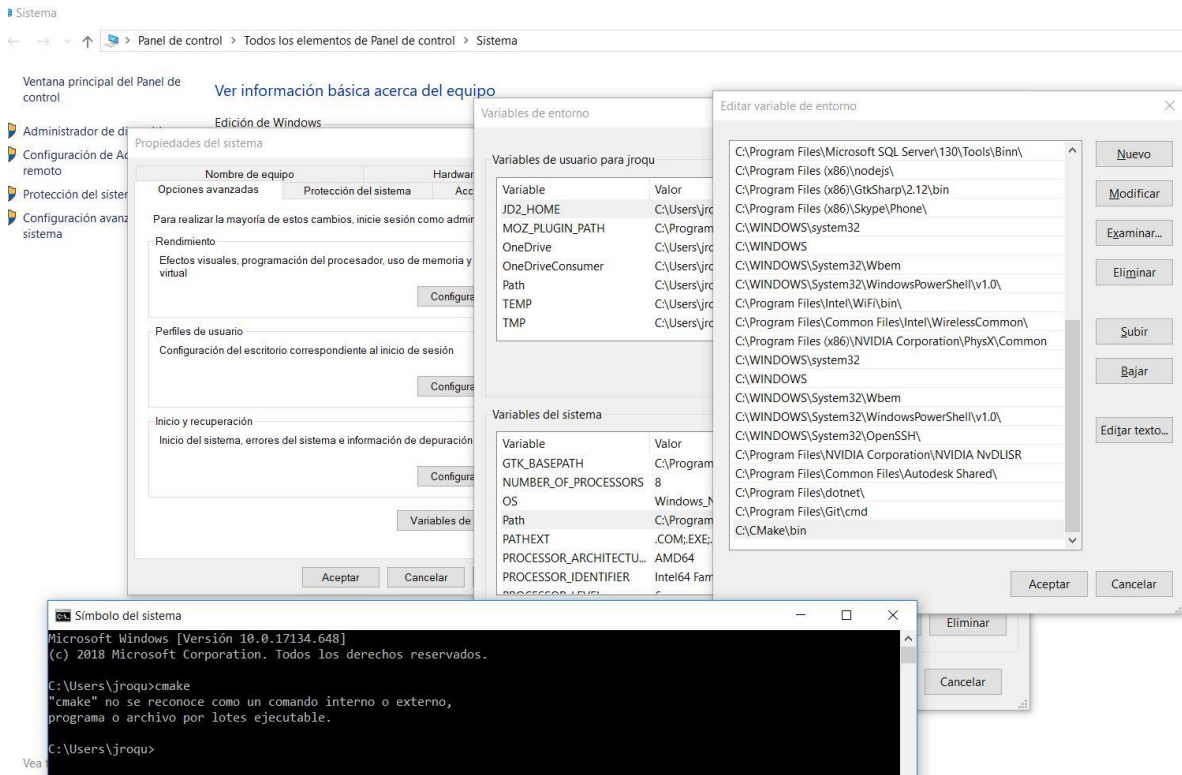
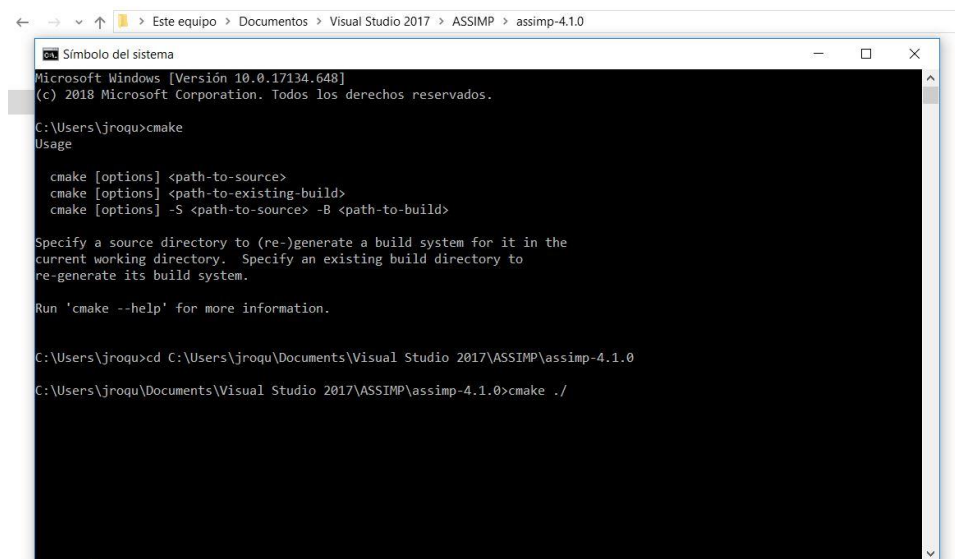


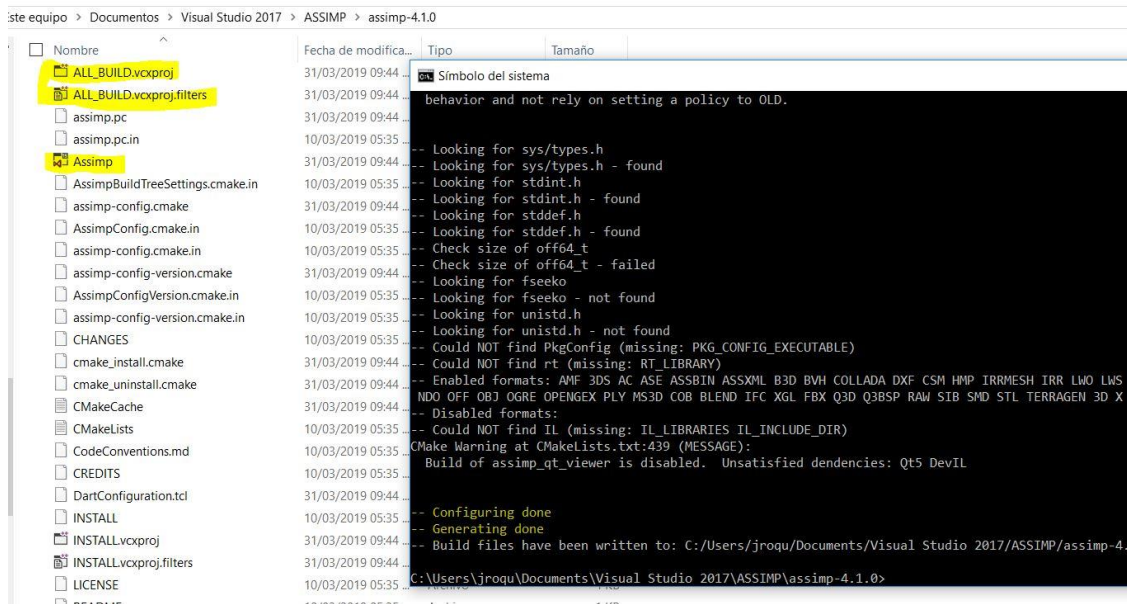
- 1.- Descargar ASSIMP: <https://github.com/assimp/assimp/releases/tag/v4.1.0/>
- 2.- Descargar CMake: <https://cmake.org/download/>
- 3.- Extraer las dos carpetas a una ubicación preferida.
- 4.- Agregar la ubicación del directorio CMake a la variable de entorno del sistema path



- 5.- En la línea de Comandos acceder al directorio de ASSIMP y ejecutar el comando cmake ./

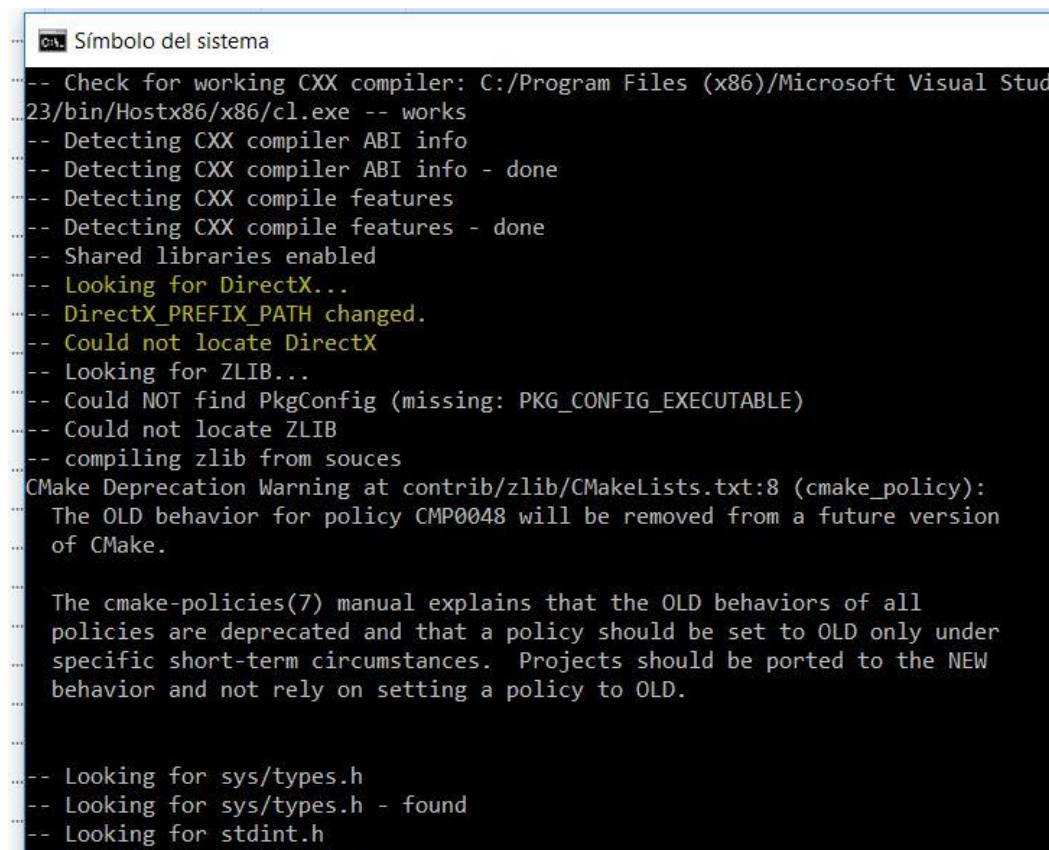


6.- Al finalizar deben de ver que les diga: Configuring Done, Generating Done y checar que en la carpeta generó archivos de Visual Studio.



7.- Si en los archivos dice error de DirectX SDK no encontrado, tendrán que bajar el SDK:

<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=6812>



Sí la instalación les da un error, leer esta nota y seguir esas instrucciones

"S1023" error when you install the DirectX SDK (June 2010)

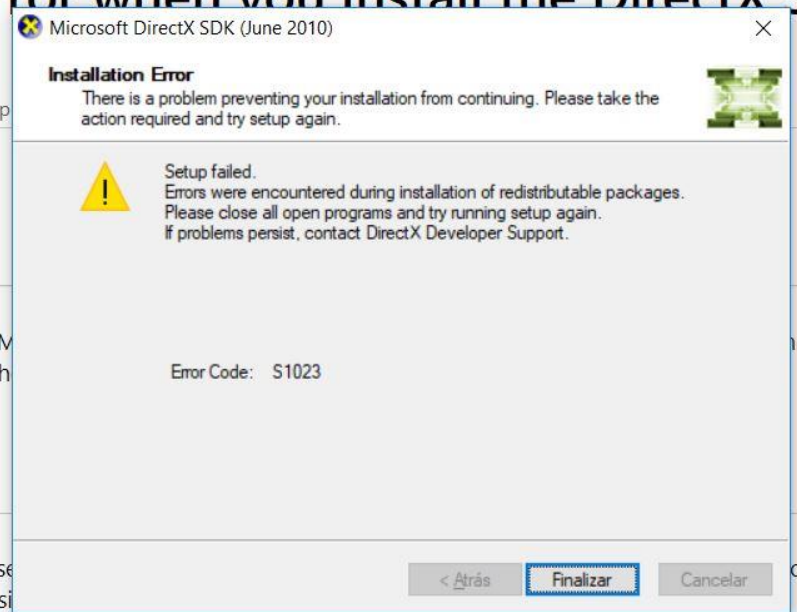
Se aplica: Windows 8 Enterprise

Symptoms

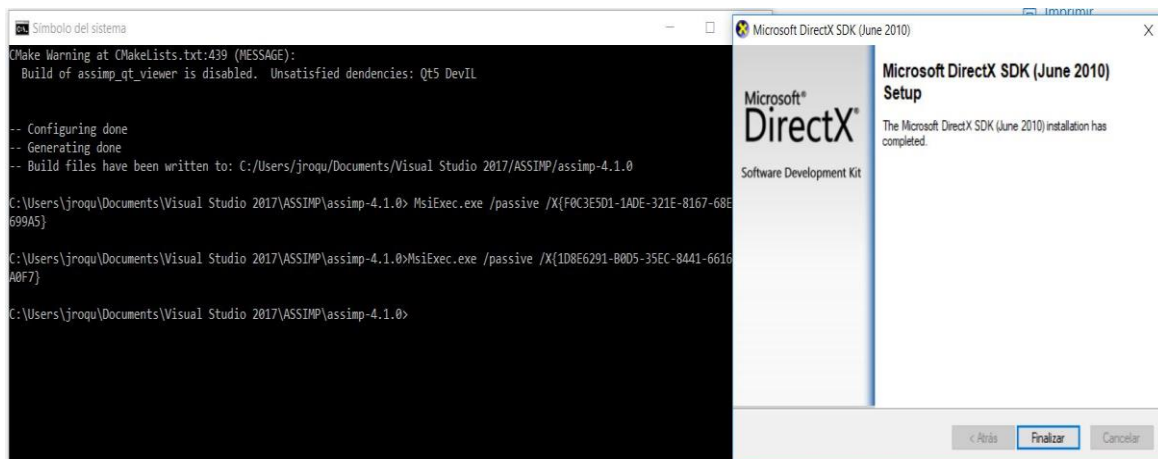
If you have an existing M...
error when you install th...

Cause

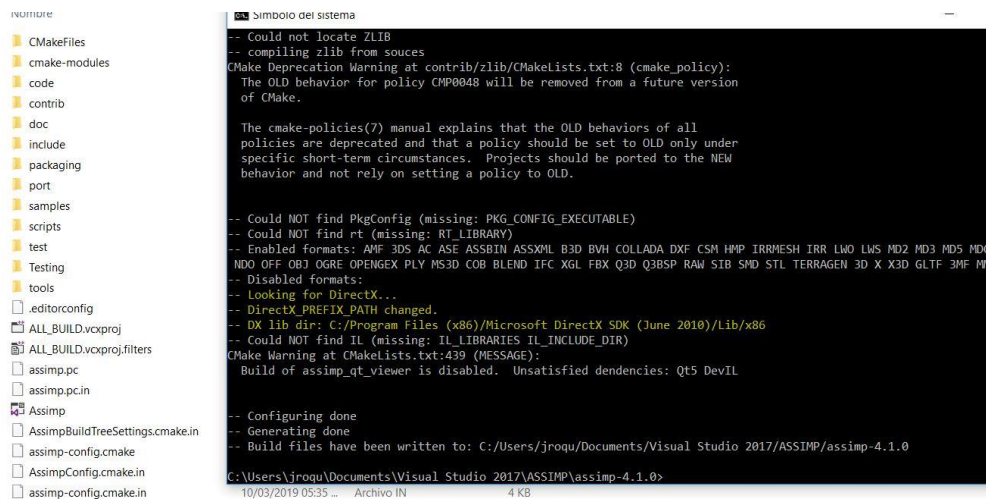
The issue occurs because...
DirectX SDK installs versi...



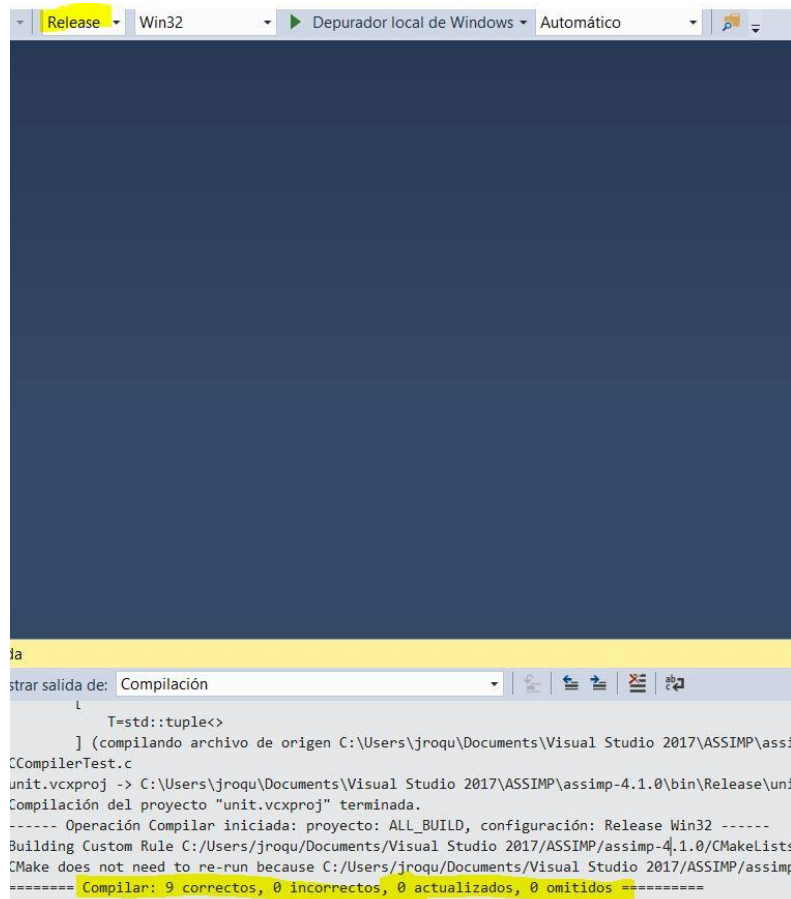
<https://support.microsoft.com/es-mx/help/2728613/s1023-error-when-you-install-the-directx-sdk-june-2010>



Finalmente Cmake encuentra DirectX



8.- Ejecutar la solución creada en la carpeta de ASSIMP, cambiar a modo Release y Compilar.



Agregar en proyecto el archivo de bin/Release/assimp-version-mt.dll

Agregar en lib el archivo de lib/Release/ assimp-version-mt.lib

Agregar en la carpeta include la carpeta include/assimp