

Création d'un jeu de cartes

Cahier des charges

Ce projet consistait à créer un jeu de cartes (6 qui prend) en C# par groupe de deux.

Pour cela nous devions :

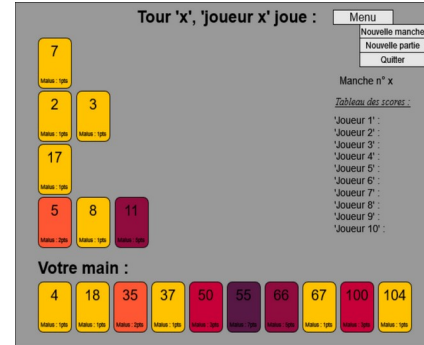
- afficher les cartes, leurs valeur, les points qu'elles valaient
- gérer la sélection d'une carte par le joueur
- gérer le placement d'une carte dans une ligne
- permettre des parties à plusieurs joueurs (de 1 à 10)
- compter les points afin de déterminer un vainqueur
- gérer les différents écrans de : début, jeu, pause, fin

Technologies et Méthodes

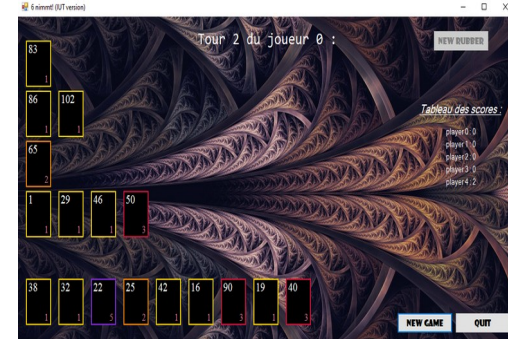
Le langage que nous avons utilisé était C#.

L'environnement de développement utilisé était Visual Studio.

Livrables



La maquette du jeu



Le jeu en cours de partie

Compétences

- ce projet m'a appris l'intérêt de C#
- gérer des interfaces graphique grâce à C#
- ce projet était mon premier « gros » projet en C#