

Java Web Developer

(<https://www.wszib.edu.pl/podyplomowe-kursy/podyplomowe/podyplomowe-programista-java/>)

Logowanie :

1. <https://suszi.wszib.edu.pl/>
2. <https://sake.wszib.edu.pl/>

Login: *** (twój login)
Password: *** (nasze hasło)

Email:

<https://poczta.wszib.edu.pl/>

login@wszib.edu.pl
login@student.wszib.pl

Do pracy potrzebujemy JDK (8 lub 11.5 lub nowsze), JRE zawiera się w JDK, oraz InteliJ, dodatkowo GIT (oraz konto na github)

Setsudan.hana@gmail.com
<https://suszi.wszib.edu.pl/>
<https://sake.wszib.edu.pl/>
<https://poczta.wszib.edu.pl/>
<https://java.mmiklas.wszib.edu.pl/>
<https://github.com/>
https://bitbucket.org/wszibwebdev/materialy_19_20/src/master/
<https://codewars.com>
<https://codeshare.io/>
<https://www.codestream.com/>
<https://kahoot.it/>
<https://jquery.com/>
<https://start.spring.io/>
<https://www.heroku.com/>
<http://localhost:8080/swagger-ui/index.html?url=/v3/api-docs&validatorUrl=>
<https://www.baeldung.com/>
<http://tomcat.apache.org/>
<https://www.npmjs.com/>
<https://bitbucket.org/wszibwebdev/shop-thymeleaf/src/master/>
<https://getuikit.com/docs/introduction>
<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/getting-started.html>
<https://mvnrepository.com/artifact/com.microsoft.sqlserver>
<https://getbootstrap.com/>
<https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework.boot/spring-boot-starter-data-jpa>
<https://github.com/engma/thymeleaf-cheat-sheet>

(Wybierz opcje: Help - Keymap_reference – opis skrótów)

SHIFT + CTRL + A	- WYSZUKIWANIE OPCJI
CTRL + ALT + SHIFT + S	- USTAWIENIA PROJEKTU.
CTRL + SHIFT + F	- WYSZUKIWANIE W SZYSTKICH PROJEKTACH
CTRL + R	- ZASTĘPOWANIE DANEJ POZYCJI
CTRL + Y	- KASOWANIE LINI
CTRL + SHIFT + U	- SCHOWEK
CTRL + G	- SKOK DO LINI
CTRL + ALT + L	- FORMATOWANIE
CTRL + /	- BLUKUJEMY DANĄ LINIE
SHIFT + SZCZAŁKA	- ZANZACZANIE
SHIFT + HOME	- ZAZNACZANIE
SHIFT + END	- ZANNACZANIE
CTRL + F12	- ILOSC METOD
CTRL + SHIFT + N	- WYSZUKIWANIE PLIKU
ALT + 1	- PRZEŁĄCZANE W INTELIJ
ALT + INSERT	- NOWY PLIK
SHIFT + F6	- ZMIANA NAZWY
ALT + F2	- WYBÓR OKNA PRZEGLĄDARKI
CTRL + SHIFT + /	- OTAGOWANIE
ALT + SZCZAŁKA	- PRZEŁĄCZANIE SIĘ MIĘDZY ZAKŁADKAMI
CTRL + W	- ZAZNACZANIE – KOLEJNE ZAZNACZA WIĘCEJ
ZNACZNIK + TAB	- WYBIERANIE ZNACZNIKA
CRTL + T	- UAKTUALNIENIE WERSJI
CRTL + K	- KOMIT
CRTL + D	- Kopiowanie bieżącej linii
CTRL i klik na danym opisie	- wiście do opisu funkcji klasy
PSVM + ENTER	- PUBLIC STATIC VOID MAIN(String[] ARGS){ }
SOUT + ENTER	- SYSTEM.OUT.PRINTLN("");
CTRL + SHIFT + N -	- wyszukujesz plik po nazwie
CTRL + SHIFT + F -	- wyszukiwanie ciągu znaków w całym projekcie lub wybranym katalogu
CTRL + SHIFT + V -	- otwiera historia schowka
CTRL + F11	- dodaj do zakładek
SHIFT + F11	- otwórz zakładkę
ALR + INSERT	- tworzenie getera setera I konstruktora
CTRL+I	- xx
CRLT+ALT+V	- xxx
CTRL+F6	- zmienia wszędzie zaznaczone nazwy np. klas metod itp.
CRLT + H	- widok hierarki funkcji

(File-Settings-Plugins)

PRESETATION ASSISTANT
CODESTREAM
LOMBOK

- do prezentacji naciskanych klawiszy
- do dzielenie się kodem między pozostałymi
- do tworzenia geterów seterów i konstruktorów w springu.

<https://java.mmiklas.wszib.edu.pl/>

- strona prowadzącego

<https://github.com/>

- repozytorium kopia zdalna

Pliki nazywamy tak samo jak klasa, klasa posiada pola, Może dziedziczyć.

Metoda opcja podobna do funkcji.

Int x; - deklaracja

X=1; - inkrementacja

Int c=2; - deklaracja i inkrementacja

Object obj = new object();

Object obj2;

Obj=obj2;

Każda klasa dziedziczy po klasie object.

Pupa=dupa;

Pupa.chart()=d;

Login: morfeusz.wszib.edu.pl
Opcja: MS studio – AZURE DATA STUDIO
Password: *** (nasze hasło)

Baza danych JDBC
Port morfeusza: 1433
Programy: MS Studio, Azure Data Studio.

https://bitbucket.org/wszibwebdev/materialy_19_20/src/master/
<https://codewars.com>
<https://codeshare.io/>
<https://www.codestream.com/>
<https://kahoot.it/>
<https://jquery.com/>

- strona prowadzącego
- nauka języków quiz
- udostępnianie kodu online
- plugin do udostępniania w IntelliJ
- quizy
- najpierw deklaracja tego scriptu potem inne scripty

jQuery – podlinkować przez wszystkie skrypty

Root (korzeń)

- ../ - wyjście o jeden poziom
- ../../katalog a/plik1 - wyjście wyżej i wskazanie pliku

LOREM5 – generowanie 5 losowych słów.

Pseudoklasa :

Pseudoelement ::

Formularz:

Form action

Deklaracja zmiennej:

Var **nazwa** = -5.0;

Let

Tablica:

Var **nazwa** = [1,2,3];

Let

Apache Velocity (<https://velocity.apache.org/>)

Apache freemarker (<https://freemarker.apache.org/>)

Zakładamy szablony do springa na stronie <https://start.spring.io/>

Maven lub Gradle – obojętne co wybierzemy – wybraliśmy Gradle

Potem rodzaj języka i wersja springa.

Nazwa grupy a potem nazwa projektu i opis. W opcjach ustawiamy wersję jawy i rodzaj pliku JAR – do wewnętrznego serwera np.

w IntelliJ IDEA. WAR do zewnętrznego serwera np. TomCat. <http://tomcat.apache.org/>

Standardowe dodatki to : spring web; lombok, spring boot actuator.

Polecenie CURL – testujemy stronę w okienku dosowym np. curl www.google.pl

Na <https://www.heroku.com/> możemy założyć swój serwer strony i bazy.

Do sprawdzania strony i wysyłanych komunikatów do serwera:

<http://localhost:8080/swagger-ui/index.html?url=/v3/api-docs&validatorUrl=>

KALILINUX linux z narzędziami do hakownia

Pliki umieszczamy w folderze Static

Docker

VirtualBox

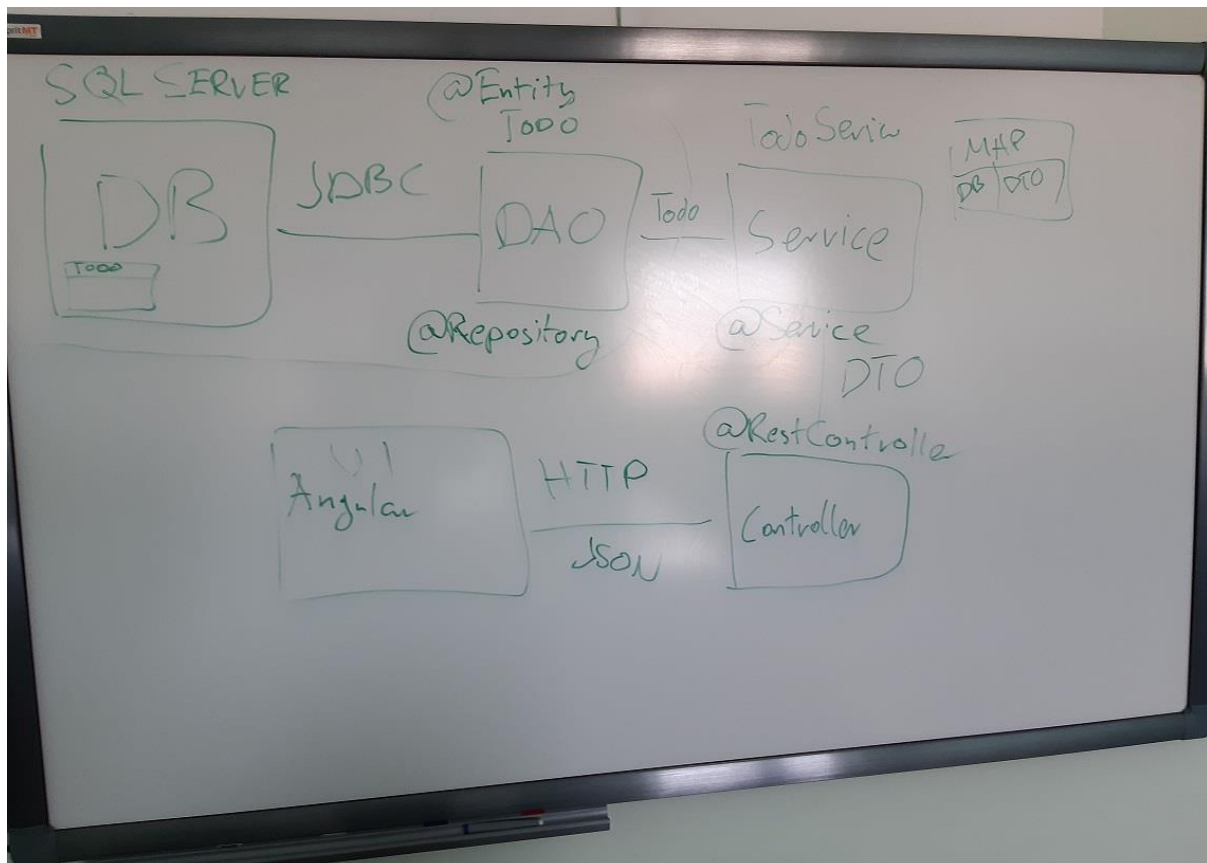
FREEMARKER

Thymeleaf

Bootstrap

Visual studio code

ng server -g angular/cli + ENTER – instalacja angulara



Wildfly (<https://wildfly.org/>);
 GlassFish, (<https://javaee.github.io/glassfish/>)
 Spring (<https://spring.io/>),
 Adobe XD (lets id)

Uikit

TypeScript instalacja:

npm install typescript	+ ENTER	-instalacja typescript
podczas pisania w konsoli wcisnąć Tab zostanie uzupełnione reszta wyrazu		
npm install -g @angular/cli	+ ENTER	- instalacja angulara

Konsola:

- | | | |
|---|----------|--|
| • ng new <u>nazwa projektu</u> – tworzenie projektu | | |
| • potwierdzamy Y | + ENTER | potwierdzenie rutingu |
| • wybieramy szcztatkami CSS + | + ENTER | wybranie rodzaju pliku |
| • cd nazwa | + ENTER | wejście do danego katalogu z projektem |
| • ng serve | + ENTER– | uruchamianie serwera |

Konsola:

- | | | |
|---------------------------------|---------|-------------------|
| • Npm install uikit | + ENTER | instalacja uikita |
| • ng -g c nazwa - -skip-tests | +ENTER | tworzenie grupy |
| • ng – g s nazwa - - skip-tests | +ENTER | tworzenie serwisu |