

BACKPACK HERO 2025

Projet inspiré du jeu BackPackHero codé en Java dans la version 25. Vous trouverez toutes les informations importantes concernant les fonctionnalités et explications du jeu dans ce pdf.

7 DECEMBRE

UNIVERSITÉ GUSTAVE EIFFEL

Créé par :

- MZYENE Yanis
- AMARA Walid



User Documentation

Projet mini-jeu inspiré du jeu « **Backpack Hero** ».

■ Comment jouer ?

En exécutant le jeu, vous contrôlez un personnage qui se déplace de case en case. Sur la gauche de l'écran, vous verrez une « mini-map » qui vous situe au niveau du jeu. Il vous suffit de cliquer sur la case pour vous déplacer.

Lors du déplacement, quatre choses peuvent arriver :

- Vous tombez sur une case « Corridor » et vous avancez dans le donjon.
- Vous tombez sur une case « Enemy Room » et à ce moment, entre 1 à 3 monstres sont générés aléatoirement.
- Vous tombez sur une case « Treasure Room ». En principe, il devrait y avoir des bonus lors de l'ouverture du coffre mais à ce stade du jeu, la fonctionnalité n'est pas encore implémentée.
- Vous tombez sur l' « Exit Room » et vous quittez l'étage dans le lequel vous êtes enfermé.

■ Objectif du jeu

L'objectif est d'utiliser les items dans votre inventaire (backpack) à bon escient pour survivre face aux monstres et ainsi sortir de l'étage dans lequel vous êtes.