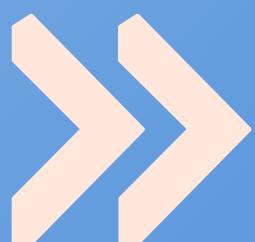


YANIS MARLOUFI



COMMENT J'AI CRÉER UN JEU VIDEO



Trouver un concept



NOTER LES DIFFÉRENTES IDÉES

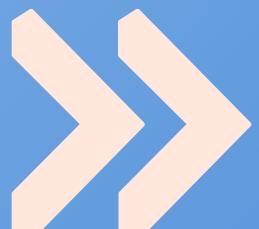
SE POSER DES QUESTIONS

QUE VAS T'IL APPORTER AUX JOUEURS ?

EST-CE QUE LE CONCEPT EXISTE DEJA ?

METTRE EN PLACE UN CAHIER DES CHARGES

USER STORIES, PRODUCT BACKLOG, TASKS...



S'INSPIRER DE LA LICENCE SONIC

REPRENDRE DES ÉLÉMENTS D'ANCIEN JEU
FAIRE EVOLUER LE LORE DE L'UNIVERS

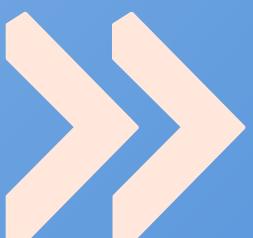
JEU DE PLATE-FORME BASÉE SUR LA VITESSE

DÉPLACEMENT RAPIDE PAR DÉFAUT
POUVOIR SAUTER, S'ACCROUPIR, GLISSEZ,
FAIRE UN TURBO

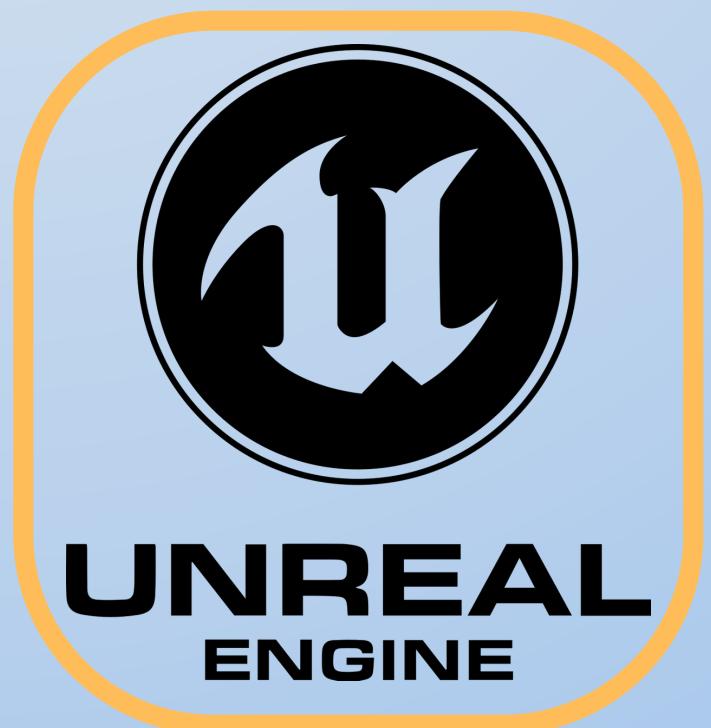
TURBO LIMITÉ, ATTAQUE TÉLÉGUIDÉ

ENNEMIES DE TOUS TYPES

COURTE, MOYENNE ET LONGUE PORTÉE



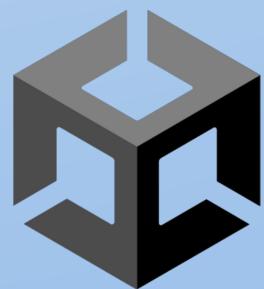
Choisir les technologies



**UNREAL
ENGINE**

SE RENSEIGNER SUR LES DIFFÉRENTES SOLUTIONS

TROUVER CELLE QUI CONVIENT LE PLUS À NOS BESOINS



Unity

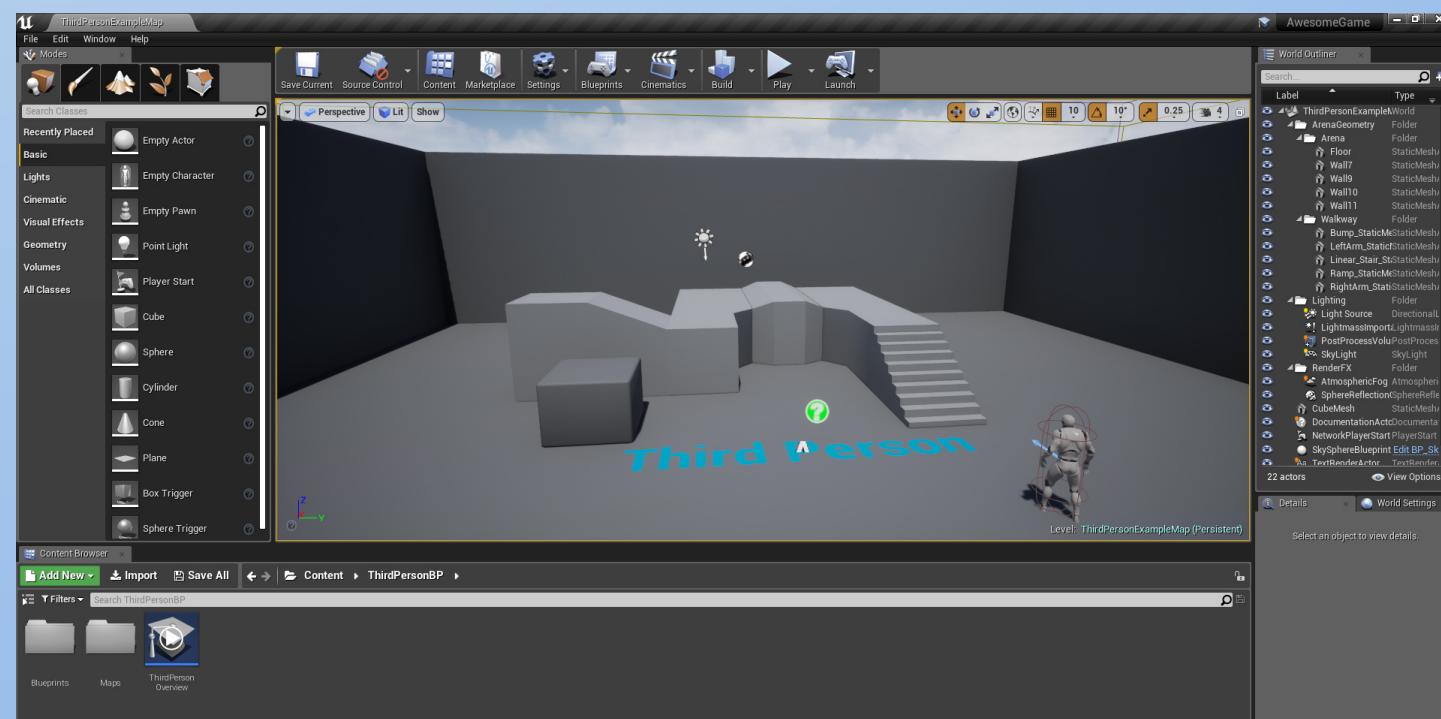


Implémenter des prototypes

SE CONCENTRER SUR LES ELEMENTS ESSENTIELS



COMPRENDRE ET ESSAYER L'ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT

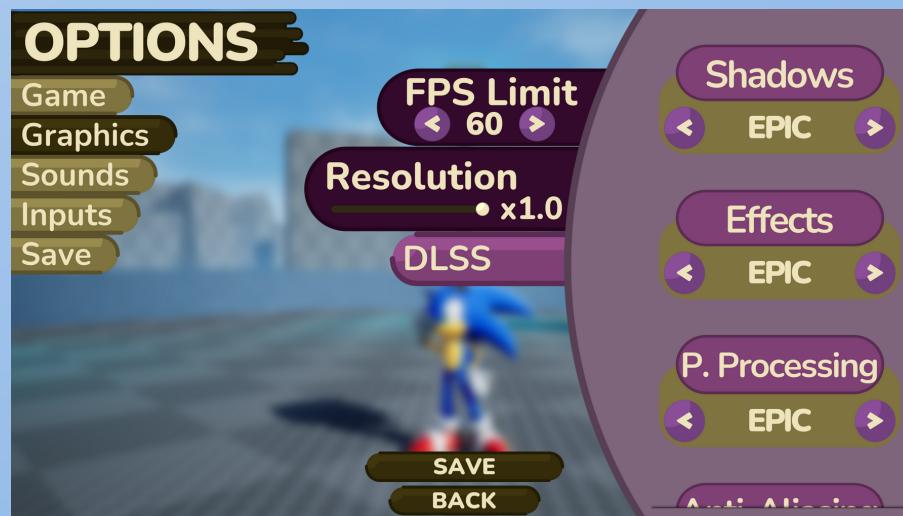


Peaufiner les détails



RAJOUTER LES DÉTAILS QUI AMÉLIORENT L'EXPÉRIENCE DU JOUEUR

INTERFACE UTILISATEUR, QUALITÉ GRAPHIQUE, ACCESSIBILITÉ, COSMÉTIQUES, OPTIMISATIONS.



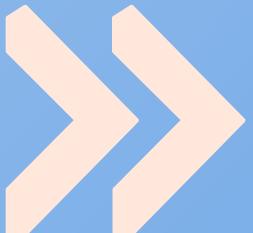
Tester le jeu

S'ASSURER QUE TOUT
FONCTIONNE CORRECTEMENT

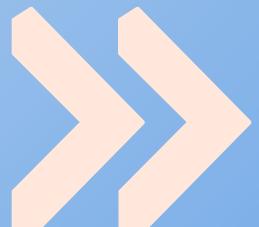
BATTERIE DE TESTS

FAIRE TESTER LE JEU A DES
PROCHES

REGLER LES PROBLEMES
DÉCOUVERTS



Contempler le résultat



MERCI D'AVOIR SUIVI CE CARROUSEL

Vous souhaitez en savoir plus sur ce jeu ?

YOUTUBE :

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/@SONICILLUSIONFANGAME](https://www.youtube.com/@sonicillusionfangame)

GAMEJOLT :

[HTTPS://GAMEJOLT.COM/GAMES/SONIC-ILLUSION/487242](https://gamejolt.com/games/sonic-illusion/487242)

Vous souhaitez découvrir plus de mes créations ?

GITHUB : [HTTPS://GITHUB.COM/YNOX-YANISM](https://github.com/ynox-yanism)

DISCORD :

[HTTPS://DISCORD.GG/NKNPABH](https://discord.gg/nknPabh)

GAMEJOLT :

[HTTPS://GAMEJOLT.COM/GAMES/SONIC-ILLUSION/487242](https://gamejolt.com/games/sonic-illusion/487242)

YANIS MAKLOUFI