

# Behavior Driven Development (BDD)

## TP1 – Initiation au BDD avec SpecFlow

# Démarrage avec Specflow

## 1. Suivez le tutorial "Getting started" de SpecFlow:

Pour Visual Studio : <https://docs.specflow.org/projects/getting-started/en/latest/GettingStarted/Step1.html>

Pour Rider : <https://docs.specflow.org/projects/getting-started/en/latest/gettingstartedrider/Step1r.html>

- Sans la partie Living Documentation
- Exercice sur l'ajout de la soustraction
- **IMPORTANT** : Créer des projets utilisant le framework .Net 6 uniquement.

**Note : Je vous conseille de créer un repo Git dès la création du premier projet.**

## 2. Ajout de fonctionnalités

En vous basant sur le projet Calculator précédemment créé, **et en respectant le cycle du BDD**, ajoutez une par une les fonctionnalités suivantes :

- La multiplication
- La division (avec gestion de la division par 0)
- Toutes les opérations peuvent être utilisées avec N opérandes, ex :  
3+5+6, ou 2\*6\*9
- **(Bonus)** Il doit être possible d'utiliser plusieurs opérations dans un même calcul, ex : 10 \* 2 + 5 - 4. Pour simplifier, nous ne n'allons pas prendre en compte les priorités mathématiques des opérateurs, mais calculer séquentiellement chaque opérande.

Pour l'implémentation de ces différentes fonctionnalités, je vous conseille de vous documenter sur les fonctionnalités Gherkin : Scenario Outline et Data Tables

### Ressources :

- <https://docs.specflow.org/projects/specflow/en/latest/Gherkin/Gherkin-Reference.html>

### Livrables

- Un lien vers un repo Git contenant :
  - o Vos projets de tests et code de production