# Rapport hebdomadaire semaine 4

Yann DUBOIS

April 30, 2016

## 1 Semaine du 25/04 - 29/04

## 1.1 Lundi 25/04/2016

J'ai pris toute la journée pour ajouter une commande à Pillar, cette commande nous permet de récupérer toute les dépendances à l'intérieur d'un fichier pillar. Cette commande va nous être utile pour l'écriture du Makefile, en effet, on veut que les fichiers se recompile si les images ont été modifié ou si les références aux fichiers pillar qui peuvent être inclus dans un autre ont changé. J'ai recommencer à ajouter cette fonctionnalité trois fois. La première fois, j'ai fait l'ajout directement dans les DocumentWriter, quand j'en ai parlé à Damien, il m'a dit qu'il voulait simplifier cette partie car elle fait trop de chose, donc y ajouter une nouvelle fonctionnalité n'était pas une bonne idée. Il m'a donc dit qu'il serait préférable d'avoir un visiteur séparé de tout ça, il pense que ce n'est pas grave si on parcours plusieurs fois le document, du moment que ce que nous avons en sortie est bon. La deuxième fois, j'ai donc écrit un visiteur, au début je pensais qu'une seule commande pouvait suffir à donner toute les dépendances internes. Mais Damien m'a dit qu'on ne recompiler pas les fichiers Pillar si les images avaient changé, car on ne voit pas la différences dans un fichier latex ou pillar, par contre lorsque l'on veut compiler en LaTeX, alors il faut regarder les dépendances images. J'ai donc séparé en deux les dépendances images et les dépendances fichiers.

## 1.2 Mardi 26/04/2016

En première partie de journée, j'ai fait quelques recherches pour le Makefile, on cherche à avoir nos dépendances de cette façon :

%.tex.json: %.pillar \$(shell ./pillar filedepend \$) ./pillar export \$

Mais on a remarqué que ça ne marchait pas. on a arrêté nos recherches vers onze heure car nous avions une réunion avec Franck Rouzé, ingénieur informatique au SEMM de l'Université Lille 1. Il nous a parlé de Scenari, un logiciel qui permet d'éditer des document pour des plateforme. Nous en avons besoin pour pouvoir retranscrire le Mooc Pharo sur la plateforme Unisciel. Plus il nous en parlait, plus je me disais que ce serait impossible de faire un exporteur Scenari sur Pillar. Le logiciel génère du XML, mais le logiciel mais il contient des notions qui n'existe pas dans un document tel que le comprend Pillar. Il était donc évident que nous devrions utiliser le logiciel pour pouvoir remplir cette mission, ce qui n'était pas une bonne nouvelle car le logiciel est conçu pour des utilisateurs non initié à la programmation et qui utilise énormément la souris. L'après midi, nous avons continué nos recherches pour le Makefile, sans avoir beaucoup de résultat. Mais grâce à ces recherches, nous avons trouvé des bugs sur ce que j'avais fait la veille. Les dépendances se calculaient sur tout les fichiers qui se trouvaient dans le fichier de configuration. Quand ce bug fut corrigé, nous remarquions alors que les dépendances fichiers renvoyaient les dépendances images. C'était un oubli de ma part lorsque j'ai réfactoré mon code. J'ai donc ajouté des tests pour être sûr que ça n'arrivera plus.

## 1.3 Mercredi 27/04/2016

Mercredi matin, nous avons reçu un mail de Franck Rouzé pour nous donner un squelette Scenari de manière à ne pas perdre de temps à en créer un de toute pièce. J'ai donc installer le logiciel ScenariCHAIN qui est le logiciel éditorial de Scenari. Une fois fait, j'ai installer les packages, et créer ce qu'ils appellent un Atelier, ce qui est l'équivalent d'un projet. J'ai importer le squelette et ai essayé de le comprendre. J'ai envoyé un mail à Damien et Stéphane pour avoir accès aux vidéos du Mooc ainsi qu'aux pdf. On m'a demandé d'utiliser les pdf qui se trouve dans l'intégration continue des projet Pharo. Pour les vidéos, j'ai eu accès au système de fichier du Mooc, car j'ai besoin de tout les nom pour les changer à la main dans les fichiers pointé par un item de Scenari. L'après-midi, j'ai créer les 3 premières semaine sur le logiciel. Ce n'est pas quelque chose de très pationnant mais il fallait le faire. L'avantage du logiciel c'est qu'il mais à jour des les noeud du projet, qui évite dans changer les références à la mains.

#### 1.4 Jeudi 28/04/2016

Jeudi fût la journée où j'ai corriger des bugs. J'ai commencé à essayé de corriger ce bug : #109¹, le problème vient du fait que le parent d'une sous configuration est la configuration de base et non par la configuration du fichier passé en paramètre. La modification devait être faite sur la version stable, or nous avions énormément travaillé sur la version de développement. Ce qui m'a forcé à revenir sur une ancienne version de Pillar et de contourner les limites du Versionner de Pharo. La notion de branche n'existe pas vraiment dans Pharo, donc on se retrouve avec des numéros de versions bizarre quand on veut modifier une ancienne version. Le matin, nous avions reçu un mail pour nous informer que certains livres ne compilaient plus. J'ai réussi à reproduire le bug qui ne venait pas de Pillar mais un problème venant de LaTeX qui compilait avec pdflatex au lieu de lualatex.

## 1.5 Vendredi 29/04/2016

Le matin, j'ai repris le Makefile qu'à produit Thibault car j'avais repéré un bug dedans. Le Makefile recompilé les fichiers même s'ils n'avaient pas changé. Le problème venait du fait qu'on regardé si les fichiers existaient dans le dossier où se trouvaient les fichiers pillar. J'ai donc trouvé une parade, mais ça donne un makefile bizarre, on est obligé de spécifié le dossier des résultats. J'ai donc cherché à contourner le problème avec l'ajout de règles dynamique, mais la façon de faire est vraiment bizarre et ne fonctionne pas très bien. J'ai donc corrigé toute les varibles, et toute les règles avec l'obligation de spécifier le dossier résultant. J'ai donc aussi ajouter à Pillar un option path qui donne le chemin où doit se rendre le fichier de sortie. Ca me permet aussi de lui donner un nom car Pillar par défault renvoie un fichier nommé output.format. Ce qui empêchait le Makefile de fonctionner normalement.

<sup>1</sup>https://github.com/pillar-markup/pillar/issues/109