

SAE3.02

Documentation Client

Sommaire

I. Introduction.....	3
II. Client.....	3
A. Inscription.....	3
B. Connexion.....	4
C. Déconnexion.....	5

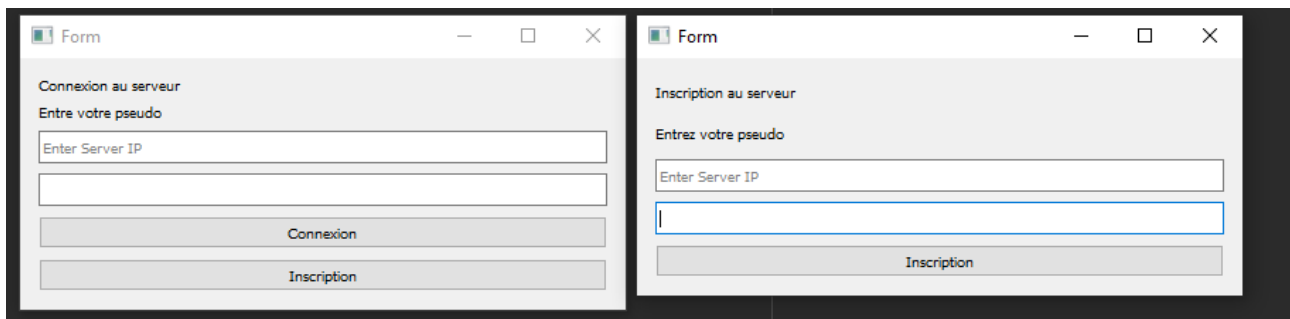
I. Introduction

Cette Documentation a pour but de montré le fonctionnement du client

II. Client

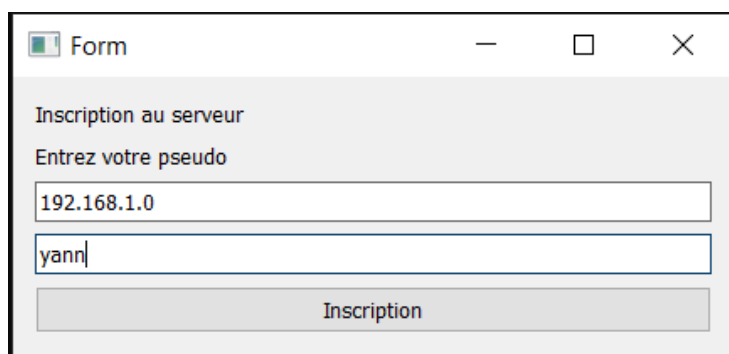
Après l'installation du client sur le poste l'utilisateur peut lancé le programme.

Deux fenêtr apparaîtrons, une pour ce connecter et une pour s'inscrire.

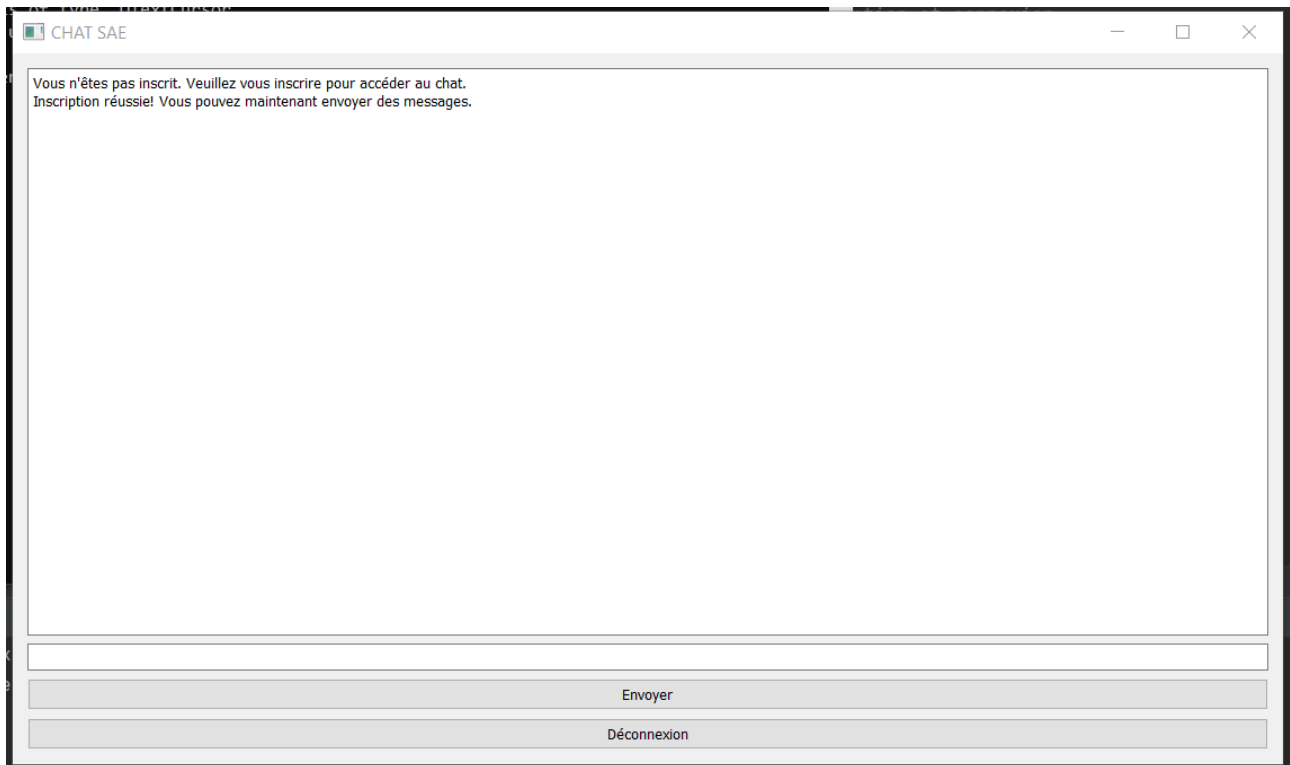


A. Inscription

Si vous n'êtes pas déjà inscrit sur le serveur, alors il va devoir renseigner sont login ainsi que l'adresse IP du serveur concerné.



Si l'inscription c'est bien effectuer alors le une fenêtre de chat s'ouvre vous disant que l'inscription a bien été effectuer



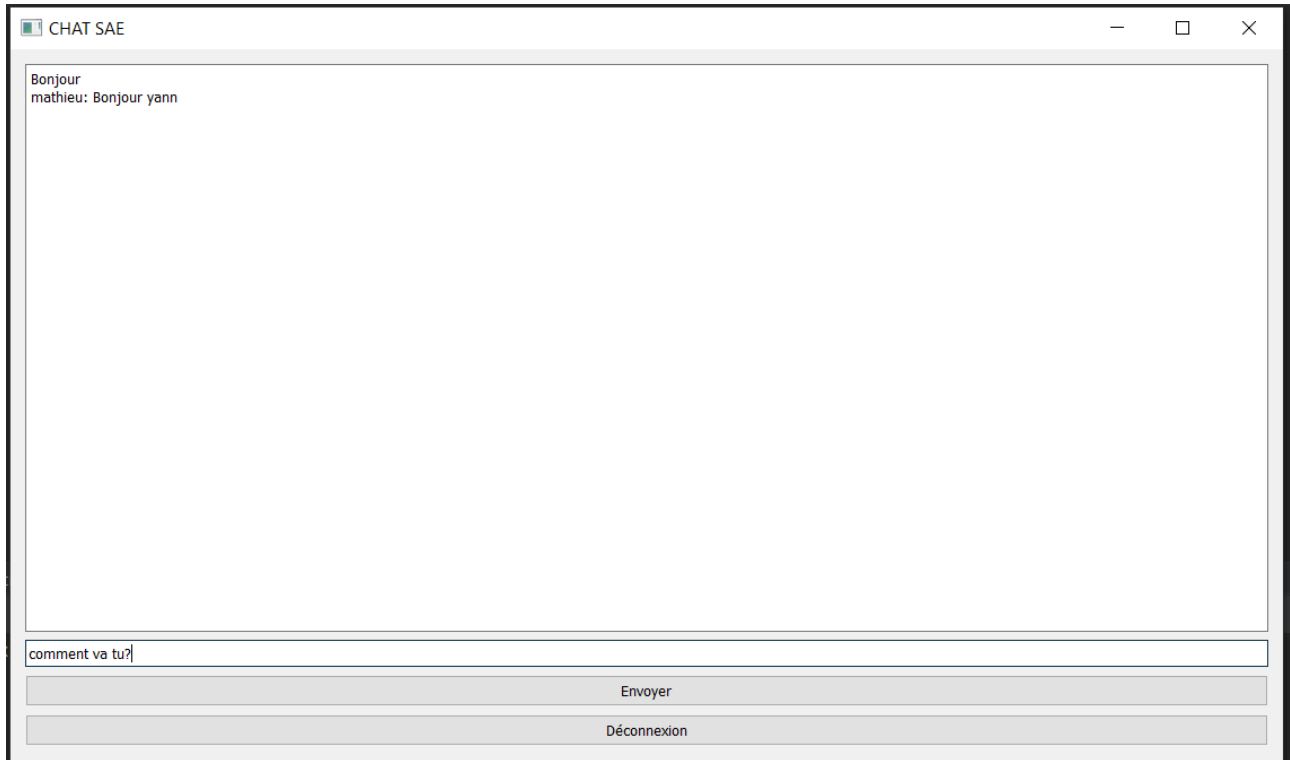
/!\ Attention, vous ne pouvez pas accéder directement au chat depuis cette fenêtre. Il est d'abord nécessaire de se déconnecter, puis de relancer le programme pour se connecter proprement au serveur. Une fois l'inscription effectuée, vous pourrez vous connecter au serveur.

B. Connexion

Si vous êtes déjà inscrit, vous pouvez vous connecter en fournissant simplement l'adresse IP du serveur et le login que vous avez saisi lors de l'inscription.

A screenshot of a window titled 'Form'. The window has a standard Windows-style title bar. The main area is titled 'Connexion au serveur' and contains the text 'Entrez votre pseudo'. Below this, there are two text input fields. The first field contains the IP address '192.168.1.10'. The second field contains the username 'yann'. At the bottom, there are two buttons: 'Connexion' and 'Inscription'.

Une fois cela fait une fenêtre de chat vas souvrir vous permettant de communiquer avec les autres personne présente sur le serveur.



C. Déconnexion

Pour vous déconnecter il faudra impérativement appuyer sur le bouton de déconnexion pour une déconnexion propre et ne pas engendré de problème sur le serveur.