

Rapport hebdomadaire semaine 8

Yann DUBOIS

May 28, 2016

1 Semaine du 23/05 au 27/05

1.1 Lundi 23/05/2016

J'ai débuté la semaine en convertissant tout les tests des transformers en tests de phases. En même temps on s'est synchronisé avec Damien pour qu'il puisse faire le point sur ce qui a été fait la semaine précédente. La conversion a été assez longue car les transformers ne se testé pas comme un phase, mais ça n'était pas super compliqué, ce qui, à mon sens, prouve que j'ai bien fait de passer du temps sur le passage des transformers en phases. Quand ce fut terminé, j'ai fusionné mon dépôt local vers le dépôt de Pillar. Monticello (le gestionnaire de version de Pharo) étant un peu capricieux, j'ai fait très attention à ce que je faisait. De plus j'ai dut faire pas mal de merge car d'autre personnes avaient travaillé sur Pillar entre temps. Suite à la fusion, j'ai dut de nouveau mettre à jour mes tests car il ne passaient plus.

1.2 Mardi 24/05/2016

J'ai consacré la matiné sur la création d'une phase de validation pour supprimer une dépendance cyclique. Les raw sont maintenant vérifié dans cette phase, avant c'était le model qui s'occupait de savoir si le langage utilisé était valide. Ce qui avait pour effet d'avoir un dépendance avec le parser, et le coeur de l'exporteur. Il resté une dernière dépendance cyclique, j'ai vu que cette classe n'était utilisé que dans un seul package, j'ai donc bougé cette dernière vers ce package. J'ai supprimer une autre méthode un peu bizarre car elle utiliser le parser alors qu'on pouvait directement relancer la

phase d'inclusion de fichier dessus. J'ai terminé la journée en supprimant des méthodes qui n'étaient plus utilisées et complètement buguées.

1.3 Mercredi 25/05/2016

J'ai commencé par supprimer les mauvaises dépendances, entre autre l'exporteur LaTeX dépendait de l'exporteur Pillar et l'exporteur Markdown dépendait de l'exporteur HTML. D'ailleurs Markdown devra être complètement réécrit car il est très mal implémenté pour le moment. J'ai donc ajouté la configuration du projet les dépendances nécessaires pour éviter que sur le job Jenkins on ait des packages non déclarés au moment du chargement des packages. Je me suis donc lancé, après avoir tout nettoyé, dans la création d'un test qui crash quand on ajoute une dépendance cyclique au projet. Je n'y suis pas arrivé, j'ai donc envoyé un mail à Christophe Demarey pour m'aider car j'utilise le Dependency Analyser dont il a fait partie pour sa création.

1.4 Jeudi 26/05/2016

Comme je ne pouvais plus avancer sur les dépendances cycliques, j'ai pu programmer avec Thibault pour faire avancer l'exporteur ePuB. On a identifié pourquoi l'exporteur ne fonctionnait pas bien, et on a cherché à corriger le problème. Après manger, j'ai tenté de retravailler sur les tests pour les dépendances cycliques. J'y suis enfin parvenu, en cherchant dans les tests et dans les classes du Dependency Analyser. Maintenant c'est impossible d'ajouter une dépendance cyclique sans que le job Jenkins ne crash (sauf si ce test est modifié). Thibault m'a demandé si il n'y avait pas moyen d'avoir des phases spécifiques à un exporteur. Ce n'était pas possible, j'ai donc ajouté une classe PRSpecificTransformPhase pour pallier à ce problème. C'est un transformeur qui visite le document, uniquement si le type de document qu'on veut en sortie est un type accepté pour ce transformeur.

1.5 Vendredi 27/05/2016

Le job Jenkins est passé jaune dans la nuit, ce qui signifie que les tests ne sont pas passés. L'exporteur ePuB ne fonctionnait pas, en fait, c'est les tests qui n'étaient plus à jour avec les modifications apportées aux transformeurs, j'ai donc aidé Thibault à les mettre à jour. On a résolu les problèmes en même temps que le sprint Pharo commençait. On a donc pu participer au sprint,

même si on a eu beaucoup de mal à trouver un bug facile à résoudre. En fin d'après midi on a eu l'aide de Thibault Rafaillac pour résoudre un bug sur les collection qui on est comportements étranges. De temps en temps elles renvoyaient une nouvelle collection et dans un autre cas, changé la collection. On a donc unifié le tout en recommençant plusieurs fois car nos premières idée n'était pas bonne. Nous avons tout de même su résoudre ce bug avant la fin de la journée.