קבצי קלט

הקלט של הסימולציה מרוכז בארבעה קבצי קלט. מבנה הקבצים מפורט להלן. האיברים השונים המרכיבים שורה בקבצים מופרדים בתו רווח (י י). באפור מסומנים איברים ששני הפרויקטים (Wifi ו- Video stream) אינם צריכים להתייחס אליהם. כאשר רק אחד מהפרויקטים צריכים להתייחס לאיבר, זה מצויין ב- (). בנוסף, בחלק מהאיברים ישנו פירוט על האיבר, הפירוט מופיע באותיות קטנות ונטויות בתחתית התא של האיבר. כל הקצבים בקבצים הם ביחידות Packets. כל הגדלים הם עבור ה- Data של הPay load (נקרא גם Pay load) ללא ה- Headers.

graph.txt

קובץ שמגדיר את גרף הסימולציה: צמתים והקשתות שמחברות את הצמתים. כל הקשות דו-כיווניות.

שורה ראשונה : מספר הקשתות שבסימולציה.

.,, _,,,_	020211210711	,_ 0,	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
			יתר השורות:

מסי הקשת.	קצה ראשון של הקשת	קצה שני של הקשת	קיבול הקשת ב- Mbps. חבילה עוברת בהתאם לקיבול	הספק נקלט	סוג אפנון (קבוע לאורך) הסימולציה)	Packet Error Rate (PER)
חחייע לתרחיש.	21001170	210,711	וגודלה (רק Video)	(להתעלם)	(Wifi) רק	הסתברות איבוד החבילות (רק Video)

vertices_x_y.txt

קובץ שמכיל את הצמתים. מורכב מ-3 עמודות שמתארות תרחיש סטטי.

מסי הצומת		
	X מיקום	מיקום Y
חחייע לתרחיש	·	,

requests.txt

קובץ המכיל את הדרישות stream (נקרא גם סחורה/דרישה).

שורה ראשונה: מספר הסחורות.

יתר השורות:

מסי הסחורה.		הדרישה לקצב		פירוט צמתי היעד.	Raw Rate	
.חחייע לתרחיש	צומת מקור	התעבורה Mbps.	כנווו בנווי היעד	במידה ויש מסי צמתי יעד, הן יפורטו בין {}.	קצב הData הנשלח בלבד (Payload ללא תיקון שגיאות וHeaders.	

table3.txt

קובץ זה נקרא לעיתים גם AssignmentTable.txt. הסימולציה מחולקת ל- time slots. כרגע היחס בין זמן אמיתי לעיתים גם AssignmentTable.txt. בקבצים הבאים השורה הראשונה בקובץ תהיה כמות ה slots בשנייה. second = 10 time slots בתחילת הקובץ יופיע יכולות להיות מספר שורות עבור אותו slots, אך לא יכול להיות בהן שידור של אותו Node. בתחילת הקובץ יופיע Pay load שעבורו בוצע האלגוריתם.

						יינטווייונט.	(11 22 12 1 1122	or ay road
Time .slot	תחום תדר (מתוך 3 אפשריים)	צומת משדר	מספר הסחורה המשודרת	כמות הצמתים המקבלים	הצמתים המקבלים <i>וריבוי צמתים</i>	Flow	הספק קליטה	איפנון
	(wifi) רק			,_,,_,,	יפורט ב{})			

. כרגע ב Video אין התייחסות לקצב השידור (ביציאה מה Video) אין התייחסות

תנאים למשלוח חבילה:

- 1. $Counter + Payload < f_{period}$
- 2. $T_{end}(Packet) < T_{end}(Slot)$

: כאשר

.e מסויים לאורך stream מסויים לאורך: מות הביטים שנשלחו במחזור האחרון: T חריצי זמן אחרונים: כמות הביטים שיש לשלוח לאורך $t_{
m period}$ במשך מחזור אחד.

$$f_{\textit{period}} = f_{\textit{e,stream}} \bigg[\frac{\textit{Mbits}}{\text{sec}} \bigg] \cdot \big(T \times \textit{Slot Duration} \big) \big[\text{sec} \big]$$