

前 端 开 发

大 前 端 浪 潮 下 的 新 前 端

🕒 SuenYinKit

大前端浪潮下的新前端



前因



后果



框架原理



领域衍生

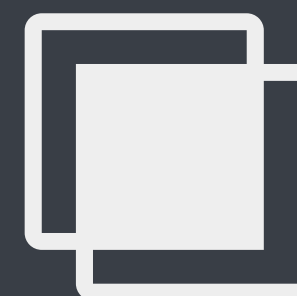


刀 耕 火 种 的 时 代





开发工程化



前后端耦合

为什么？



前端语言



HTML

使用标记定义页面元素 (Dom)

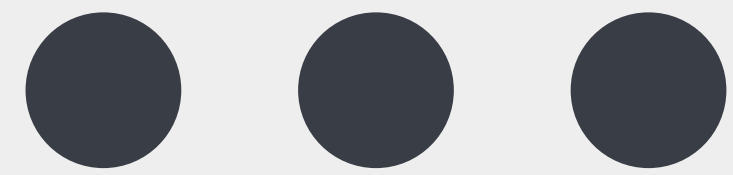
CSS

定义元素的样式 (Style)

JavaScript

对元素插入动作脚本 (Action)

前端如何工作



Test.html

Title

Header

Body

Script

Footer

Body

标记几乎所有页面元素

Header

标记页面信息与使用的样式

Script

标记页面所插入的脚本

前端工具库



★ 46k+ 👤 13k+

jQuery

B Bootstrap

E EasyUI

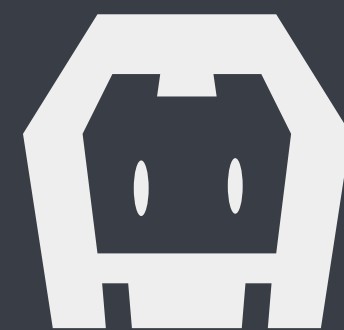
J JQueryUI

. . .

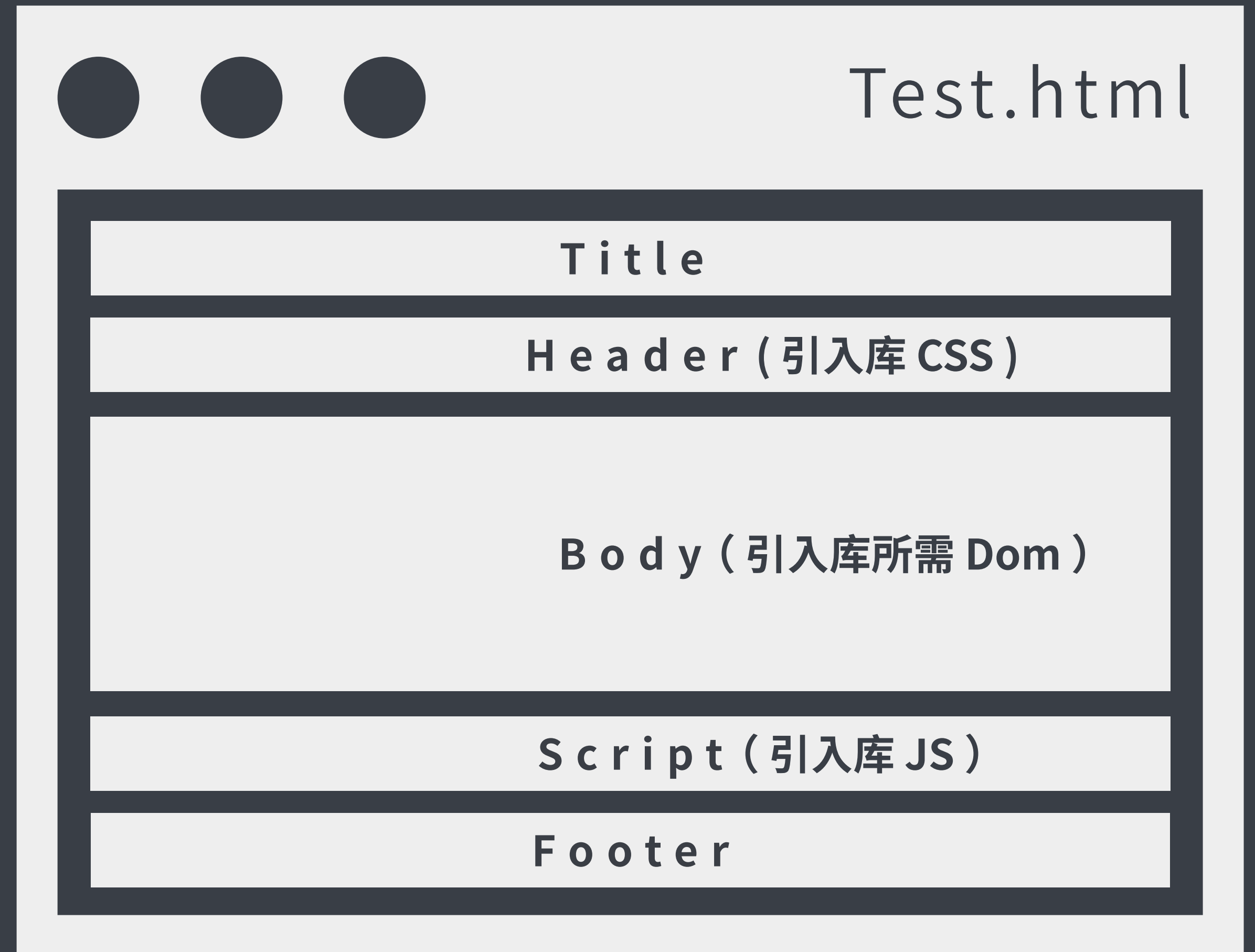
移动开发



PhoneGap



Cordova



有什么缺陷？

代 码 管 理 缺 陷



Test.html

T i t l e

H e a d e r

B o d y

S c r i p t

F o o t e r



臃肿不堪

代码复用

公共库管理

问题排查

页面性能

项目缺陷



产品界面

共同维护



前端



后端

到处都是模板

前后端语言上的依赖

责任追查不便

改版 = 重写



规范与前后端分离



前端规范

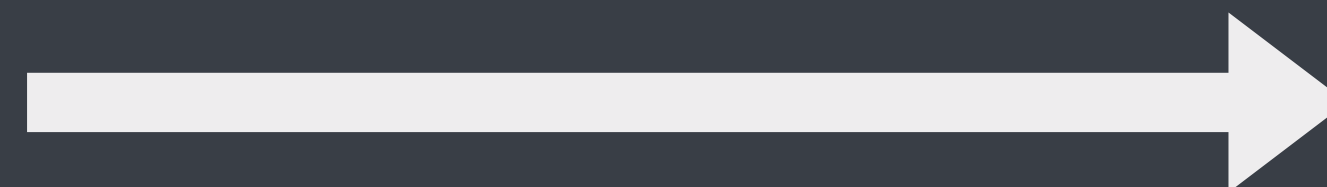


CommonJS

模块化标准



脱离浏览器运行



包管理工具

前 端 规 范



Gulp



Grunt

Express

koa



Webpack

工程化后的前端



Webpack



更好地管理依赖

更好地管理项目环境

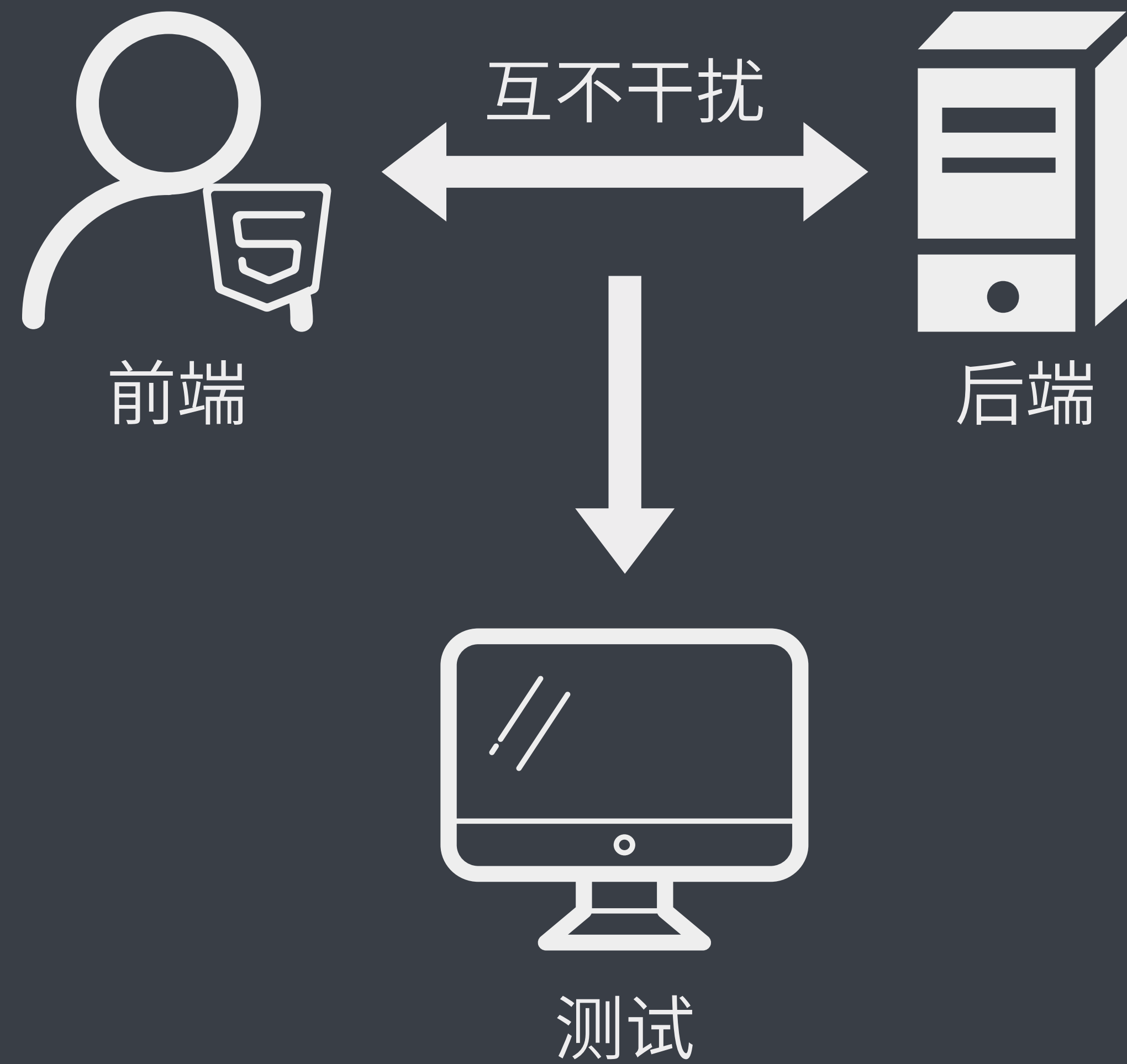
更高的开发速度



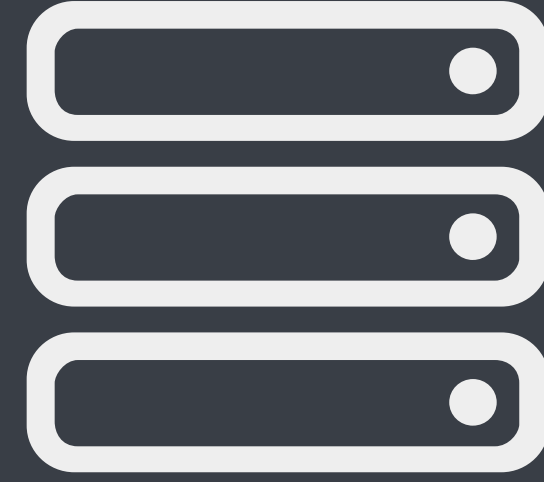
前 后 端 分 离



前后端分离



前后端分离



Cloud Server



BaaS (Backend as a server)

数据存储



FaaS (Function as a server)

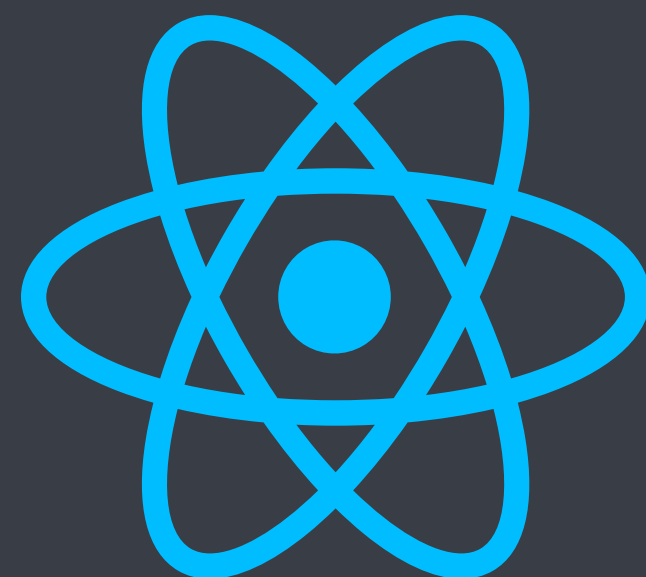
业务分离



数 据 驱 动 型 框 架



数据驱动型框架

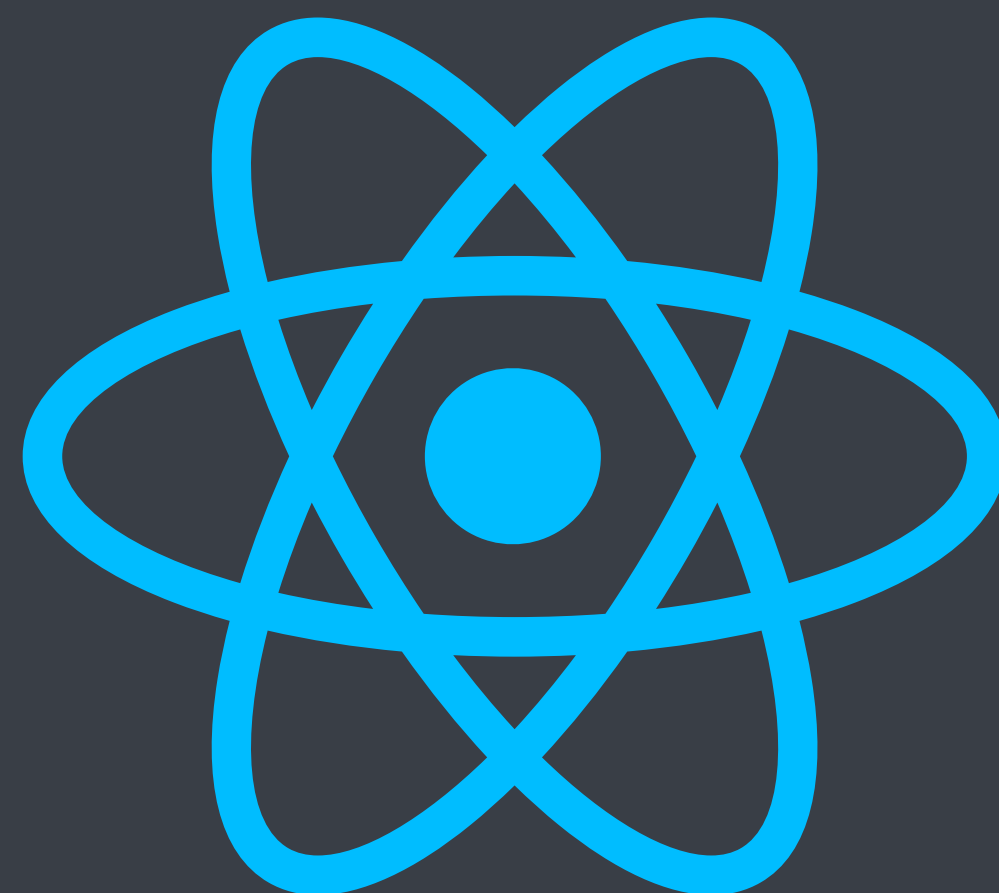


qreact.js

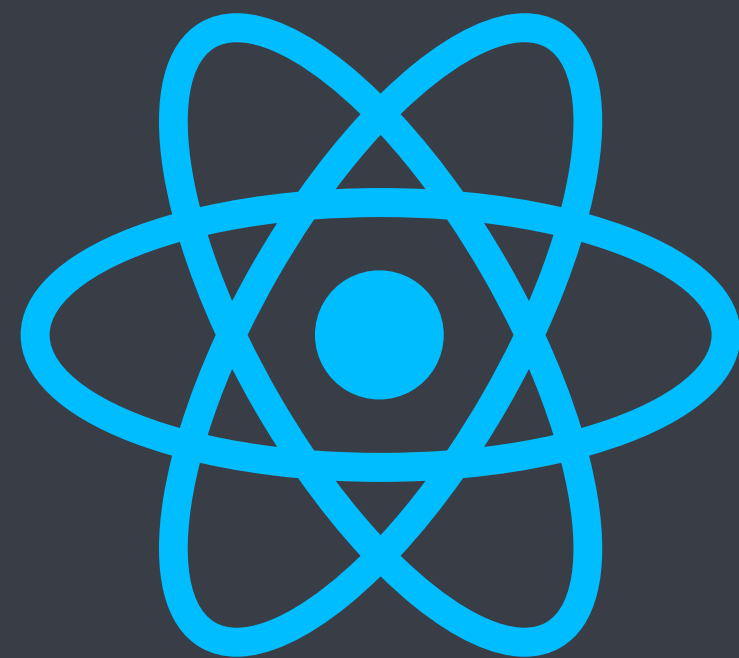


Knockout.





三大框架



数据
驱动

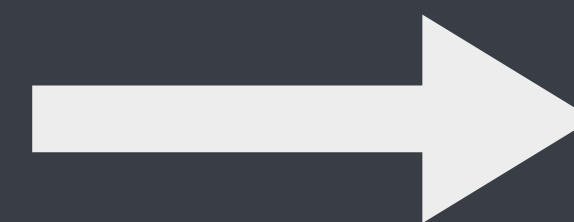
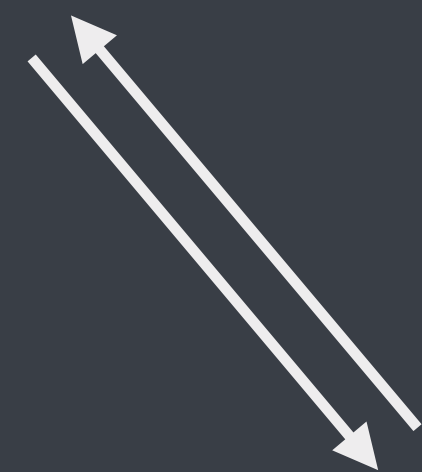
View



Model



ViewModel



MVVM

优点



更少的 Dom 操作



更灵活的交互实现



业务与 UI 分离



组件式视图分离



统一数据流控制



视图层抽象化

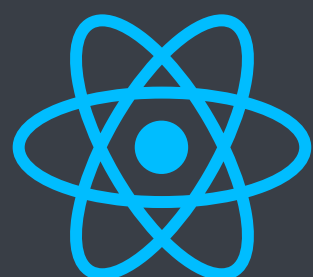
脏检查

数据模型的脏检查



Regular.js

view 抽象的脏检查



PREACT qreact.js

存取器

对象的计算属性



AvalonJs

setter / getter 函数

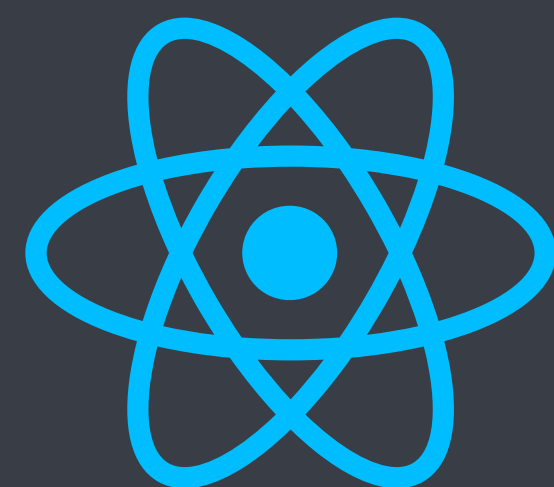
Knockout.



BACKBONE.JS



数据模型的脏检查



view 抽象的脏检查



对象的计算属性



数据模型的脏检查



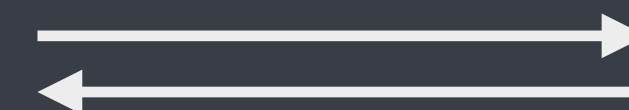
```
<div ng-app="testApp" ng-controller="TestController">
  <p>名字 : <input type="text" ng-model="name"></p>
  <h1>Hello {{ name }} !!!</h1>
  <button ng-click="onDIVClick()">change to Flyme</button>
</div>
```

```
var testApp = angular.module('testApp', []);
testApp.controller('TestController', function ($scope) {
  $scope.name = 'MEIZU';
  $scope.onDIVClick = function () {
    $scope.name = 'Flyme';
  };
});
```

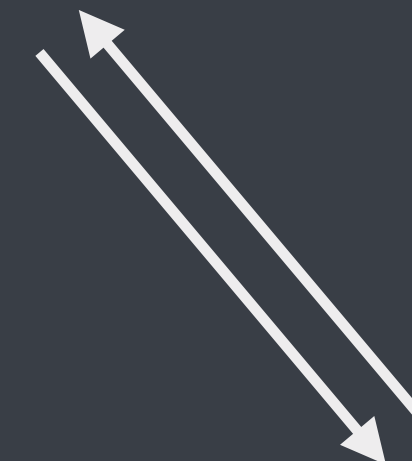
View



Model

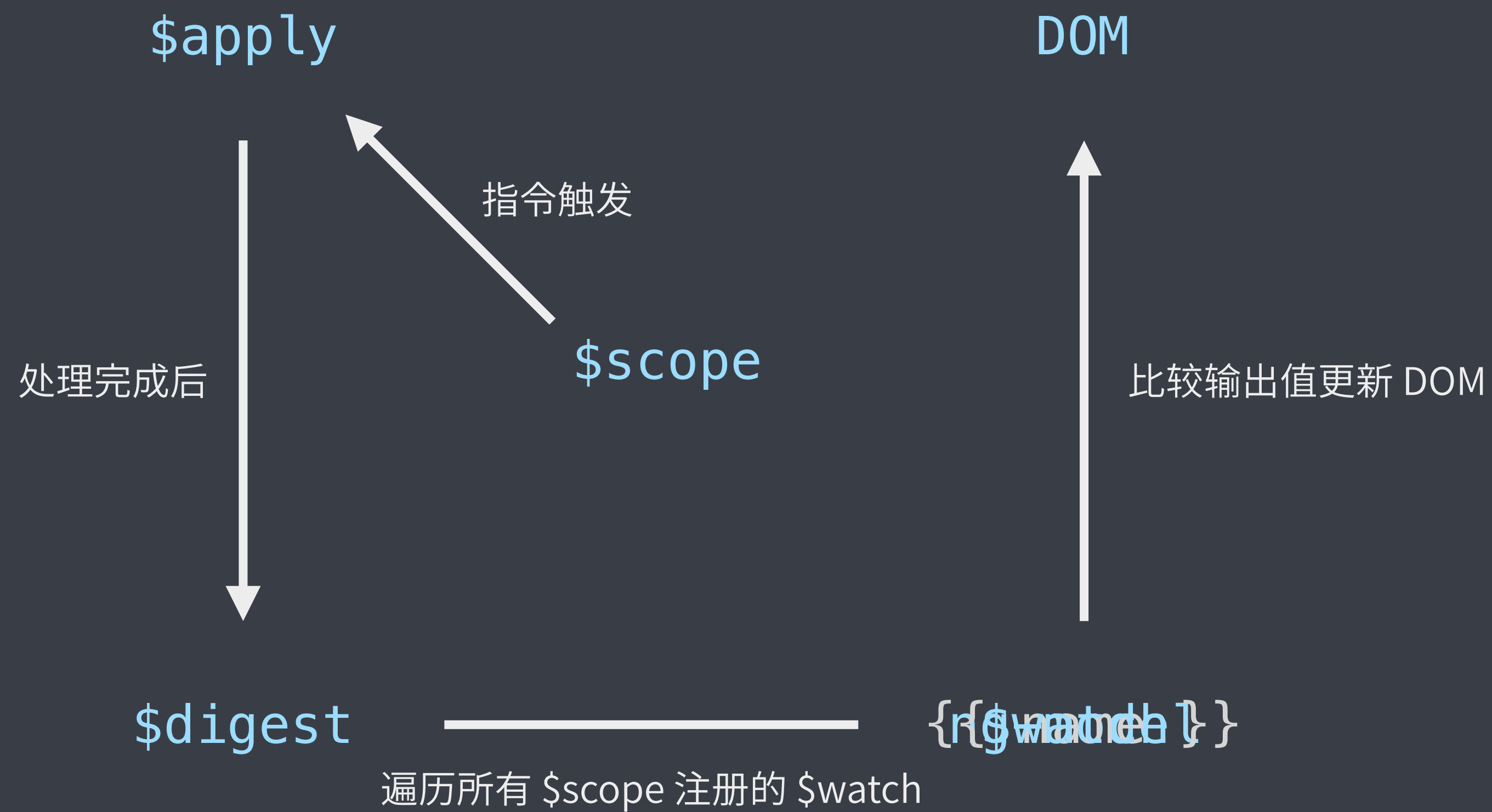


ViewModel





脏 检 查 实 现





脏检查优点 & 缺点



只看结果 不关心变化过程



不局限于数据储存的格式
实现比存取器容易



容易触发无谓的脏检查

性能难以保证



Angular 2



推荐阅读



Angular 脏检查机制研究



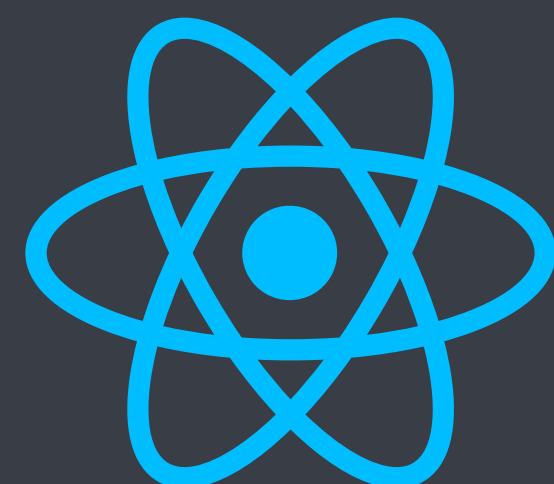
Angular 沉思录



Angular 脏检查深入分析



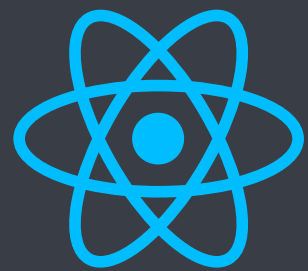
数据模型的脏检查



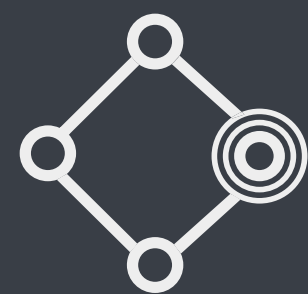
View 抽象的脏检查



对象的计算属性



View 抽象的脏检查



View 的抽象

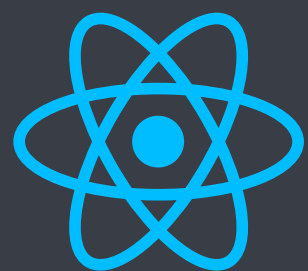
```
<ul id='list' style="width: 100%">
  <li class='item'>
    Item 1
  </li>
  <li class='item'>
    Item 2
  </li>
  <li class='item'>
    Item 3
  </li>
</ul>
```

Dom 结构



```
let vDom = {
  tagName: 'ul', // 节点标签名
  props: { // DOM的属性, 用一个对象存储键值对
    id: 'list',
    style: {
      width: '100%'
    }
  },
  children: [ // 该节点的子节点
    {
      tagName: 'li',
      props: { class: 'item' },
      children: ["Item 1"]
    }
    // omitted Item 2 and Item 3
  ]
}
```

JS 对象 (Virtual Dom)



D o m 更 新



State

render

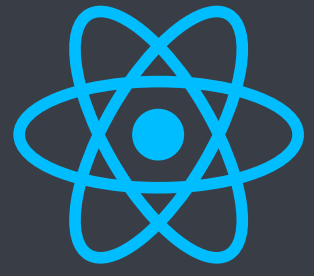
数据改变

New State

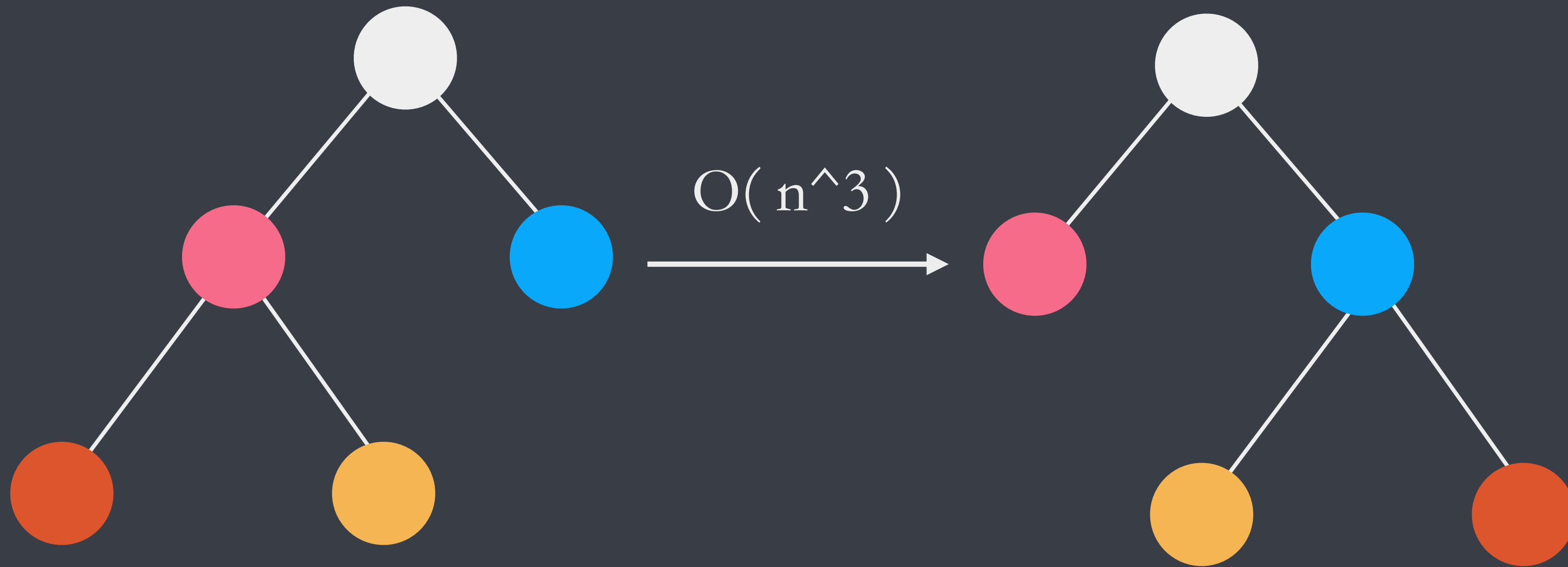
仅更新部分数据

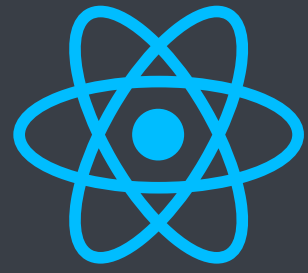
render
patch

diff 算法

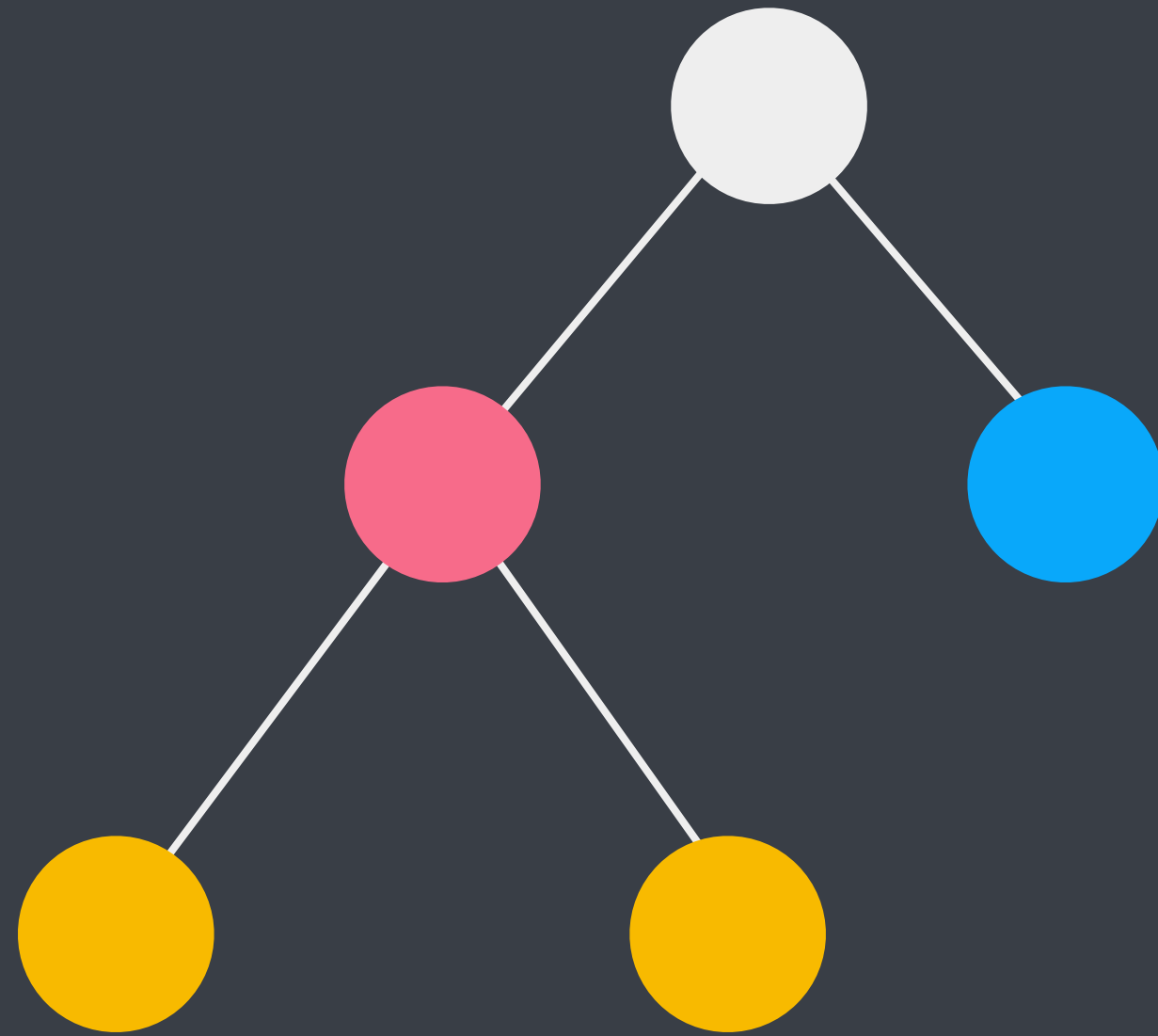


diff 算法



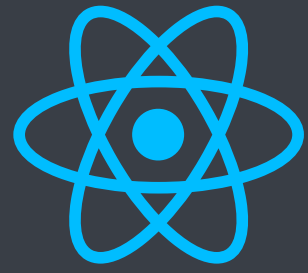


diff 算法

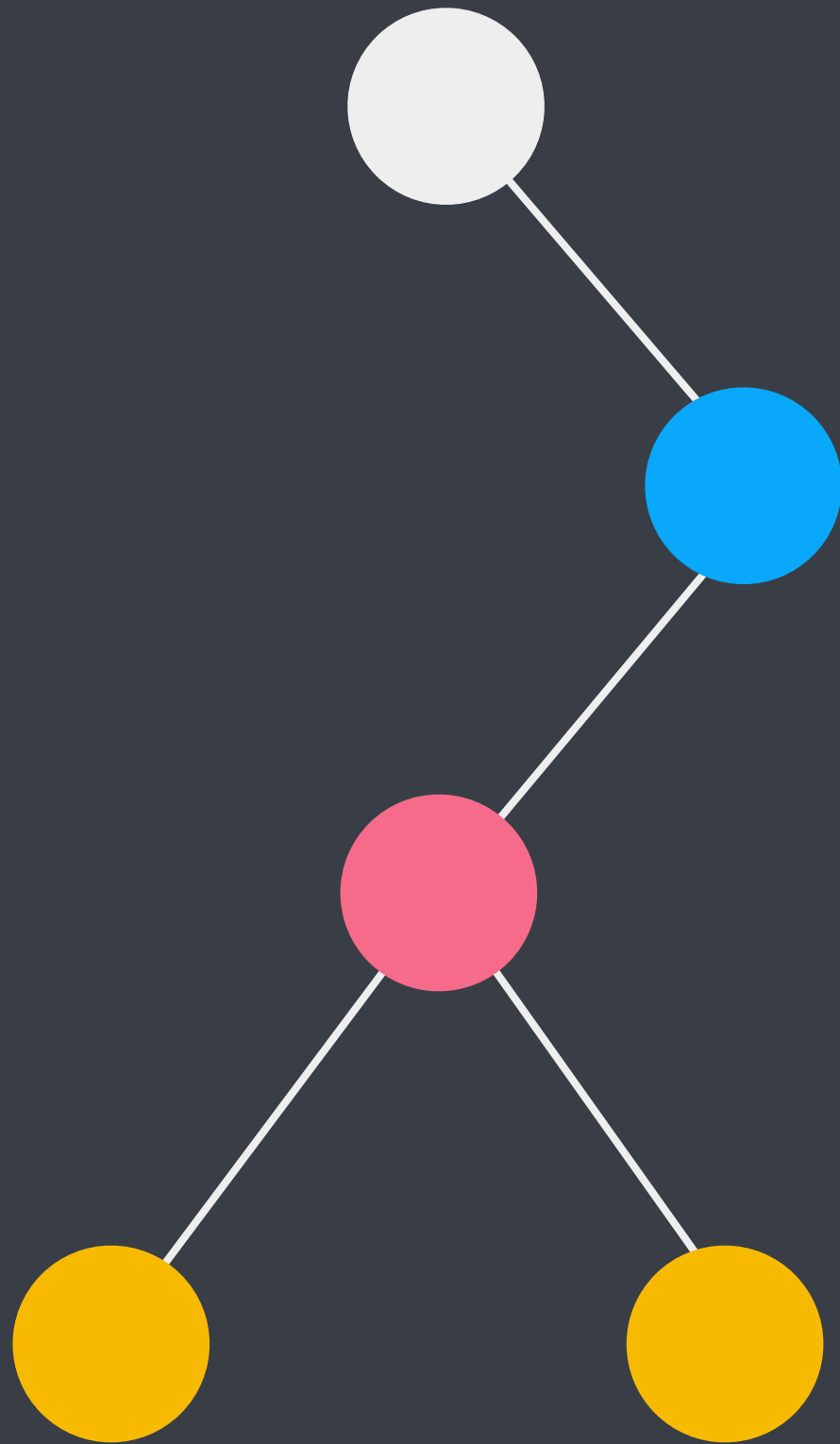


diff 策略

$O(n^3)$ \longrightarrow $O(n)$



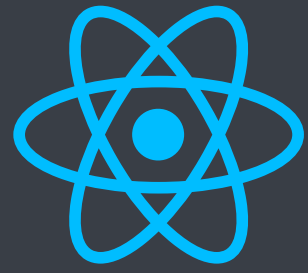
diff 算法



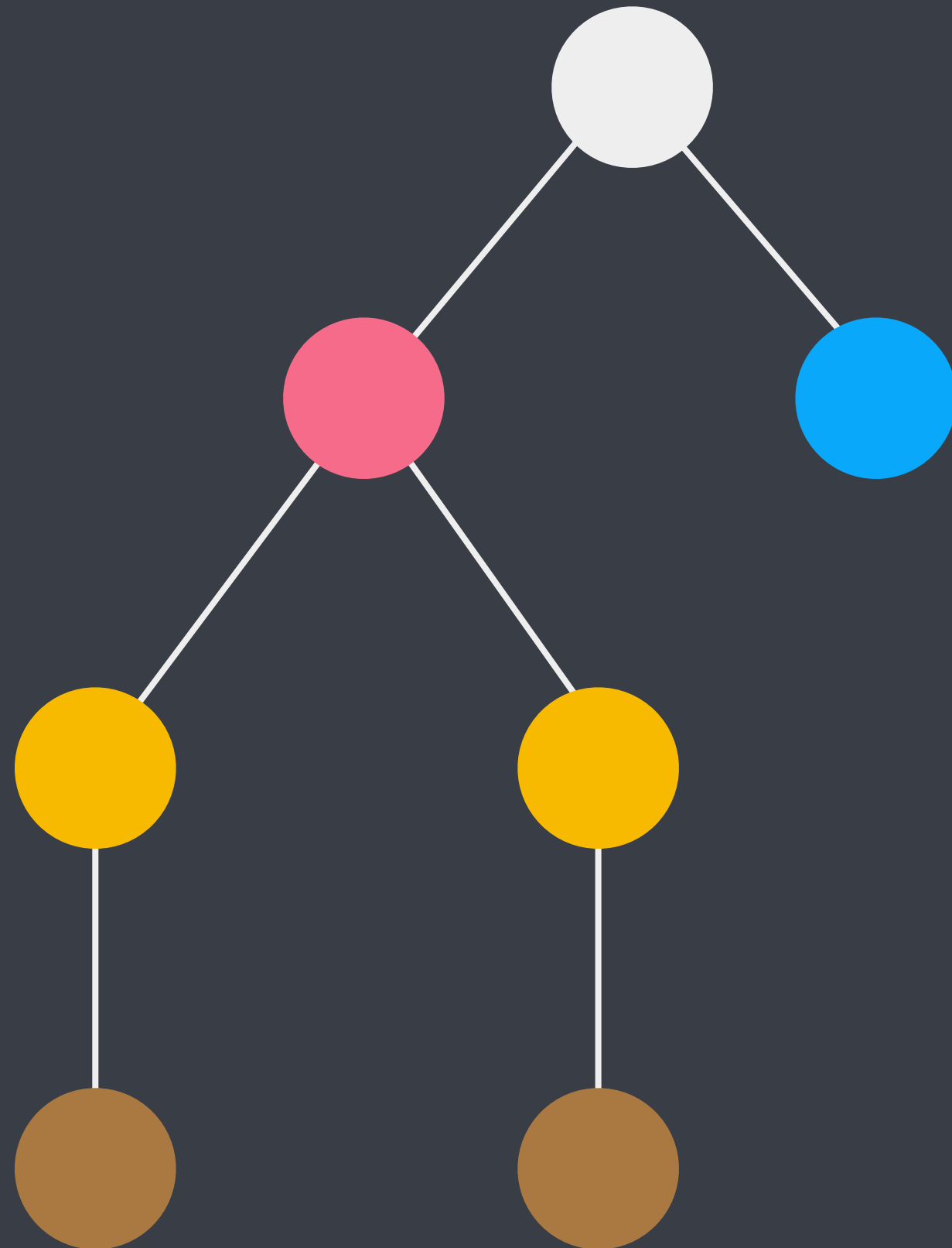
diff 策略

$$O(n^3) \longrightarrow O(n)$$

Web UI 中 DOM 节点跨层级的移动操作特别少，可以忽略不计



diff 算法

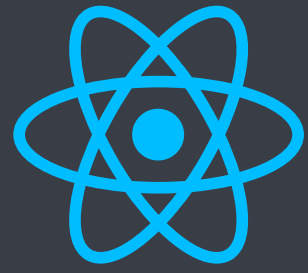


diff 策略

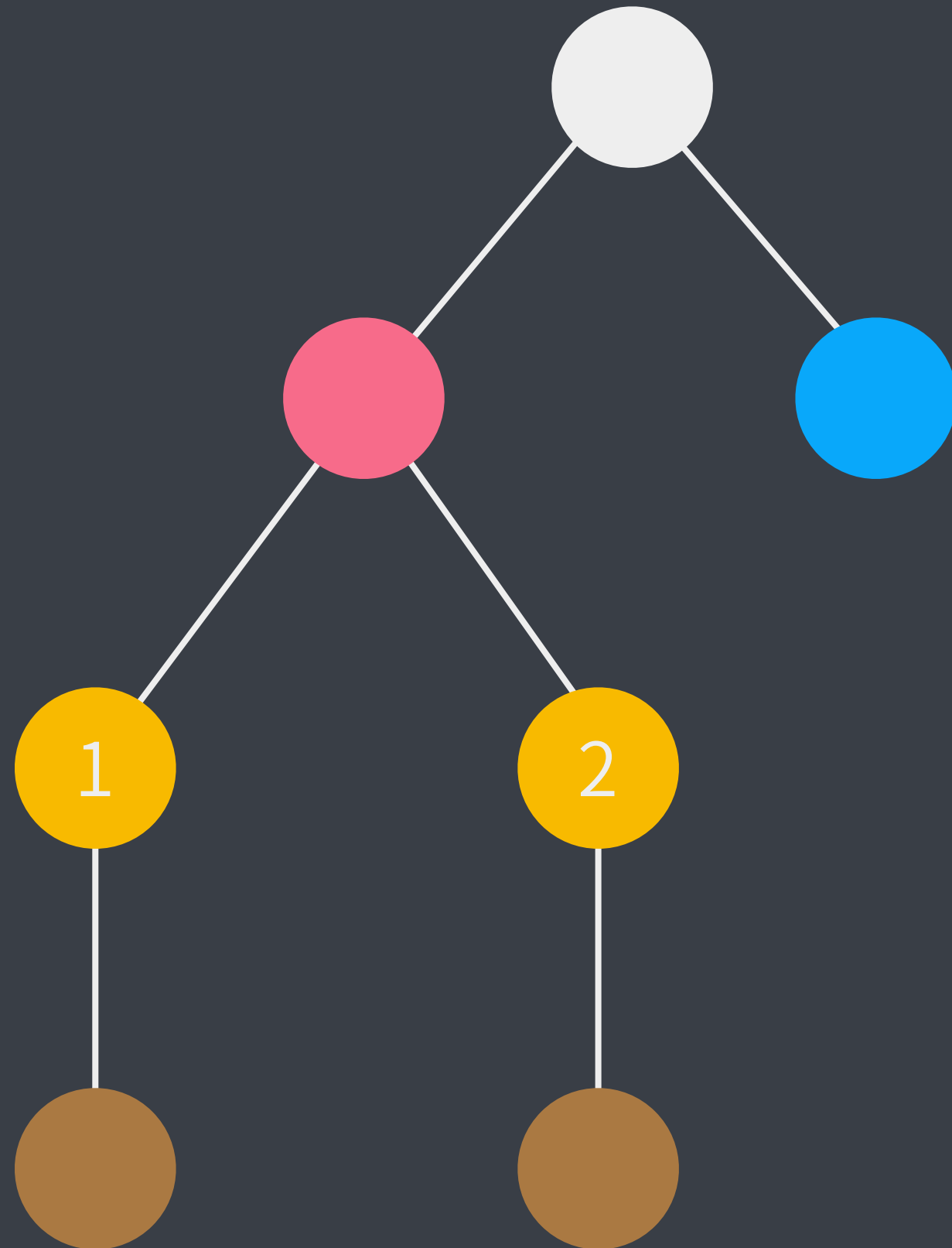
$$O(n^3) \longrightarrow O(n)$$

Web UI 中 DOM 节点跨层级的移动操作特别少，可以忽略不计

拥有相同类的两个组件将会生成相似的树形结构，拥有不同类的两个组件将会生成不同的树形结构



diff 算法



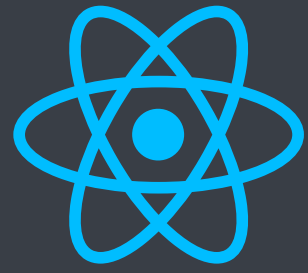
diff 策略

$$O(n^3) \longrightarrow O(n)$$

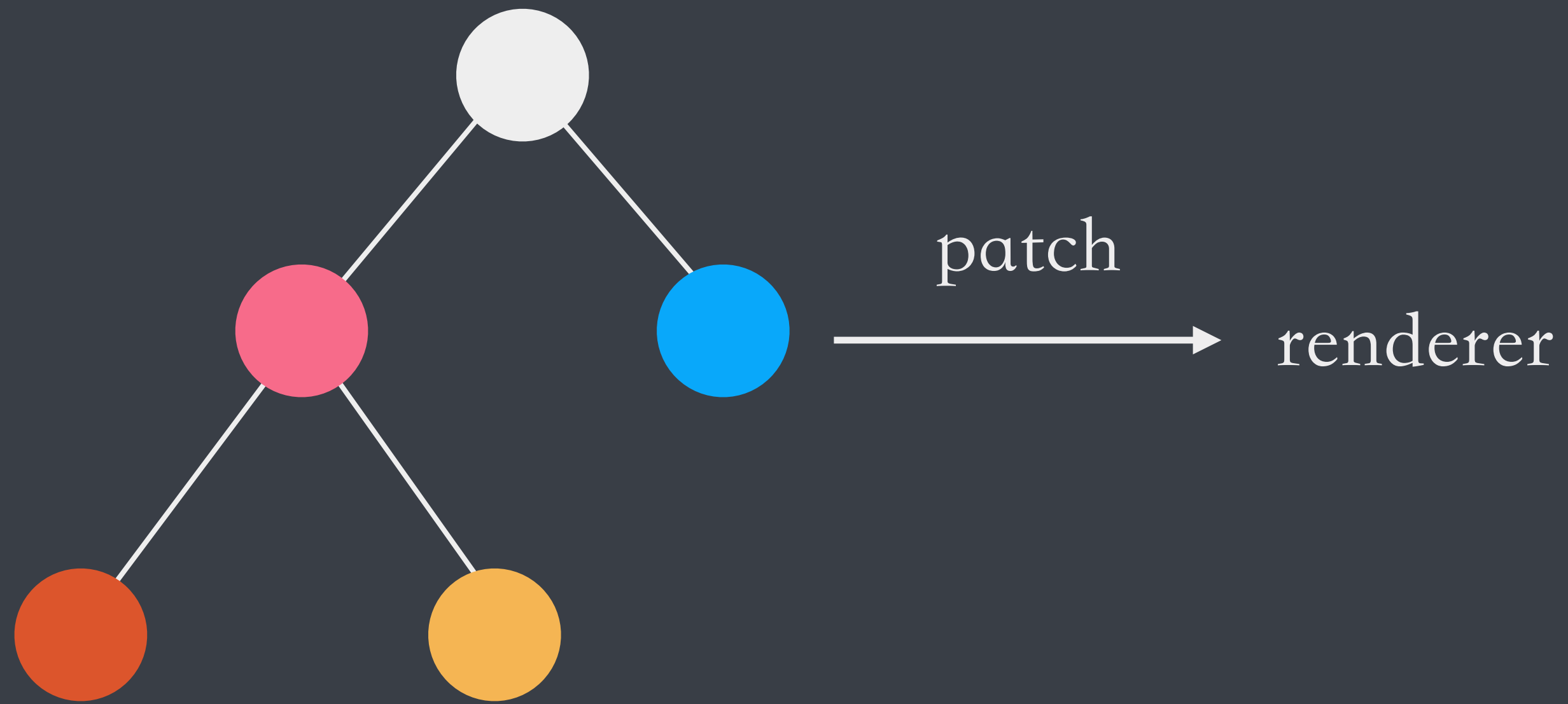
Web UI 中 DOM 节点跨层级的移动操作特别少，可以忽略不计

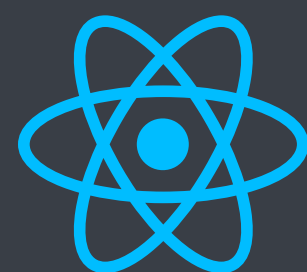
拥有相同类的两个组件将会生成相似的树形结构，拥有不同类的两个组件将会生成不同的树形结构

对于同一层级的一组子节点，它们可以通过唯一 id 进行区分



diff 算法





推荐阅读



不可思议的 react diff



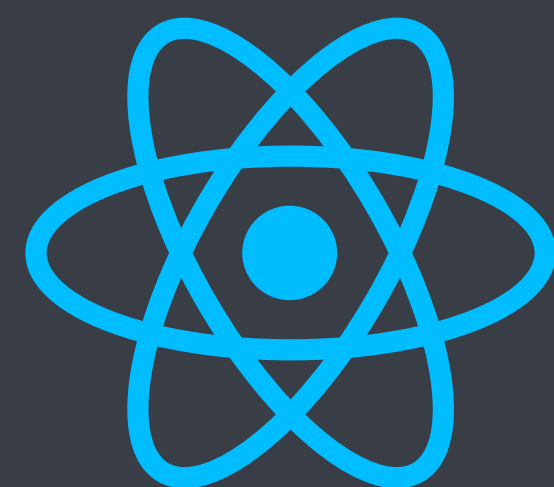
虚拟 DOM Diff 算法解析



React 16 Fiber 源码速览



数据模型的脏检查



view 抽象的脏检查



对象的计算属性



对象的计算属性

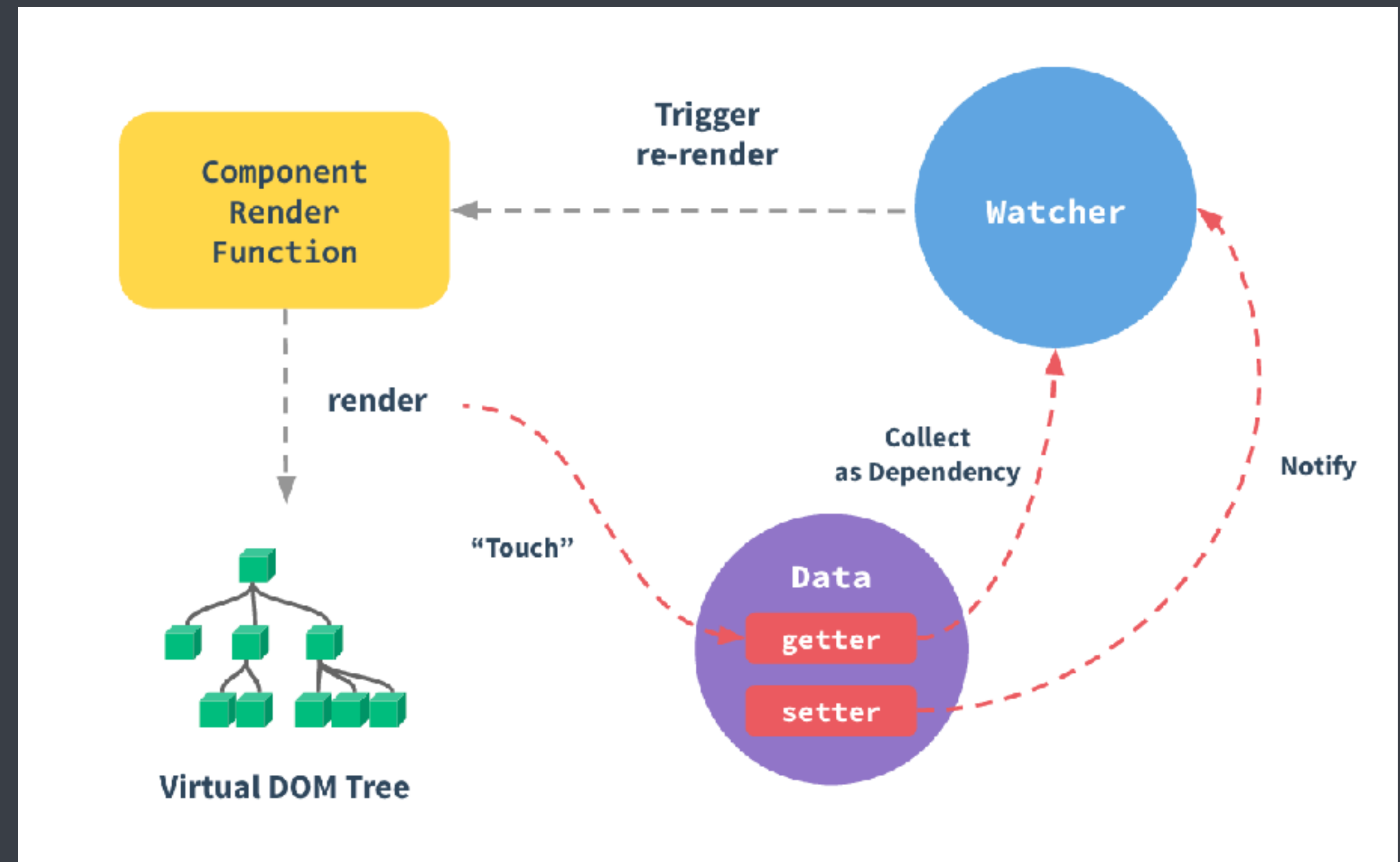


依赖收集

getter / setter

Depend

Watcher





推荐阅读



Vue 官方 — 深入响应式原理



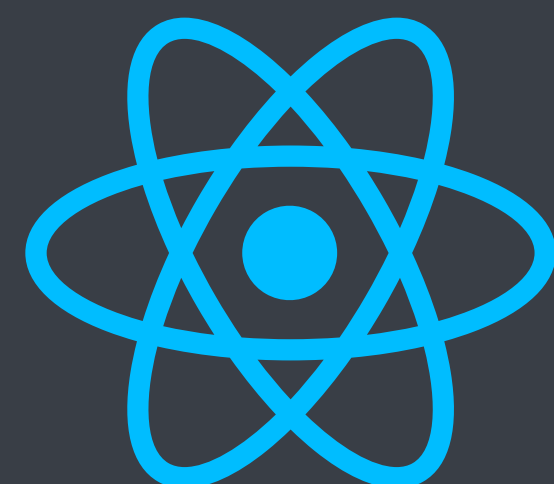
Vue 响应式原理探析



深入浅出基于“依赖收集”的响应式原理



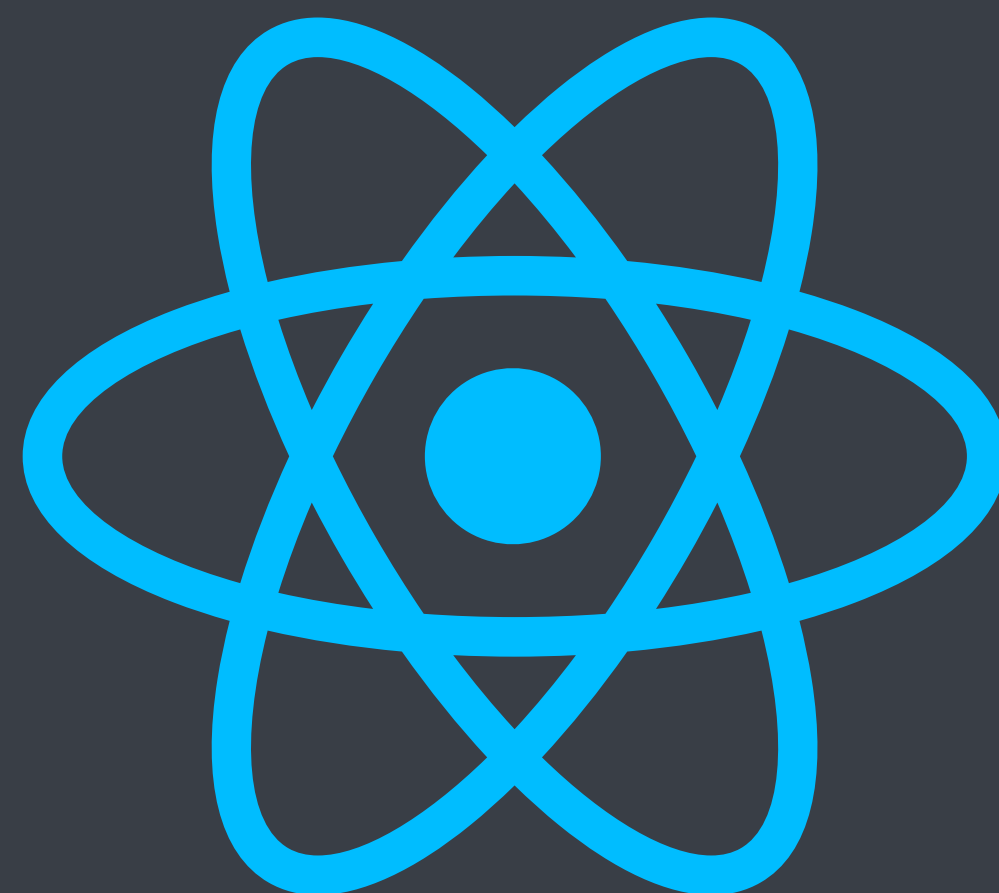
数据模型的脏检查



view 抽象的脏检查

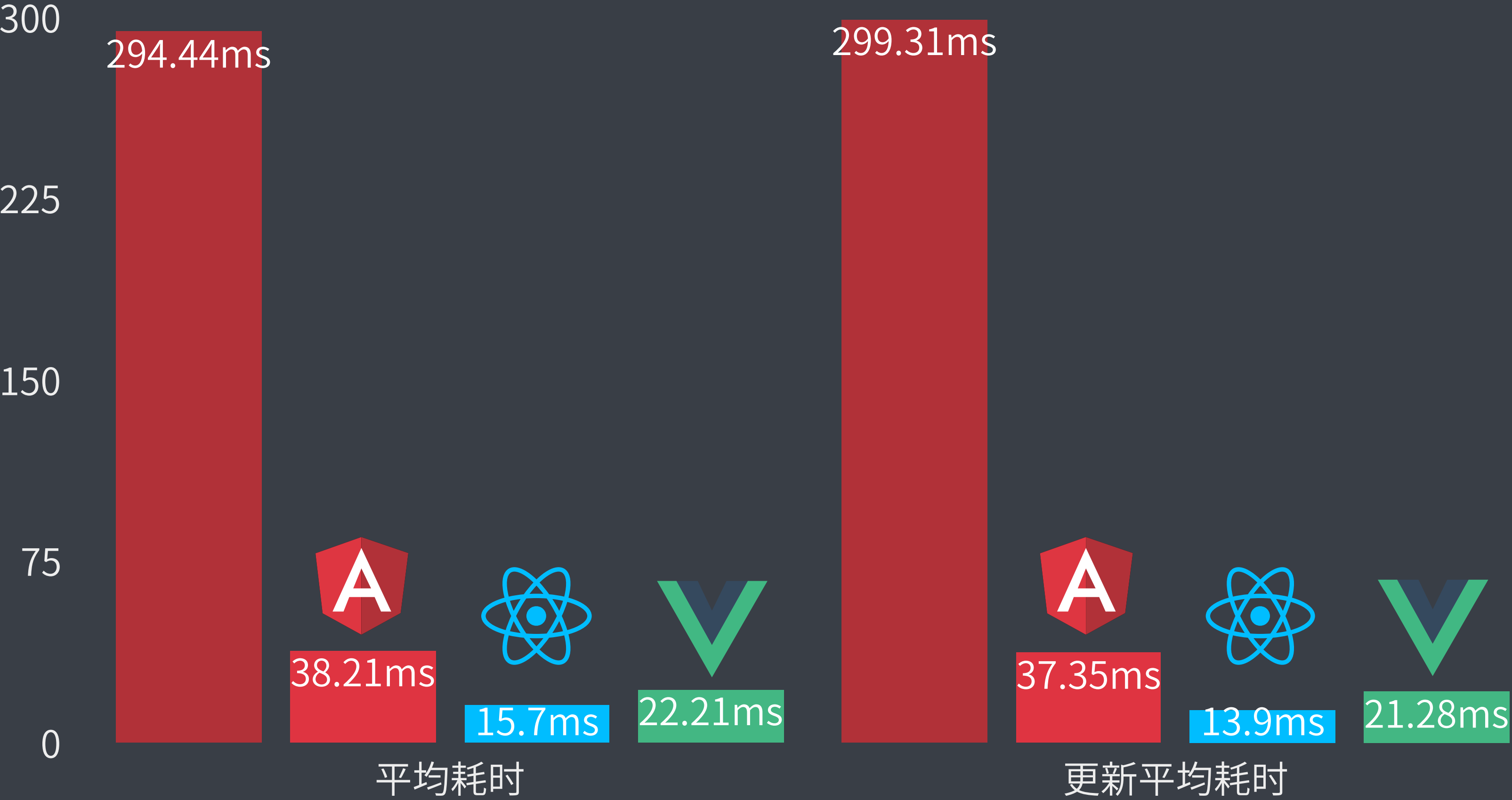


对象的计算属性



性能差异

连续渲染 60 次 1000 行随机数据表格

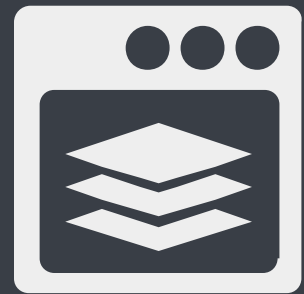




领 域 衍 生



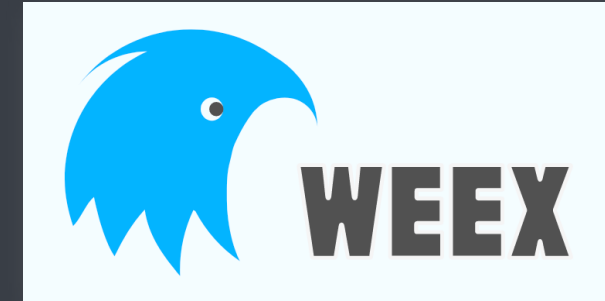
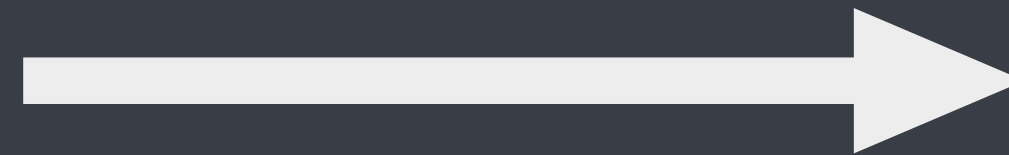
领域衍生



View



V-Dom



React Native



Web



Android



iOS

感谢诸位

耐心聆听