## 

Teacher # Mr. Uon Hinsy

Mentor # Miss.Vuth Rachana & Mr. Chhean Seyha

ឈ្មោះស្នាដៃ ៖ Library Management System

ជំនាញ ៖ Mobile App

មុខវិជ្ជា ៖ C/C++

វេនសិក្សា ៖ Morning(07h50-10h50)

ឈ្មោះក្រុម ៖ ក្រុមទី ០១

ឈ្មោះសមាជិក ៖ Oeun David, Yann Vanneth, Prach Boroeurn

ថ្ងៃ Approved Assignment Plan ៖ ថ្ងៃ ព្រហស្បតិ៍ ទី 14 ខែ មីនា ឆ្នាំ 2024

ថ្ងៃ Approved Project Assignment ៖ ថ្ងៃ ព្រហស្បតិ៍ ទី 02 ខែ ឧសភា ឆ្នាំ 2024

រៀបចំដោយ ៖ Mr. Uon Hinsy

ធ្វើនៅ ៖ ថ្ងៃ ពុធ ទី 08 ខែ ឧសភា ឆ្នាំ 2024

## វាយតម្លៃដោយ ៖ Mr. Uon Hinsy

Date: 07 / May / 2024

Project Assignment បានធ្វើដោយក្រុមផ្ទាល់ ៨៣% និងចូលរួមចំណែកជួយពី គ្រូបង្គោល និង
Mentors បន្ថែមទៀត ១៧%។

⇒ ពិន្ទុ ៖ 79

## វាយតម្លៃដោយ ៖ Miss. Vuth Rachana (Mentor 1)

Date: 07 / May / 2024

• ក្រុមទី១ : Library\_Management\_System Topic នេះខ្ញុំឱ្យពិន្ទុតែ 75 ទេពីព្រោះវាជាTopic មួយ ដែលអាចនិយាយបានថាធម្មតាមិនមែនជា Topic ដែលថ្មីឬគួរឱ្យចាប់អារម្មណ៍ខ្លាំងនោះទេបុករួមទាំង របៀបសរសេរេកូដនិងការ Design console ស្ថិតនៅក្នុងកម្រិតមួយដែលអាចថាល្អប៉ុន្តែមិនទាន់ដល់ កម្រិតមួយដែលអាចធ្វើឱ្យអ្នកតេស្តដូចជាខ្ញុំមានអារម្មណ៍ថា Wow ដូច្នេះពិន្ទុប៉ុនឹងគឺខ្ញុំគិតថាសាកសម សម្រាប់ក្រុមទី១ ។

⇒ ពិន្ទុ ៖ 75

## វាយតម្លៃដោយ ៖ Mr. Chhean Seyha (Mentor 2)

Date: 05 / May / 2024

- ឈ្មោះ Topic (Library Management System) Topic នេះដូចជាមានអ្នកធ្វើពីមុនច្រើនរួច ហើយ អាចនិយាយថាជា (ជា Topic ចាល់)
- ការរៀបចំ File នឹង Folder គឺមានសណ្តាប់ធ្នាប់ល្អ ។
- ការទុកដាក់ Header File នឹងការសរសេរកូដ មានរបៀបរៀបរយស្អាតល្អ ។
- ការ Design Console អាចទទួលយកបាន ។
- ងាយស្រួលក្នុងការប្រើប្រាស់ ។

⇒ ពិន្ទុ ៖ 80

ពិន្ទុរួមផ្លូវការគឺ  $[(79 + 75 + 80) \div 3] = 78$  ពិន្ទុ

Date: 08 / May / 2024