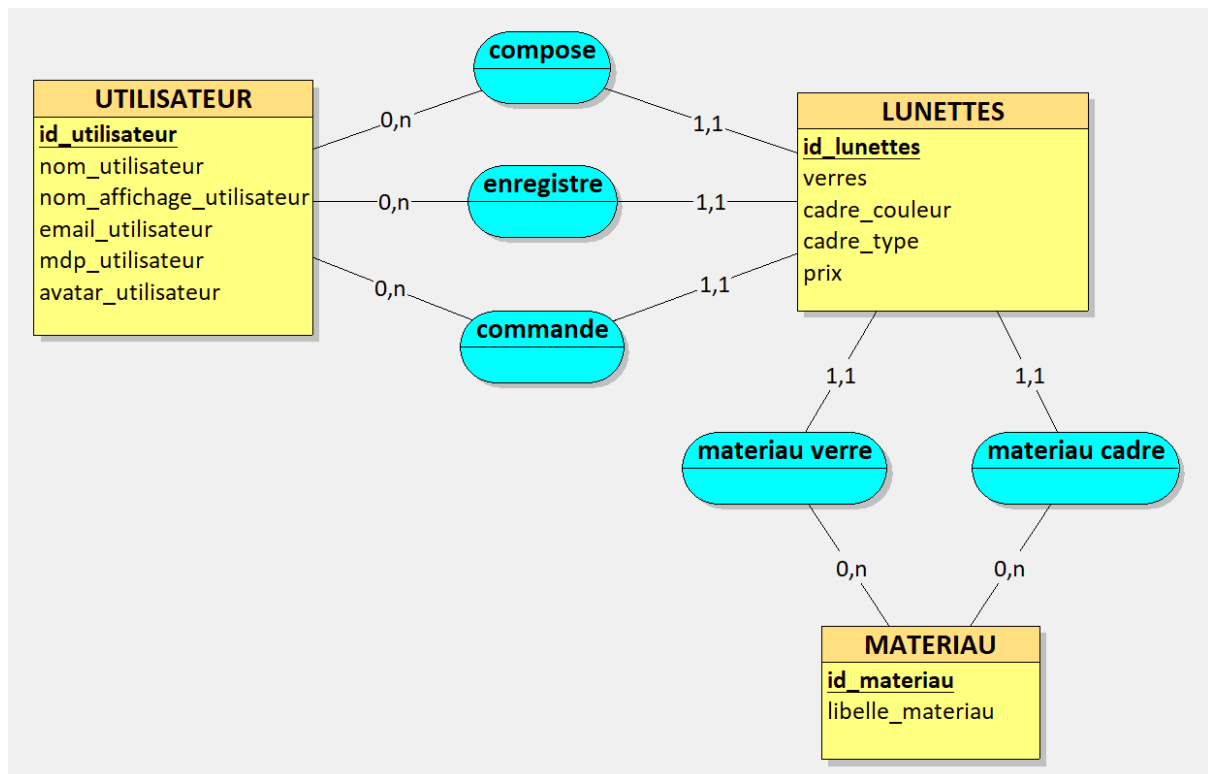


Yann PERNETTE
MMI2 B1

SAE 301 - Modélisation des Données



1. Modèle Conceptuel des Données (MCD)

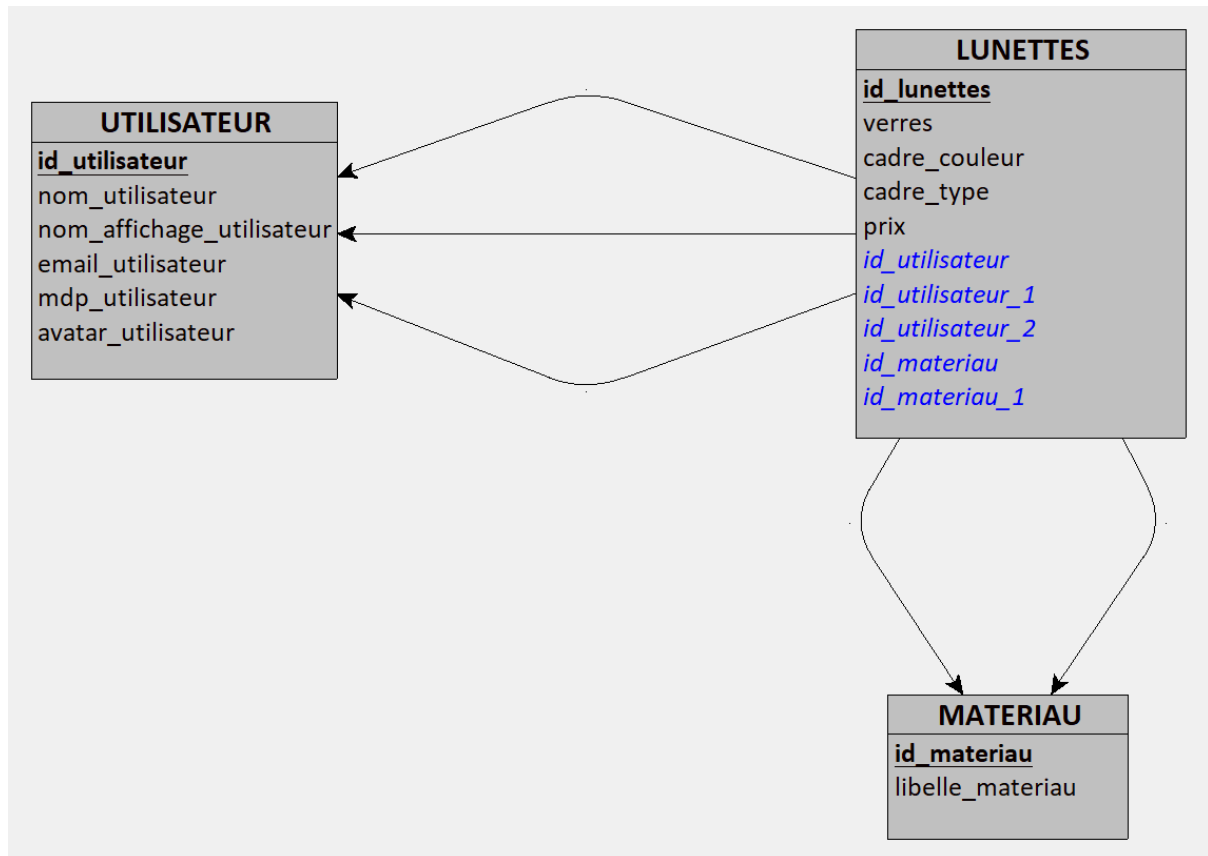


Précisions

- La table UTILISATEUR comporte autant de propriétés car elle est basée sur la collection USERS de PocketBase. Vu que c'est ce qu'on va utiliser, le MCD est ainsi le plus juste possible.
- L'utilisateur peut effectuer 3 actions sur la table LUNETTES comme évoqué dans l'énoncé du sujet.
- Dans la table LUNETTES, j'ai choisi d'ajouter la propriété prix qui n'existait pas mais à mon sens nécessaire. Et le cadre devant être personnalisable par son type et sa couleur, je les ai séparé en 2 propriétés différentes.
- Enfin, bien que les branches des lunettes seront personnalisables, je ne les ai pas ajoutées en tant que matériau choisi car elles seront du même matériau que le cadre.

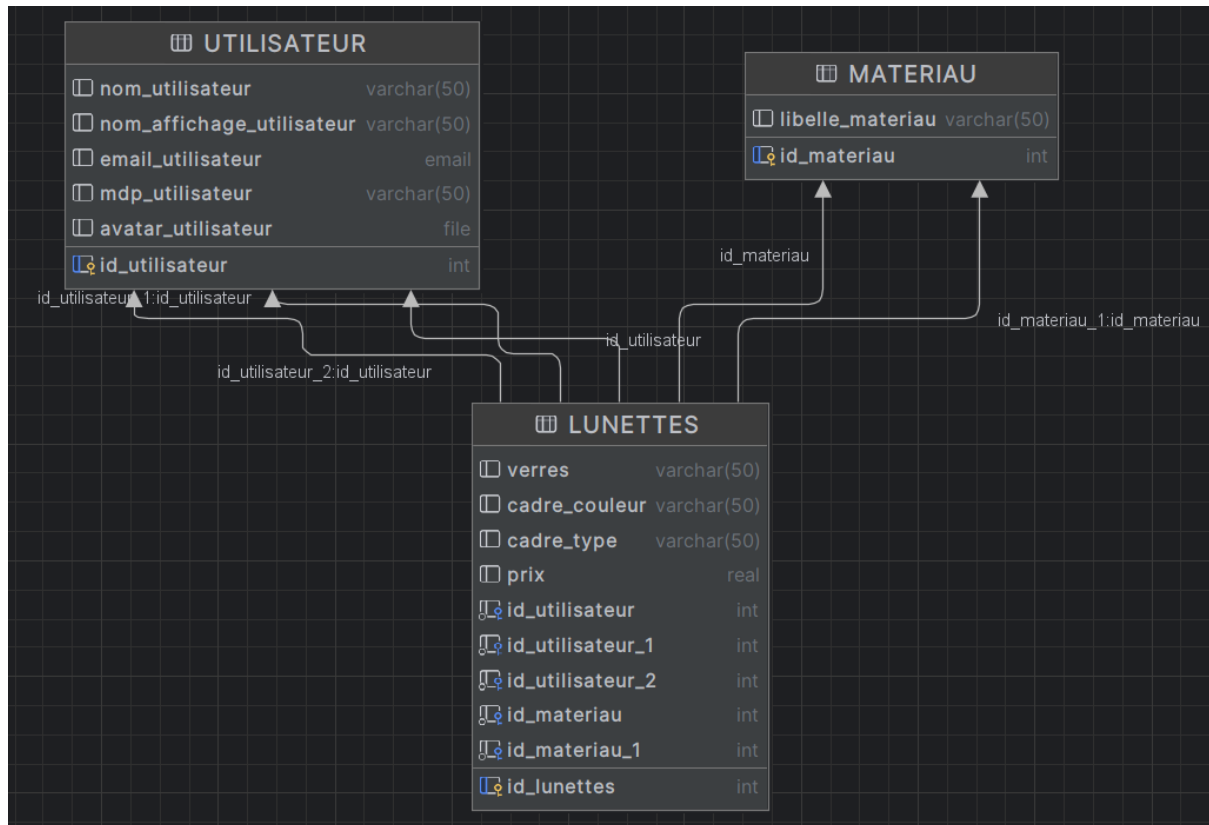
2. Modèle Logique des Données (MLD)

Après avoir conceptualisé le MCD dans Looping, on peut le traduire en Modèle Logique des Données.



3. Modèle Physique des Données (MPD)

Il ne nous reste plus qu'à traduire le Modèle Logique des Données obtenu sur Looping en Modèle Physique des Données, réalisé avec DataGrip.



Yann PERNETTE
MMI2 B1

SAE 301 - Modélisation des Données

