

# Création d'une entreprise

## Cahier des charges

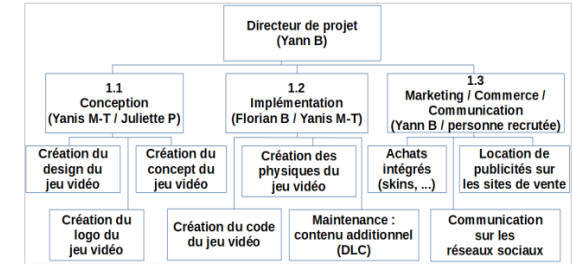
Ce projet consistait à créer une entreprise en équipe (à 4), en l'occurrence notre entreprise était une entreprise de jeux vidéo. Lors de ce projet nous devons :

- créer un logo et un slogan
- écrire un document de 10 pages contenant :
  - un tableau des concurrents
  - un organigramme de notre entreprise
  - une analyse SWOT
  - une analyse PESTEL
  - le contexte de notre entreprise



*Le logo*

## Livrables



*L'organigramme de l'entreprise*

## Technologies et Méthodes

Ce projet ne demandait pas de compétence technique particulière, mais le réel intérêt était dans :

- la communication au sein d'un groupe
- le partage d'idées
- la créativité

## Compétences

- ce projet m'a permis de développer ma productivité en équipe
- ce projet était intéressant pour développer la créativité
- il permettait de voir d'autres aspects que l'aspect 100 % technique