

Tales Of The Apocalypse

Dossier d'exploitation

1 Manuel d'installation / désinstallation

Afin d'avoir la possibilité de jouer à *Tales of the Apocalypse* vous devez premièrement le télécharger à partir de notre site Web à l'adresse suivante : <http://filiga.me/pages/telechargement.html>

Une fois l'exécutable téléchargé, vous devrez lancer son exécution. Vous n'avez donc plus qu'à suivre les différentes étapes indiquées à l'écran jusqu'à la fin. À ce moment vous pourrez alors lancer le jeu et l'installation sera terminée ou choisir d'aller chercher les fichiers dans le dossier dans lequel vous l'avez installé.

Si vous possédez une des clés usb fournies pour le lancement de notre jeu, il vous suffit d'ouvrir son contenu et de lancer l'exécutable présent dans celle-ci. Les étapes à partir de ce moment là restent les mêmes que celles décrites ci-dessus.

Si vous voulez désinstaller le jeu et ses composants ouvrez le menu démarrer et tapez Tales of the Apocalypse, vous verrez alors apparaître "Désinstaller Tales of the Apocalypse". Cliquez alors sur ce bouton et validez les instructions de désinstallation.

2 Manuel d'utilisation

Lorsque vous lancez le jeu vous avez plusieurs possibilités :

- Le mode "Solo" dans lequel vous jouerez tout seul en mode hors-ligne en choisissant le type d'évènements qui se dérouleront durant la partie.
- Le mode multijoueur dans lequel vous aurez l'occasion de jouer avec d'autres joueurs en ligne en se connectant au serveur, puis en créant des parties ou en rejoignant et en créant des équipes ou en rejoignant d'autres.
- Le menu des options dans lequel vous pouvez régler différents paramètres tels que la taille de l'écran et la possibilité de mettre en mode plein-écran ou encore de modifier le volume de la musique.

Pour comprendre la manière de jouer à ce jeu vous avez deux options :

1. Vous laissez guider par le jeu : vous devrez donc commencer par le mode seul hors-ligne avec l'aide d'un petit guide d'apprentissage et vous découvrirez d'autres éléments du jeu par vous-mêmes en vous familiarisant avec celui-ci.
2. Ou vous pouvez lire ce qui va suivre pour connaître toutes les touches utiles et les astuces qui vous seront nécessaires lors de vos prochaines parties.

La première chose à connaître dans ce jeu sont les différents moyens de déplacements et de mouvements. Pour déplacer la caméra de gauche à droite et/ou de bas en haut vous devez appuyez sur les touches wasd respectivement touches du haut, de gauche, du bas et de droite mais vous avez aussi la possibilité de vous déplacer avec les flèches directionnelles du clavier ou encore de modifier les touches de déplacement dans les options par la combinaison zqsd.

Maintenant que vous savez vous déplacer vous allez aussi vouloir apprendre à gérer votre rayon de vision du jeu. Pour cela il suffit de faire tourner la molette de la souris dans un sens ou dans l'autre pour zoomer ou dézoomer la vision du jeu, servant par exemple pour avoir une vision focalisée sur un personnage ou d'obtenir à l'inverse une vision plus globale de l'ensemble de vos personnages.

Après avoir eu les bases du déplacement de la caméra, il faut maintenant être capable de contrôler les personnages dans le jeu. Vous pouvez sélectionner des personnages en cliquant avec le clic gauche sur ceux-ci. Si vous souhaitez contrôler plus d'un personnage en même temps, vous devez sélectionner les personnages en cliquant dessus avec le clic gauche mais en appuyant sur la touche "Shift" en même temps.

Maintenant que vous avez le contrôle d'un personnage, différentes actions vous sont possibles :

- Le déplacer en cliquant avec le clic droit à l'endroit où vous souhaitez le déplacer. Ceci ne marche que si au moins un personnage est sélectionné.
- Ouvrir son interface en appuyant sur la touche "E" qui vous permettra de voir l'inventaire du personnage, ses équipements, sa santé et d'accéder à son système d'artisanat.

Enfin il vous sera utile de connaître quelques touches supplémentaires comme "B" qui fait apparaître le mode de construction ou encore "Echap" qui affichera le menu de pause dans lequel vous aurez la possibilité de retourner dans la partie, de gérer les options, de retourner au menu ou bien de quitter le jeu.