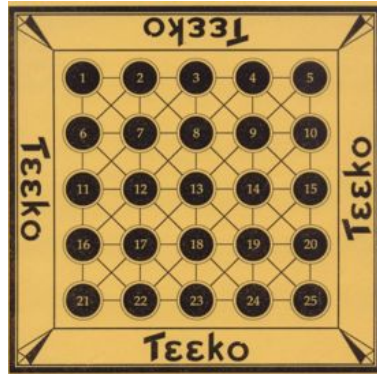


Sujet

Jeu à deux adversaires : Teeko



Nombre de joueurs : 2

Matériel :

- plateau carré dont chaque côté est de longueur 5
- 4 pions noirs et 4 pions blancs

But du jeu :

Placer ses pions puis les déplacer pour former un alignement (horizontal, vertical ou en diagonal) ou un carré de 4 pions.

Description du jeu :

Le plateau est vide en début de partie. Tour à tour, les joueurs posent un de leurs pions sur une intersection libre (emplacements de 1 à 25 sur la figure ci-dessus). Une intersection est libre si elle ne contient pas déjà un pion. A la fin de cette phase de pose, si aucun joueur n'a obtenu de configuration gagnante (alignement ou carré de 4 pions), les joueurs déplacent à tour de rôle l'un de leurs pions. Un pion déplacé ne peut l'être que sur un emplacement libre adjacent. Dès qu'un joueur réalise une configuration gagnante, la partie s'arrête.

Objectif du projet :

Programmer l'IA d'un joueur ou des deux. La force du ou des IAs pourra être choisie avant le début de la partie.