



## Modèle de copie : La démarche UI/UX d'une solution digitale



**BDAWDUXUISDEXAII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom :** Yannick

**Nom :** BRUEL

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : **Maquette de l'application Urssaf**

Lien Github du projet : <https://github.com/YannickB66/maquette-urssaf>

### Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Pour réaliser ce projet, j'ai commencé à réaliser **le cahier des charges fonctionnel**.

N'étant pas un projet à destination d'une équipe, mais un projet personnel. J'ai fait un cahier des charges fonctionnel succinct, mais qui apporte les réponses principales attendues de celui-ci.

Enoncer le problème

La solution envisagée

Les fonctions attendues

Utilisateur type

Parcours utilisateur.

Avec tous ces éléments, je me suis mis à la réalisation de la maquette.

J'ai d'abord créé une planche avec dans le style et avec les éléments que j'allai utiliser.

## La démarche UI/UX d'une solution digitale

Puis j'ai commencé le premier écran afin de mettre les éléments en place afin de fixer le design que j'avais choisi dans le format d'une application.

J'ai ensuite créé les restes des éléments en pensant toujours au fait qu'étant une application, je devais bien faire attention à la lisibilité de l'appli.

La présentation :

Pour faire la présentation, j'ai opté pour un format Powerpoint avec des écrans le plus impactant possible expliquant le pourquoi de l'application et les différents choix de design.

### 2. Précisez les moyens utilisés

Pour tout ce qui est rédactionnel : Word

Pour la maquette : Adobe XD

Pour la présentation : Powerpoint

Et pour tout ce qui est de création ou de modification d'image : Photoshop

### 3. Contexte

Mon contexte étant une évaluation pour studi

Le contexte de l'évaluation étant une personne qui à l'idée de créer une application Urssaf pour se simplifier la vie ainsi qu'aux autres utilisateurs. Et qui désire présenter cette application la direction du numérique gouvernementale pour en faire une application officielle.

### 4. Informations complémentaires (*facultatif*)

J'ai inclus une vidéo dans ma présentation, mais ne pouvant pas la faire en direct et celle-ci ne s'animant pas sur le pdf. Elle est disponible sur le git : URSSAF anim.gif

Ainsi que tous les fichiers créés pour l'occasion.