# Teeko

Plateau 5x5

2 joueurs

4 pions B, 4 pions N

## Objectifs :

**But du jeu :** Chaque joueur tente de former soit un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) de ses pions, soit un carré de 4 pions pour gagner.

**Phases du jeu :**

1. Placer à tour de rôle les pions sur le plateau

* A tour de rôle
* Possibilité de placer le pion uniquement sur une case vide

1. Déplacer les pions si aucun joueur n’a gagné lors de la phase de placement.

* A tour de rôle
* Déplacer les pions jusqu’à qu’un joueur obtienne une configuration gagnante

### Fonctionnalités :

1. Plateau de jeu 5x5 :

* Une case peut contenir : { rien | pion blanc | pion noir }
* Numérotation des cases

1. Joueur :

* Chaque joueur possède 4 pions
* Etat des pions sur le plateau à chaque manche pour chacun des deux joueurs
* Les joueurs jouent à tour de rôle

1. Placement :

* Les joueurs placent leurs pions un à un
* Contrainte : il faut placer le pion dans une case vide
* Vérifier après chaque placement s’il y a une configuration gagnante pour le joueur qui vient de placer son pion

1. Déplacement :

* Phase atteinte uniquement si aucun joueur n’a gagné pendant la phase de placement
* Possibilité de se déplacer uniquement sur une case **adjacente** et **vide**
* Déplacements : haut, bas, gauche, droite, à la verticale (4 cas verticaux : vertical haut gauche/droite, vertical bas gauche/droite)
* Cas de blocage (case occupée, bord du plateau)

1. Victoire :

* Si un joueur a ses 4 pions qui forment une configuration gagnante, il a gagné
* Fin de partie : plateau nettoyé