"TRANFORMATIONS"

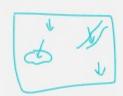
COMPETENCES

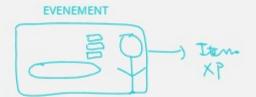
PERSONNAGE

INTELLIGENCE FORCE CONSTITUTION

DEXTERITE AGILITE (vitesse) PERCEPTION







ARMES:

MATERIAUX USURE QUALITE

ENCHANTEMENT -> NOTION D'ALEATOIRE -> RARETE, NIVEAU (minecraft)

AMELIORATIONS (CRAFTS)

TALISMANS / RUNES

RANG (S+, S, S-, A, B, C, D...)

COMBATS

- Tou par tour - Beaucoup de choix d'actions

ATTAQUE

Choisir comment tu attaques

- · Choix de l'arme
- · Choix du coup
- · Choix de la zone visée

DEFENSE

Choisir comment te defendre

· Rendre les coups / Esquiver

RENDRE LES COUPS

ESQUIVER

- · Parer / Esquiver
- Choix de la zone parée