



Contact

☎ 06.88.01.19.92

✉ yannick0411@hotmail.fr

👤 Yannick Bauduin

Compétences

Animation / Événements :

- Planification d'événements
- Respect de la sécurité
- Connaissance des premiers secours
- Esprit d'équipe
- Aisance à l'oral
- Volontariat

Informatique – Programmation :

- | | |
|------------------|------|
| - Java | ☆☆☆☆ |
| - C (bas niveau) | ☆☆☆ |
| - Cobol | ☆☆ |
| - SQL | ☆☆ |
| - JavaFX | ☆☆ |
| - JavaScript | ☆ |
| - Scripts Bash | ☆ |

Informatique – WEB :

- | | |
|--------|------|
| - HTML | ☆☆☆☆ |
| - CSS | ☆☆☆ |
| - JEE | ☆ |

Informatique – Outils / Logiciels :

- | | |
|---------------|------|
| - Paint.NET | ☆☆☆☆ |
| - Wordpress | ☆☆☆ |
| - Access | ☆☆☆ |
| - PowerPoint | ☆☆☆ |
| - Illustrator | ☆ |
| - Photoshop | ☆ |

Centres d'intérêts

- Musique
- Théâtre
- Événementiel / Relations Humaines
- Voyages

Yannick BAUDUIN, 21 ans

Étudiant en DUT Informatique

Profil personnel

2020, aujourd'hui

DUT Informatique

Université de Lille – Villeneuve d'Ascq

2019

BAC S Science de l'Ingénieur

Lycée Ernest Couteaux – St Amand les eaux

Expérience Professionnelle

02/2020

Appr. BAFA – Handicap et Différences

S.T.A.J Nord Artois – Valenciennes

07/2019 - 04/2019 – 02/2019

Animateur BAFA - ACM

Mairie – St Amand les eaux

02/2019

Bases BAFA

S.T.A.J Nord Artois – Valenciennes

Projets Informatique

Projet Ludo-Pédagogique « Earth Quizz » - Java

- Création d'un personnage,
- Quizz de Mathématiques Français et Histoire Géo

Projet Sokoban – C

- Reprise du célèbre jeu du déménageur

Projet Jeu du Moulin – Java & JavaFX

- Reprise du célèbre jeu du Moulin avec implémentation d'une interface Graphique et d'une interface Terminale

Projet ColorPicker– JavaFX

- Création d'une IHM proposant à l'utilisateur des couleurs optimisées en fonction de celles qu'il a choisi pour optimiser leur impression en nuances de gris

Projet de Modélisation – Java & JavaFX

- Création d'une IHM de lecture de fichiers .ply qui remodélise les fichiers à travers 3 vues paramétrables.