# Rallye Lecture: Travaux sur la base de données

#### Les tables :

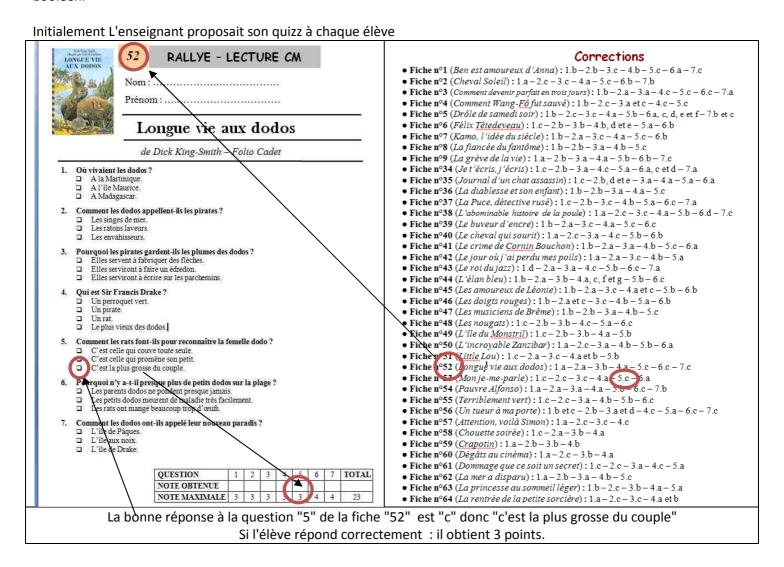
- Auteur,
- editeur,
- livre,
- quizz,
- question,
- proposition

sont alimentées mais l'attribut solution de la table proposition n'est pas à jour. Cette information nous est fournie par le fichier texte "correctionFiches.docx" qu'il faut interfacer dans cette table.

# 1. Mise à jour des solutions.

### **Fichier Json**

L'attribut solution dans proposition permet de mémoriser si la proposition est une solution à la question ou si elle n'est pas une solution correcte à la question (donnée de type entière en MySql mais qui permet de stocker en fait un booléen.



Vous avez actuellement dans la table proposition toutes les propositions. Mais les solutions sont dans un document Word présenté ci dessus.

Ce document Word " correctionFiches.docx " a été converti en un document json (JavaScript Object Notation) qui est un format de données textuelles dérivé de la notation des objets du langage JavaScript. Il permet de représenter de l'information structurée comme le permet XML par exemple. Il est décrit par la RFC 7159 de l'IETF.

Un document JSON a pour fonction de représenter de l'information accompagnée d'étiquettes permettant d'en interpréter les divers éléments, sans aucune restriction sur le nombre de celles-ci.

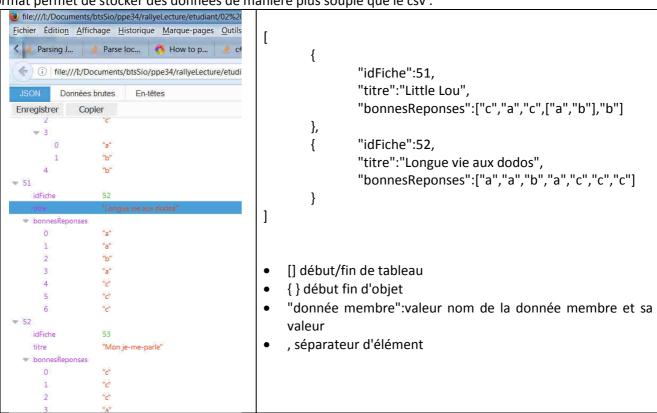
Un document JSON ne comprend que deux types d'éléments structurels :

- des ensembles de paires nom / valeur ;
- des listes de valeurs.

Ces mêmes éléments représentent trois types de données :

- des objets ;
- des tableaux ;
- des valeurs génériques de type tableau, objet, booléen, nombre, chaîne ou null.

Ce format permet de stocker des données de manière plus souple que le csv :



Vous pouvez visualiser un document json avec firefox en modifiant ff de cette manière (ff44 minimum) : about : config

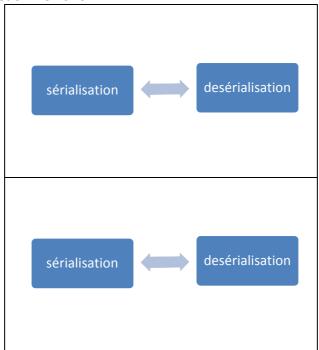
devtools.jsonview.enabled

### Attention:

- idFiche correspond à idFiche de la table Quizz.
- Certaines propositions peuvent avoir plusieurs bonnes réponses.

# Lecture d'un fichier json en C# (sérialisation/déserialisation).

On parle de sérialisation si l'objet mémoire est écrit dans un fichier texte et de desérialisation lorsque l'on lit du fichier sur disque pour instancier un objet en mémoire :



```
Produit unProduit = new Produit();
                                                                   string json = "{
produit.Nom = "Pomme";
                                                                            'Titre': 'Arsenic and old lases',
produit.DateLimiteConso = new DateTime(2016, 09, 28);
                                                                            'DateSortie': '1995-4-7T00:00:00',
produit.TailleSizes = new string[] { "Moyenne" };
                                                                            'Genres': [
                                                                                     'Policier',
                                                                                    'Comedie'
string json = JsonConvert.Serialize<Produit>(unProduit);
                                                                           ]
//{
                                                                   }";
         "Nom": "Pomme",
//
         "DateLimiteConso": "2015-09-28T00:00:00",
//
                                                                   Film f = JsonConvert.Deserializet<Film>(json);
//
         "Taille": ["Moyenne"]
//}
                                                                   string name = f.Titre;
                     serialize: sérialisation
                                                                                     deSerialize : desérialisation
```

```
using System.Web.Script.Serialization; // System.Web.Extension.dll
        static void Main()
            // On ouvre et on lit le fichier texte qui contient les réponses au format json
            StreamReader sr = new StreamReader("correctionFiches.json");
            string sJson = sr.ReadToEnd();
            // On déserialise le fichier json pour le charger en mémoire :
            // on charge chacune des occurences du fichier json dans
            // un objet de type reponse dont la structure des données membres
            // est au plus proche de la strucuture du json.
            JavaScriptSerializer json = new JavaScriptSerializer();
            List<Reponse> lesReponses = json.Deserialize<List<Reponse>>(sJson);
            // boucle pour afficher sur la console
            // le contenu de listeReponse
            foreach (Reponse r in lesReponses) {
                int i = 0;
                Console.Write("fiche : {0} titre : {1} ", r.IdFiche, r.Titre);
                foreach (object obj in r.BonnesReponses) {
                    // si BonnesReponses contient une collection de bonnesReponses (plusieurs
                    // bonnes réponses possibles à une même question).
                    if (obj is ICollection) {
                        foreach(object o in ((ICollection)obj)) {
                            Console.Write("{0}:{1} ", i, o.ToString());
                    }
                    else {
                        Console.Write("{0}:{1} ", i, obj.ToString());
                    i++;
                Console.WriteLine();
            Console.ReadLine();
   class Reponse
        private int idFiche;
        private string titre;
        private List<object> bonnesReponses;
        public int IdFiche {
            get { return idFiche; }
            set { idFiche = value; }
        }
        public string Titre {
            get { return titre; }
            set { titre = value; }
        public List<object> BonnesReponses {
            get { return bonnesReponses; }
            set { bonnesReponses = value; }
        }
```

## 2. Interface permettant d'alimenter les élèves d'une classe

Si remiseABlanc == true,

- ⇒ on supprime tous les élèves de la classe,
- ⇒ pour chaque élève on supprime le compte lié dans aauth\_users,
- ⇒ on supprime le user du groupe Eleve.

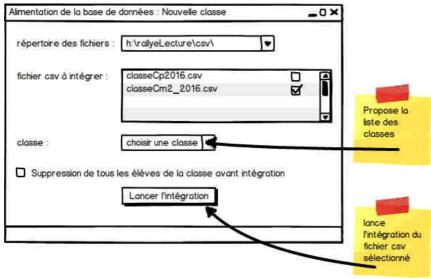
On lit en séquence un fichier csv, pour chaque occurrence :

- 1. On crée un élève dans la table élève,
  - ⇒ chaque élève est rattaché à la classe
- 2. On crée un utilisateur dans aauth\_users (mail+password),
  - ⇒ Le mot de passe de l'élève est hasché
  - $\Rightarrow$  On affecte chaque user au groupe "Eleve"

Signature de la procédure NouvelleClasse :

static void NouvelleClasse(string nomFichierCsv, int idClasse, bool remiseABlanc)

#### Ecran de lancement du traitement



mot de passe prénom de l'élève hashé.

### Pour obtenir le même hashage qu'en php

```
public static string GetSha256FromString(string data)
{
    var message = Encoding.ASCII.GetBytes(data);
    SHA256Managed hashString = new SHA256Managed();
    string hex = "";

    var hashValue = hashString.ComputeHash(message);
    foreach (byte x in hashValue) {
        hex += String.Format("{0:x2}", x);
    }
    return hex;
}
```

### 3. Modification de la table auteur.

Au moment ou la table auteur a été alimenté la chaine de caractère "de " a souvent été laissée devant le nom des auteurs. Pouvez vous Proposer une procédure permettant de supprimer cette chaine inutile.