exemple avec l'élément 1 :

L'utilisateur est ensuite redirigé vers le dashboard ou la valeur du bouton a été modifié.

```
// Redirection sur la page d'accueil
header('Location: http://localhost/index.php');
exit();
```