

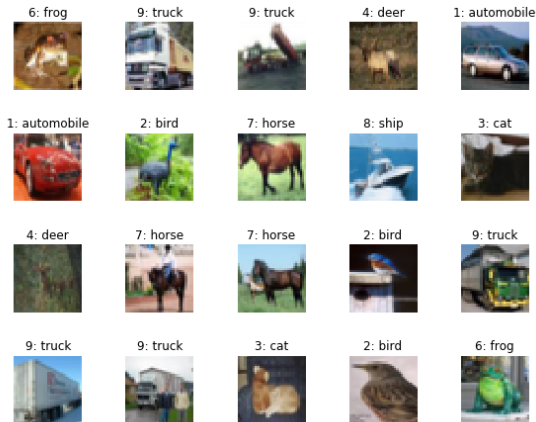
Réseaux de neurones récurrents

ENS'IA

Ensimag 2019-2020

11 mars 2020

Rappel : objectif

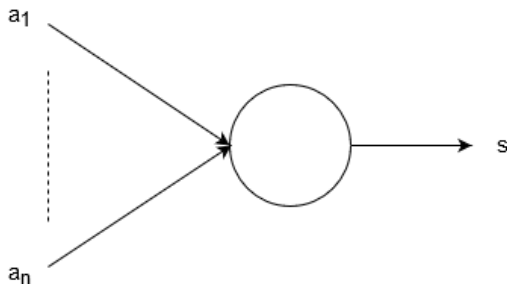


Classification

→ Besoin d'une fonction f
tel que $f(x) = y$

Comment approximer cette fonction ? → Réseau de neurones

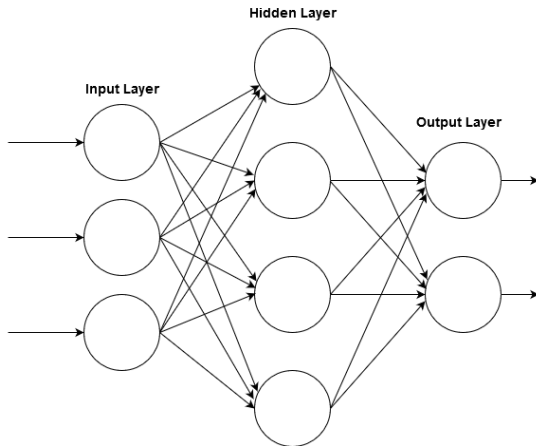
Rappel : Sigmoid neuron



$$a_1, \dots, a_n \in [0, 1]$$

$$s = \sigma\left(\sum_{i=0}^n a_i * w_i + b\right) \text{ où } \sigma(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$$

Rappel : Réseau de neurones



→ Succession de couches de neurones

Rappel : Aspects techniques

Fonctions d'activation :

- sigmoid $\rightarrow a(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$
- ReLU $\rightarrow a(x) = \max(0, x)$
- tanh $\rightarrow a(x) = \tanh x$

Algorithmes d'optimisation :

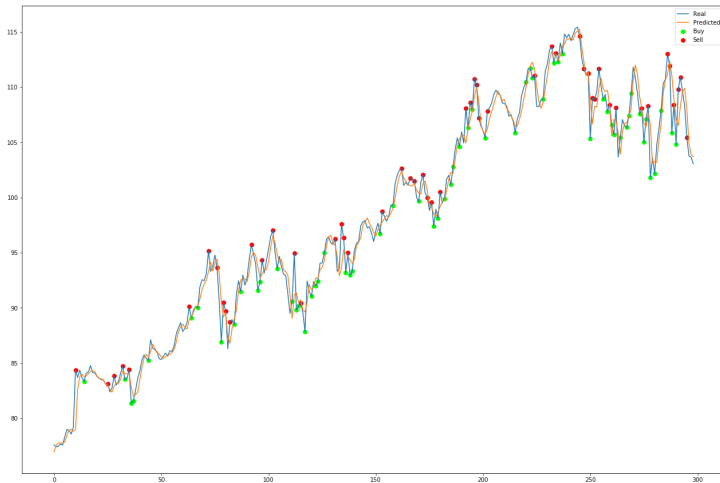
- Stochastic gradient descent (SGD)
- RMSProp
- Adam

→ Utilisation de Keras

```
model = Sequential()  
model.add(Dense(64, activation = "relu", input_dim=128))  
model.add(Dense(64, activation = "relu"))  
model.add(Dense(10, activation = "softmax"))  
model.summary()  
model.compile(loss = loss, optimizer = optimizer, metrics =  
[metrics])
```

Rappel : Réseau de neurones

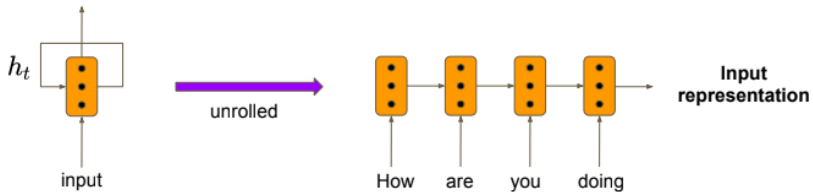
→ Problème : données liées dans le temps ou *séquences*



→ Idée : conserver de l'information d'une donnée à une autre

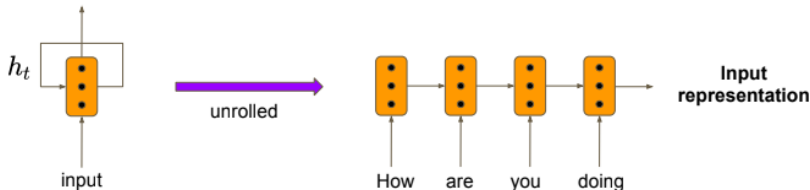
Vanilla RNN

→ Idée : conserver de l'information d'une donnée à une autre



Vanilla RNN

→ Idée : conserver de l'information d'une donnée à une autre



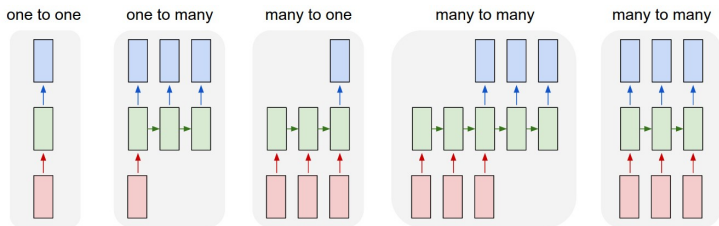
→ En pratique : mis à jour et transfert d'un état interne

$$h_t = \tanh(W_{hh}h_{t-1} + W_{hx}x_t)$$

$$y_t = W_{hy}h_t$$

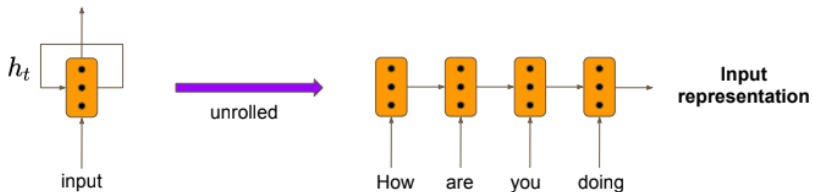
3 matrices à apprendre : W_{hh} , W_{hx} et W_{hy}

Différentes architectures pour différents modèles



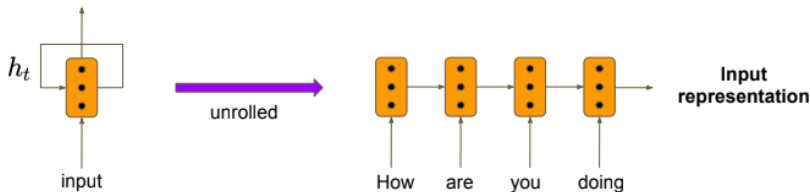
Vanilla RNN

Mais malheureusement quelques soucis



Vanilla RNN

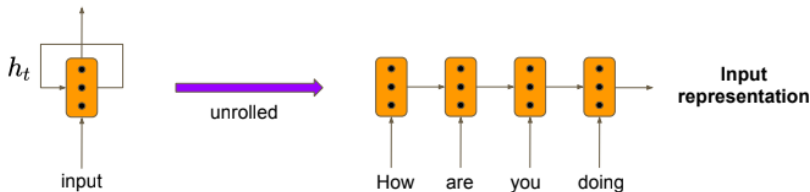
Mais malheureusement quelques soucis



Problèmes :

- Disparition de l'information au fur et à mesure par "compression"

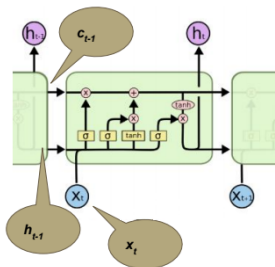
Mais malheureusement quelques soucis



Problèmes :

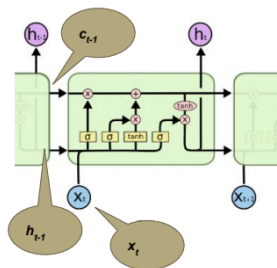
- Disparition de l'information au fur et à mesure par "compression"
- *Vanishing Gradient* lors de l'apprentissage : apprentissage peu efficace...

→ Solution : *Long Short Term Memory* (1997)



$$\begin{aligned} \tilde{c}_t &= \tanh(W_c * [h_{t-1}, x_t]) \\ \text{update } u_t &= \sigma(W_u * [h_{t-1}, x_t]) \\ \text{forget } f_t &= \sigma(W_f * [h_{t-1}, x_t]) \\ \text{output } o_t &= \sigma(W_o * [h_{t-1}, x_t]) \\ c_t &= u_t * \tilde{c}_t + f_t * c_{t-1} \\ h_t &= o_t * \tanh(c_t) \end{aligned}$$

→ Solution : *Long Short Term Memory* (1997)



	$\tilde{c}_t = \tanh(W_c * [h_{t-1}, x_t])$
update	$u_t = \sigma(W_u * [h_{t-1}, x_t])$
forget	$f_t = \sigma(W_f * [h_{t-1}, x_t])$
output	$o_t = \sigma(W_o * [h_{t-1}, x_t])$
	$c_t = u_t * \tilde{c}_t + f_t * c_{t-1}$
	$h_t = o_t * \tanh(c_t)$

4 parties :

- Forget gate : ce que l'on oublie
- "Input" gate : ce que l'on souhaite avoir
- Update gate : ce que l'on rajoute
- Output gate : ce que l'on sort

Structure :

- Transformation des données : séquences
- Eventuellement word embedding : conversion mot en vecteur
- Recurrent layers
- Réseau classique / Dense layer

- cs231 Stanford
- <http://colah.github.io/>
- <http://karpathy.github.io/>