FORTMIGHT

פורטמייט הוא משחק בהשראת ( asteroids ) של אטארי .

מטרת המשחק היא להשמיד כמה שיותר אסטרואידים על ידי ירי עליהם מחללית.

החללית נעה במסך בעזרת החיצים כל פגיעה באסטרואיד מפצלת אותו ל2 קטנים יותר.

פגיעה של אסטרואיד או מירי חללית אויב מורידה מסך החיים של החללית , לאחר 5 פגיעות המשחק נגמר.

החללית טסה לכיוון שאליו היא פונה , את הזזת החללית לכיוון הנכון עשיתי בעזרת חישוב גיאומטרי פשוט - סינוס וקוסינוס הזווית .