

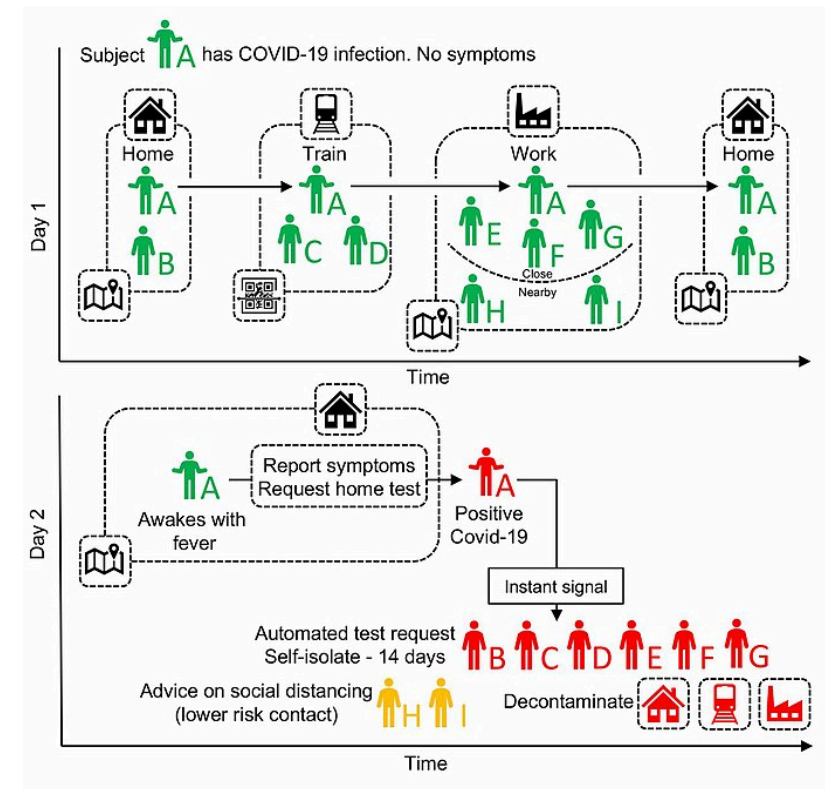
Web 4

Opdracht



Contact Tracing App

- Concretere invulling kies je:
 - voor restaurant
 - voor lokalen@campus Proximus
 - voor je sportclub
 - ...
- Je krijgt in totaal 4 deelopdrachten die samen 1 grote opdracht vormen
 - aan de hand van stories
 - in het kader van het nieuwe topic dat dan is gezien



Deelopdracht 1

Deelopdracht 1 - Polling

Contacten

- Bestaat uit 2 delen
 - Deelopdracht 1a
 - Ajax met JS XMLHttpRequest object :-)
 - Deelopdracht 1b
 - Ajax met JS fetch

Deelopdracht 1a

Contacten

- GEGEVEN
 - Volgende stories:
 - Story01_ContactOverview
 - Story02_RegisterContact

Deelopdracht 1a

Contacten

- WAT?
 - Implementeer de gevraagde stories asynchroon:
 - Met JS XMLHttpRequest object
 - In een Maven project
 - Met polling waar nodig en JSON in de body van de response
 - Voeg zelf 1 nieuwe story toe voor een nieuwe asynchrone functionaliteit te implementeren met JS XMLHttpRequest en polling
 - Schrijf eerst de story
 - Implementeer hem na goedkeuring van je lector

Deelopdracht 1b

Contacten

- GEGEVEN
 - Volgende stories:
 - Story03_SearchContacts

Deelopdracht 1b

Contacten

- WAT?
 - Implementeer de gevraagde stories asynchroon:
 - Met JS fetch
 - Voeg zelf 1 nieuwe story toe voor een nieuwe asynchrone functionaliteit te implementeren met JS fetch en polling
 - Schrijf eerst de story
 - Implementeer hem na goedkeuring van je lector
- WANNEER?
 - 11/10/2020 om 23:59
- WAAR?
 - <https://github.com/UCLL-Web4-Januari2021>
 - Stuur je GitHub account door dan kan ik je toegang geven!!!
 - Naam van repo: CoronaApp_NaamVoornaam_Deelopdracht1