

PROJET APPLICATION MOBILE

1) Description du projet

Pour le projet mobile de cette année, j'ai décidé de coder une petite application autour du thème de la ville, que j'ai nommé CityApp. Pour résumé, mon application récupère via un appel web server une API que j'ai moi-même créer via un JSON en ligne accessible ici : <https://api.myjson.com/bins/17wtza>.

Lorsque que l'application se lance, pour me rapprocher au mieux d'une application standard j'ai décidé d'ajouter un Splash screen comme ceci :



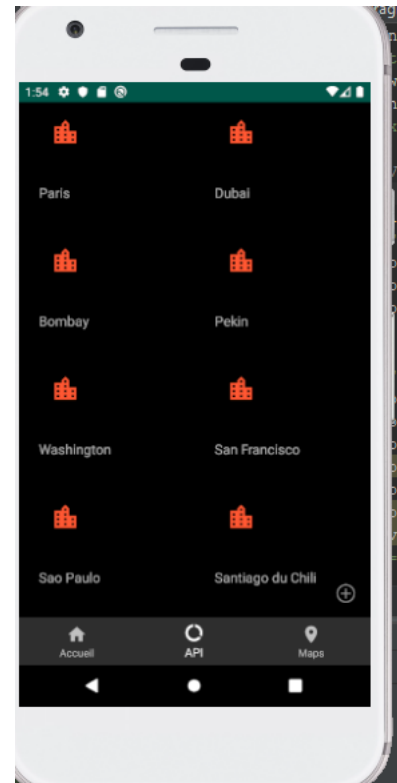
Puis l'utilisateur arrive sur la page principale. Sur cette page (et sur toutes les autres) l'utilisateur peut se balader sur les différents fragments de l'application grâce à une Bottom bar navigation. Voici à quoi ressemble la page principale :



Comme vous pouvez le voir, il y a également un bouton « Cliquez pour ouvrir ». J'ai décidé d'ajouter une fenêtre popup pour compléter les fonctionnalités offertes par mon appli.



Concernant l'API comme j'ai dit plus haut j'ai décidé de créer la mienne avec un JSON. J'affiche ensuite la liste comme ceci :



Enfin, pour ajouter une dernière fonctionnalité et pour rester dans le thème de la ville j'ai décidé d'ajouter google Maps. Après avoir récupéré l'API de google, j'ai ajouté des points de localisation correspondant aux villes énoncées dans mon API. Voici ce que ça donne :



2) Ce que j'ai appris durant ce projet

Utilisation d'Android Studio

J'ai été surpris par cet outil super puissant car il est vraiment très intelligent et facilite la vie du développeur au maximum et m'a entre autres réconcilié avec le Java.

Point difficile de cette partie : La migration vers Androidx m'a posé quelques soucis car comme c'est très récent il est parfois un peu difficile de trouver des informations sur le net. Par exemple pour les dépendances, elles ont presque toutes changer.

Récupérer une API via un appel web server

Etant donnée que je n'étais pas présent au S2 de l'année dernière j'ai dû apprendre cette année. Au départ j'ai commencé par comprendre le mécanisme puis j'ai cherché des API relatives aux villes et je n'ai pas trouvé. Je me suis donc dit qu'il serait plus intéressant de créer la mienne.

Point difficile : Le point difficile de cette partie a été d'adapter le code aux fragments.

Récupérer l'API de google maps

C'est une partie que j'ai apprécié faire car j'ai appris plein de choses. Il a fallu créer une api google protéger avec sha-1 sur la console développer de google. J'ai trouvé ça très intéressant.

Création de fragments, Design, récupération d'une liste et création de pop-up.

Appris à gérer un projet tout seul

C'est la première à l'ESIEA que nous avons dû gérer un projet individuel et j'ai trouvé ça très intéressant.