

Rapport hebdomadaire semaine 3

Yann DUBOIS

April 23, 2016

1 Semaine du 18/04 - 22/04

1.1 Lundi 18/04/2016

Nous nous sommes concentré en début de journée sur le papier que nous comptons publier pour les IWST¹, On nous a expliqué en détail ce que l'on attend d'un papier, nous allons certainement devoir demander qu'une catégorie short paper soit ajoutée. La suite de la journée fut consacrée de passer la version officiel de Mustache vers la version écrite en Pharo. Cela nous a permis de découvrir une nouvelle fonctionnalité de Pharo qui permet de créer des programmes capable d'être lancé dans une console. Cette librairie est CommandLine-Handler, elle gère les sous commandes et les options.

1.2 Mardi 19/04/2016

Nous avons commencé les recherches pour notre papier, comme on veut faire quelque chose à propos de Pillar, nous avons commencé à faire un comparatif de tout les autres langages balisés et faire un inventaire des fonctionnalités. Damien nous a proposé de faire quelque chose plus centré pour Pillar car notre approche s'approchée beaucoup trop d'une généralité. L'après-midi nous devons créer un job Jenkins pour notre version de Pillar, ce qui n'était vraiment pas facile car nous n'y sommes pas arrivé, j'ai quand même essayé d'écrire un script bash pour télécharger Pillar, son Makefile et Mustache.

¹http://www.esug.org/wiki/pier/Conferences/2016/International-Workshop-IWST_16?_s=2o4Fy-eKljyfVxX7&_k=CDtPrTVyHMM90LyI&_n&35

Dans la journée nous avons aussi envoyé énormément de mail pour avoir des accès au Forge de l'INRIA par exemple.

1.3 Mercredi 20/04/2016

Le début de la journée fût consacrée à la lecture du livre *Smalltalk best practice pattern* de **Kent Beck**. Ce livre est vraiment très intéressant est nous apprend à faire du code lisible est propre. Je me suis ensuite mis à l'ajout des partials aux commandes de Mustache. Les partials sont des morceaux de templates, ces morceaux de templates remplace des block de textes dans le template principale. Le problème de cet ajout, c'est que nous pouvons avoir plusieurs partials, ce qui est difficile à définir avec l'aide de la librairie de Pharo. La seule possibilité que j'ai trouvé et réussi à implémenter est de mettre les fichier entre guillemet. Le problème c'est que les fichiers ayant un espace ne sont pas utilisable avec cette technique, ce n'est pas un problème majeur pour le moment, mais il faudra trouver un moyen pour contourner ce problème. J'ai aussi participé à la première réunion de l'équipe depuis que je suis en stage. Cédric Béler, un cherche à l'université de Tarbes, nous a présenter SIS (Singular Informations Systems), un système qui permet d'éviter les duplications d'informations qui posent problèmes au niveau de du contrôle des données, de l'efficacité, et de la confiance. C'est une application permettant de gérer tout les données dans une organisation par exemple , de gérer les permissions, et de sauvegarder des données entre autre. Nous avons aussi fait une nouvelle release stable de Pillar, pour pouvoir sauvegarder nos avancées sur la version de développement sans rendre les anciennes modifications obsolète.

1.4 Jeudi 21/04/2016

Nous avons prit toute la matinée pour écrire une partie de notre papier et continuer nos recherches. Nous avons construit un tableau pour montrer que Pillar est polymorphe est extensible. L'après midi nous avons assisté à un séminaire de John Regehr de l'université de Utah, où il nous parler d'un système qui permet de tester et de vérifier les cas qui peuvent survenir en C. Je n'ai pas tout compris car il parlait très vite et il avait un accent très américain. Mais j'ai globalement compris comment fonctionner le système. Nous avons aussi mis à jour la version de développement de Pillar, J'ai essayé

en fin d'après midi de compiler les fichier du livre EnterprisePharo². Je n'ai pas vraiment réussi à y arriver, car notre version de développement contenait encore quelques bugs.

1.5 Vendredi 22/04/2016

En début de matinée j'ai continué à essayé de compiler le livre, dès que je trouvais un bug, je prévenais Thibault pour qu'il puisse directement le corriger. En milieu de matinée, j'étais capable de compiler un chapitre un par un. Ce qui veut dire qu'on peut faire une boucle ce qui est une bonne avancée. Stéphane est venu nous parler du sprint, et nous a demandé d'y participer. Le sprint est en faite un moment dans la semaine où toute l'équipe se rassemble pour corriger des bugs sur Pharo, ne connaissant pas Pharo dans ses mécanisme plus complexe, ce fût pour moi l'opportunités d'en apprendre d'avantage sur le langage. Beaucoup de bug ont été corrigés dans la journée, et trouvés aussi, dont deux qui ont été corrigé par moi et un autre interne, Maxime Roeland, le premier bug été un problème de suppression de fichier, la référence des fichiers n'était pas vérifier lorsque l'on supprimer un fichier avec un raccourcie. Le deuxième bug était plus compliqué, des notifications apparaissaient quand on renommait un fichier sur Windows 10, sur Ubuntu, il fallait passer par le Spotter Pharo pour reproduire le bug. Nous avons l'aide d'un chercheur de l'équipe pour résoudre ce problème, on s'est rendu compte qu'il y avait un exemple invalide qui s'ajouter au cache des exemples lorsque l'on ouvrait le Spotter. On a alors ajouter tous les exemples, excepté l'exemple invalide.

²<https://github.com/SquareBracketAssociates/EnterprisePharo>