Introducción Cookie en Servlet



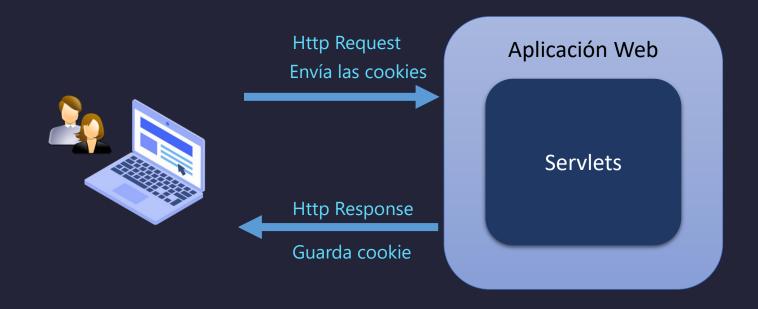
Andrés Guzmán F





¿Qué es una Cookie?

Una cookie son datos del usuario almacenados en el navegador web (lado del cliente) y los servidores la utilizan cuando se comunican con el cliente.





Manejo de estados

Una de las características de las peticiones http es que no manejan estado de los datos del request, por eso es la importancia del manejo de sesiones o cookies http

Las cookies nos permiten un forma para mantener información del usuario entre peticiones y poder recordarlas

Existen dos formas de mantener información del usuario, una es usando cookies y otra el objeto HttpSession del api servlet.

Trabajar con Cookies en Servlet

Crear una cookie

 Para enviarla al cliente, necesitamos crearla con un nombre y un valor asociado, luego agregarla a la respuesta:

```
Cookie username = new Cookie("username", "andres");
response.addCookie(username);
```

Leer una cookie del request

Las cookies son enviadas desde el cliente al servidor

```
Cookie[] cookies = request.getCookies();
String username = Arrays.stream(cookies)
    .filter(c -> "username".equals(c.getName()))
    .map(Cookie::getValue)
    .findFirst()
    .orElse(null);
```

Trabajar con Cookies en Servlet

Eliminar una cookie

 Necesitamos crearla nuevamente con mismo nombre y asignando cero en el método setMaxAge:

```
Cookie username = new Cookie("username", "");
username.setMaxAge(0);
response.addCookie(username);
```

Métodos importantes

- setDomain(String dominio)
- getDomain()

```
Cookie username = new Cookie("username", "andres");
username.setDomain("ejemplo.com");
```

- setMaxAge(int seg)
- getMaxAge()

```
username.setMaxAge(60*60);
```

- setPath(String path)
- getPath();

```
cookie.setPath("/webapp");
```

Métodos importantes

- setValue(String valor)
- getValue()

```
Cookie username = new Cookie("username", "andres");
username.setValue("admin");
out.println(username.getValue()); // imprime admin
```

getName()

```
Cookie username = new Cookie("username", "andres");
out.println(username.getName()); // imprime username
```