

Java8 新特性：流式计算

理论->小案例->使用到项目

1：什么是流式计算

大数据的计算模式主要分为批量计算(batch computing)、流式计算(stream computing)、交互计算(interactive computing)、图计算(graph computing)等。

其中，流式计算和批量计算是两种主要的大数据计算模式，分别适用于不同的大数据应用场景。

流式计算，顾名思义，就是对数据流进行处理，是**实时计算**。

2：Java 中对于流式计算的实现

所在包： `java.util.stream`

应用场景：主要是对**集合数据**进行操作，其很多操作方法和 sql 的作用和类似

常用的一些方法：filter（对数据进行过滤）、map（对数据进行映射操作）、limit（限制数据条数）、count（求取数据量）等 sorted(排序), collect (收集集合)

3：代码演示

```
package com.hspedu.hspliving;

import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.stream.Collectors;

/**
 * @author 韩顺平
 * @version 1.0
 * 老师演示 stream API / 流式计算
 */
public class TestStream {

    public static void main(String[] args) {

        //创建 5 个 Person 对象

        Person person1 = new Person(1, "a", 22);
        Person person2 = new Person(2, "b", 34);
        Person person3 = new Person(3, "c", 10);
        Person person4 = new Person(4, "d", 110);
        Person person5 = new Person(5, "e", 9);
```

//放入到 List 集合

```
List<Person> list = Arrays.asList(person1, person2, person3, person4, person5);
```

```
System.out.println("list=>" + list);
```

//2.1 过滤 filter, 返回 1 级分类

//2.2 进行 map 映射操作, 给每个分类设置对应的子分类 (这个过程会使用到递归)

//2.3 进行排序 sorted 操作

//2.4 将处理好的数据收集 collect/转换到集合

//需求: 从 list 中过滤出 person.id % 2 != 0 的 person 对象

*/***

** 老韩解读*

** 1. list.stream(): 把 list 转成 流对象, 目的是为了使用流的方法=> 这样就可以处理一些比较复杂的业务!*

** 2. filter() 传入的是 Predicate, 返回 boolean*

** 3. collect() 传入 Collector, 将数据收集到集合*

** 4. map 操作: 希望给 过滤得到的 person 对象 加入 cat 对象*

** 5. sorted 操作 : 排序 传入的是 Comparator*

**/*

```
//List<Person> list2 = list.stream().filter(person -> {
```

```

//    return person.getId() % 2 != 0;

//}).map(person -> { //希望给 过滤得到的 person 对象 加入 cat 对象, 可以根据自
己的业务逻辑完成

//    //map 操作会影响到 list 中的对象

//    Cat cat = new Cat(person.getId() + 100, "小花猫", "花色");

//    person.setCat(cat);

//    return person;

//}).sorted((p1, p2) -> {

//    return p1.getId() - p2.getId();//按照 id 升序排序

//    //return p2.getId() - p1.getId();//按照 id 降序排序

//    //按照年龄从大到小排序

//    //return p2.getAge() - p1.getAge();

//}).collect(Collectors.toList());

//

//System.out.println("list2=>" + list2);

System.out.println("=====分隔=====");

//这里还有几个常用的 stream API 讲解

//limit 使用

//需求: 要显示 list 集合的前两个数据

list.stream().limit(2).forEach(person -> {

```

```
        System.out.println(person);
    });

    //count 使用

    long count = list.stream().limit(3).count();
    System.out.println("count=" + count);//3
```

```
    //先过滤, 在 count

    long count1 = list.stream().filter(person -> {
        return person.getAge() > 1;
    }).count();

    System.out.println("count1=" + count1);//?
```

```
    //还有一些其它方法, 小伙伴可以自己测试.
```

```
    }
}
```

```
//Person 类
```

```
class Person {
    private Integer id;
```

```
private String name;
```

```
private Integer age;
```

```
private Cat cat;
```

```
public Person(Integer id, String name, Integer age) {
```

```
    this.id = id;
```

```
    this.name = name;
```

```
    this.age = age;
```

```
}
```

```
public Integer getId() {
```

```
    return id;
```

```
}
```

```
public void setId(Integer id) {
```

```
    this.id = id;
```

```
}
```

```
public String getName() {
```

```
    return name;
```

```
}
```

```
public void setName(String name) {  
    this.name = name;  
}
```

```
public Integer getAge() {  
    return age;  
}
```

```
public void setAge(Integer age) {  
    this.age = age;  
}
```

```
public Cat getCat() {  
    return cat;  
}
```

```
public void setCat(Cat cat) {  
    this.cat = cat;  
}
```

```
@Override
```

```
public String toString() {
```

```
        return "Person{" +  
            "id=" + id +  
            ", name='" + name + '\" +  
            ", age=" + age +  
            ", cat=" + cat +  
            '}';  
    }  
}  
  
//猫类  
class Cat {  
    private Integer id;  
    private String name;  
    private String color;  
  
    public Cat(Integer id, String name, String color) {  
        this.id = id;  
        this.name = name;  
        this.color = color;  
    }  
  
    @Override
```



```
public String toString() {  
    return "Cat{" +  
        "id=" + id +  
        ", name=" + name + '\n' +  
        ", color=" + color + '\n' +  
        '}';  
}  
}
```

3: Java 中对于流式计算的实现的本质

按照流式计算的定义，其实我们普通的编程操作（即普通的对数据的处理也是流式计算），只是语言对这样的操作进行了封装，使其用起来更为简便，所以才特意称其这一部分为“Java 中对于流式计算的实现”