

SAE3.02

Documentation Serveur

Sommaire

I. Introduction.....	3
II. Serveur.....	3
A. Démarrage du serveur sous linux.....	3
B. Démarrage du serveur sous Windows.....	4
C. Fonctionnalité serveur.....	5
1. Fonctionnement de la base de donnée.....	5
2. Enregistrement dans une base de donnée.....	5
3. Commande du serveur.....	6

I. Introduction

Cette Documentation a pour but de montré le fonctionnement du serveur.

II. Serveur

Une fois que le serveur est lancé le serveur, pour lancé le serveur il vas falloir lancé le programme Serveur.py.

A. Démarrage du serveur sous linux

Si le système d'exploitation que vous utilisez pour héberger le programme est basé sous Linux, vous devez ouvrir un terminal et vous rendre dans le dossier que vous avez téléchargé en utilisant la commande suivante : `cd nom_du_dossier`.

Remplacez "nom_du_dossier" par le nom réel du dossier que vous avez téléchargé.

```
sae@debian:~/Documents$ cd SAE3.02/
```

Une fois cela fait, vous devrez activer l'environnement virtuel Python. Pour ce faire, vous devez vous rendre dans le dossier contenant le fichier d'activation. Utilisez la commande suivante : « `source ./my_venv/bin/activate` ».

Il est possible que le nom du dossier soit différent. Dans ce cas, remplacez "my_venv" par le nom du dossier contenant le dossier "bin". Une fois l'environnement activé, vous verrez le nom du dossier s'afficher devant le nom de l'utilisateur connecté à la machine.

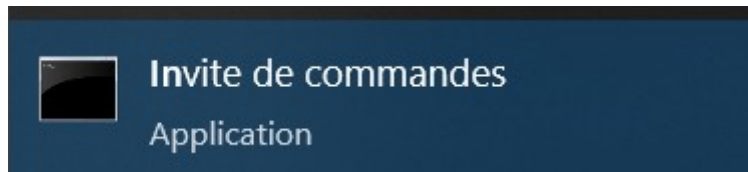
```
sae@debian:~/Documents/SAE3.02/SAE3.02$ source ./my_venv/bin/activate  
(my_venv) sae@debian:~/Documents/SAE3.02/SAE3.02$
```

Pour démarrer le serveur il vous faudra alors simplement entrer la commande « `python Serveur.py` »

```
(my_venv) sae@debian:~/Documents/SAE3.02/SAE3.02$ python Serveur.py  
Entrez le mot de passe du serveur: Serveur activé
```

B. Démarrage du serveur sous Windows

Si le système d'exploitation que vous utilisez pour héberger le serveur est Windows vous allez devoir ouvrir l'invite de commande de Windows



Une fois ouvert, vous devez vous rendre dans le dossier que vous avez téléchargé au préalable. Pour cela, dans l'invite de commande, utilisez la commande : `cd nom_du_dossier`.

Remplacez "nom_du_dossier" par le nom réel du dossier que vous avez téléchargé.

```
D:\>cd SAE3.02  
D:\SAE3.02>
```

Une fois cela fait il ne vous restera plus qu'à entrer la commande « `py Serveur.py` ».

```
D:\SAE3.02>py Serveur.py  
Entrez le mot de passe du serveur: Serveur activé
```

C. Fonctionnalité serveur

1. Fonctionnement de la base de donnée

La base de donnée que le serveur utilise pour enregistrer les messages et les login des utilisateurs est composé de deux tables.

Une table Utilisateurs qui contient les login des différents utilisateurs

```
mysql> describe utilisateurs;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
id	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
nom	varchar(255)	YES		NULL	

Une table Messages qui contient les différents messages des utilisateurs ainsi qu'une date et heure d'envoi du message.

```
mysql> describe messages;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
id	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
user	varchar(255)	YES		NULL	
message	text	YES		NULL	
timestamp	timestamp	YES		CURRENT_TIMESTAMP	DEFAULT_GENERATED

2. Enregistrement dans une base de donnée

Le programme du serveur possède plusieurs fonctionnalité. Ce dernier va pouvoir enregistrer les messages envoyer par tout les utilisateur dans une base de donnée MYSQL en renseignant le nom de l'utilisateur ainsi que la date et l'heur a laquelle le message a été envoyer.

Le programme est aussi capable de gérer les inscription de nouveau utilisateur et de les enregistrer dans une base de donnée.

3. Commande du serveur

Avant de pouvoir entrer une commande il est important de rentrer le mot de passe admin pour être autorisé à effectuer une commande.

Le mot de passe par défaut est « toto », ce dernier peut être modifié directement dans le programme. Pour plus d'information rendez-vous dans la documentation Développeur.

```
RICK = {}  
admin = "toto"
```

Le serveur dispose de la commande kill, cette dernière va permettre d'arrêter le programme

/!\ il existe dans le programme d'autres commandes, ces dernières ne sont entièrement fonctionnelles.