

LARBI Yanis
PAKALAVAN Mithun
RIAD Laura
FSI2

PROGRAMMATION WEB : PROJET



Encadré par Louis CHEREL

URL de notre site :

<https://yanisla-projetteamalpha.glitch.me/>

Voici les identifiants de notre site :

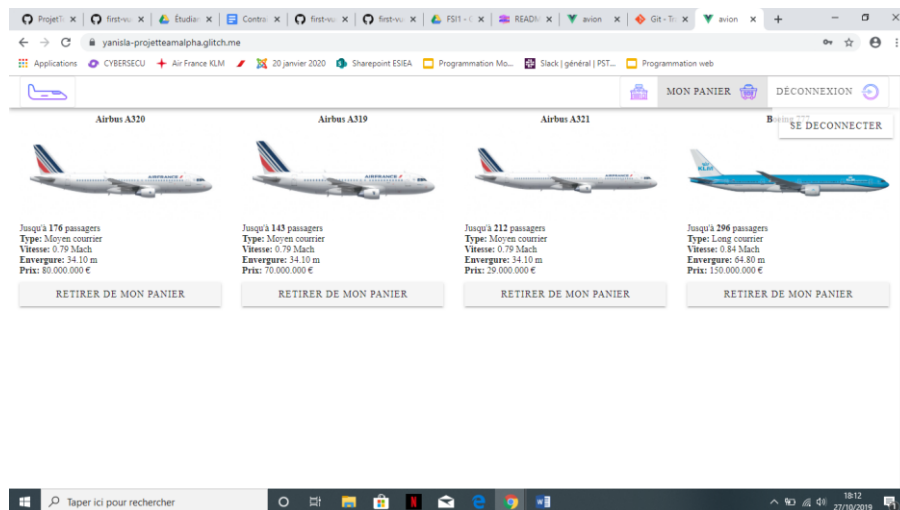
Identifiant : Airport

Mot de passe : MyAir

1) Présentation du projet

Pour ce projet nous avons décidé de créer une site web d'achat d'avions de ligne. Le but était d'avoir un site assez user-friendly afin de ne pas agacer l'utilisateur. Pour ce faire, notre barre de menu est assez simple avec un onglet accueil, un onglet « les flottes » redirigeant l'utilisateur vers l'ensemble des avions disponible, un onglet « panier » ainsi qu'un onglet d'authentification. La page « les flottes » contient l'ensembles des avions disponibles, en fonction qu'ils soient long court ou moyen-courrier ou cargo.

Une fois authentifié, l'utilisateur peut sélectionner les avions de son choix et les ajoutés à son panier via le bouton « ajouter au panier ». Le panier est consultable via l'onglet panier. L'utilisateurs peut également supprimer un avion du panier via le bouton « retirer de mon panier » comme sur l'image ci-dessous.



Donc à travers notre site web, l'utilisateur peut lire un contenu, ajouter au panier et supprimer du panier ce qui correspond au cahier des charges. De plus le design de notre site web est assez bien travaillé, et le coté serveur fonctionne très bien. Enfin, notre site web est bien déployer sur Glitch.

2) Quelques étapes de notre démarche

Nous avons découpé ce projet en plusieurs étapes :

- Développement d'un « squelette » du site avec un premier visuel simpliste.
- Implémentation + test du serveur.
- Développement du visuel final du site web.
- Déploiement sur Glitch.

Pour réaliser ce projet nous avons utilisé la communication entre composants :

- Emit : enfant → parent

Nous avons utilisé cela car il fallait un component (.vue) pour gérer les connexions et les déconnexions.

Il fallait donc qu'on envoie un parent au component connexion pour que le panier puisse être affiché dans la barre de menu du site internet.

Quand nous sommes déconnectés nous ne voyons pas le panier.

- Props : parent → enfant

Nous avons également utilisé les props car dans le component magasin nous devions ajouter un bouton pour permettre l'ajout d'un avion dans notre panier.

Nous devons pour cela connaître dans le component magasin la variable connexion.

Nous pouvons ajouter des avions que si nous sommes connectés.

Une fois le projet terminé nous l'avons déployé sur glitch. Cette dernière étape ne nous a pas posé de problème car le tuto de Monsieur Cherel était très explicite.

3) Difficultés rencontrées

Durant ce projet nous avons eu quelques petites difficultés comme par exemple lire un JSON et afficher une image dynamiquement.

L'affichage nous a posé problème car il a fallu se documenter sur les différents sites présents sur internet, ce qui nous a relativement pris du temps.

Voilà comment nous avons fait :

Pour lire un fichier JSON et le transformer en une classe qui sera utilisable par notre tableau il a fallu passer par la méthode `created()`, cela nous a pris beaucoup de ligne de code.

Ceci est une fonction qui est appelée à la fin de la création du component.

Cette partie-là était la seule partie qui nous a réellement posé problème, sinon grâce aux nombreuses documentations présentes sur internet nous avons su très vite les surmonter.