Compte Rendu IA01 TD04

1. Définir formellement le problème :

```
    Ensemble d'états : i ∈ Ens := {1,..., 20}∪{Entree,Sortie}
    Etats initiaux : {Entree}
    Etats solutions : {Sortie}
    Ensemble d'actions : déplacements autorisés
```

2. Représentation du labyrinthe

```
(setq *lab* '(
 (Entree 1)
 (1 Entree 2)
 (2 1 7)
 (3 6)
 (4 5)
 (5 4 12)
 (6 3 7)
 (7 2 6 8)
 (8 7 9)
 (9 8 10)
 (10 9 11 15)
 (11 10 12 14)
 (12 5 11)
 (13 20)
 (14 11)
 (15 10 16)
 (16 15 17)
 (17 16 18)
 (18 17 19)
 (19 18 20)
 (20 13 19 Sortie)
 (Sortie 20)
```

On choisit la représentation sous forme de clé-valeurs : ((clé1 valeur11 valeur 12 ... valeur 1m) ... (clén valeurn1 ...valeur nm))

Avec ici la clé qui représente un noeud à chaque fois un état. Les valeurs associés sont les états accessible depuis l'état clé. En outre n = card(Ens) = 22, $m \in \{1,2,3,4\}$ car m = card(Ens) de la clé, c'est à dire selon la clé on peut bien savoir son successeur.

3. Définition l'arbre de recherche:

```
soritie
15 \rightarrow 16 \rightarrow 17 \rightarrow 18 \rightarrow 19 \rightarrow 20
8 \rightarrow 9 \rightarrow 10
12 \rightarrow 5 \rightarrow 4
13
e \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 7
11
6 \rightarrow 3
14
```

4. Effectuer manuellement les parcours en profondeur d'abord er largeur d'abord.

En profondeur d'abord:

```
Entree-1-2-7-6-3-8-9-10-11-14-12-5-4-15-16-17-18-19-20-13-sortiee
```

En largeur d'abord:

```
Entree-1-2-7-6-8-3-9-10-11-15-14-12-16-5-17-4-18-19-20-13-sortiee
```

5. Fonction explore:

```
(assoc 'c '( (a 1) ( b 2) (c 3 4)))
>(c 3 4)
```

Fonction pour chercher le successeur d'un clé:

```
(defun successeurs (etat lab)
      (cdr(assoc etat lab))
)
```

Il faut aussi avoir une liste qui peut stocker les clés déjà visités: (setq *visited* '()) après visiter un clé, lui push dans la liste visited.

Une fois on a un e liste visited, quand on parcourt d'un noeud on peut tester s'il déjà visité ou pas.

Résultat:

```
(YanLIUdeMacBook-Pro:~ yann$ clisp ./Lisp/TD04.lisp

((ENTREE 1) (1 ENTREE 2) (2 1 7) (3 6) (4 5) (5 4 12) (6 3 7) (7 2 6 8) (8 7 9)

(9 8 10) (10 9 11 15) (11 10 12 14) (12 5 11 14) (13 20) (14 11) (15 10 16)

(16 15 17) (17 16 18) (18 17 19) (19 18 20) (20 19 SORTIE) (SORTIE 20))

(1 2 7 8 9 10 15 16 17 18 19 20 SORTIE)
```