Manual del programador

Aplicación SERI

Realizado por Edwin Yankov Aguilar Montalvo 05 de junio de 2023

Introducción

¡Bienvenido al Manual del Programador de la Aplicación SERI, Servicio Eficiente en Restaurantes e Inventariado!

Este manual está diseñado para proporcionar a los programadores toda la información necesaria para comprender y trabajar con nuestra aplicación, que permite a los usuarios revisar el inventario de un restaurante en tiempo real y agregar productos a las mesas de los clientes.

Nuestra aplicación ha sido desarrollada con un enfoque en la eficiencia y la facilidad de uso. Como programador, tendrás acceso a todas las herramientas y recursos necesarios para aprovechar al máximo nuestra plataforma y asegurarte de que funcione de manera óptima en diferentes entornos.

En este manual, te presentaremos los componentes principales y cómo interactúan entre sí. También te proporcionaremos información de los servicios web utilizados, junto con ejemplos de código para facilitar la integración con otros sistemas o la personalización de la aplicación.

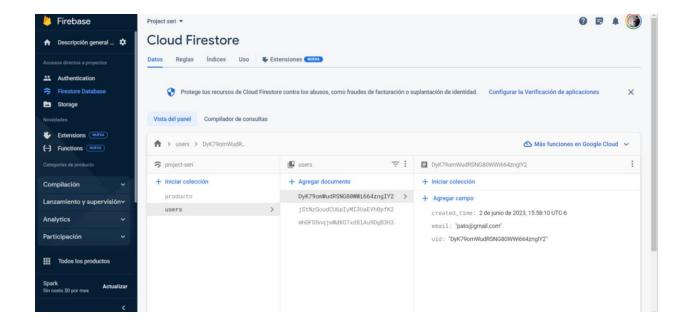
Configuración del entorno de desarrollo

Se utilizó Android estudio con Flutter, para desarrollar las pantallas se utilizó Flutterflow como herramienta para desarrollar de manera mas rápida, para la base de datos se utilizó Firebase.

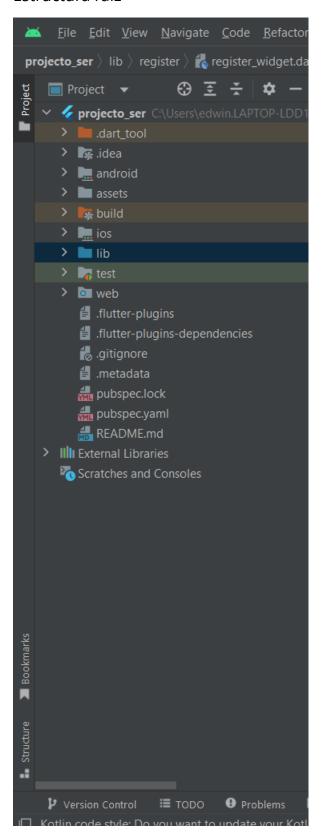
Descripción general

Una aplicación móvil para la toma de pedidos de meseros, funcionalidad para que los meseros tomen pedidos y los envíen a la cocina de inmediato, acceso al inventario para verificar la disponibilidad de los productos.

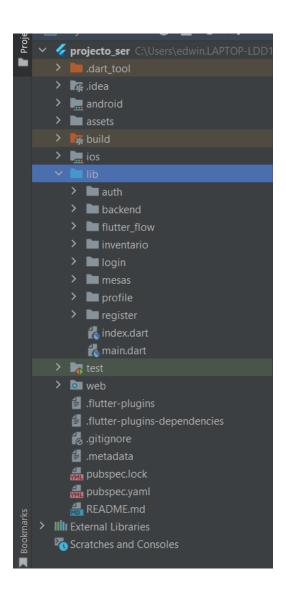
Para la base de datos se utilizó Firebase de forma gratuita, contamos con 2 colecciones, productos y users.



Estructura raiz



Directorio lib



Index.dart

Inventario_widget.dart

Login_widget.dart

Mesas_widget.dart

Profile_widget.dart

```
Formation and the state of the
```

Register widget.dart

```
| Specific continues of the continues of
```