

M2 – Software architecture : heuristiques et compromis

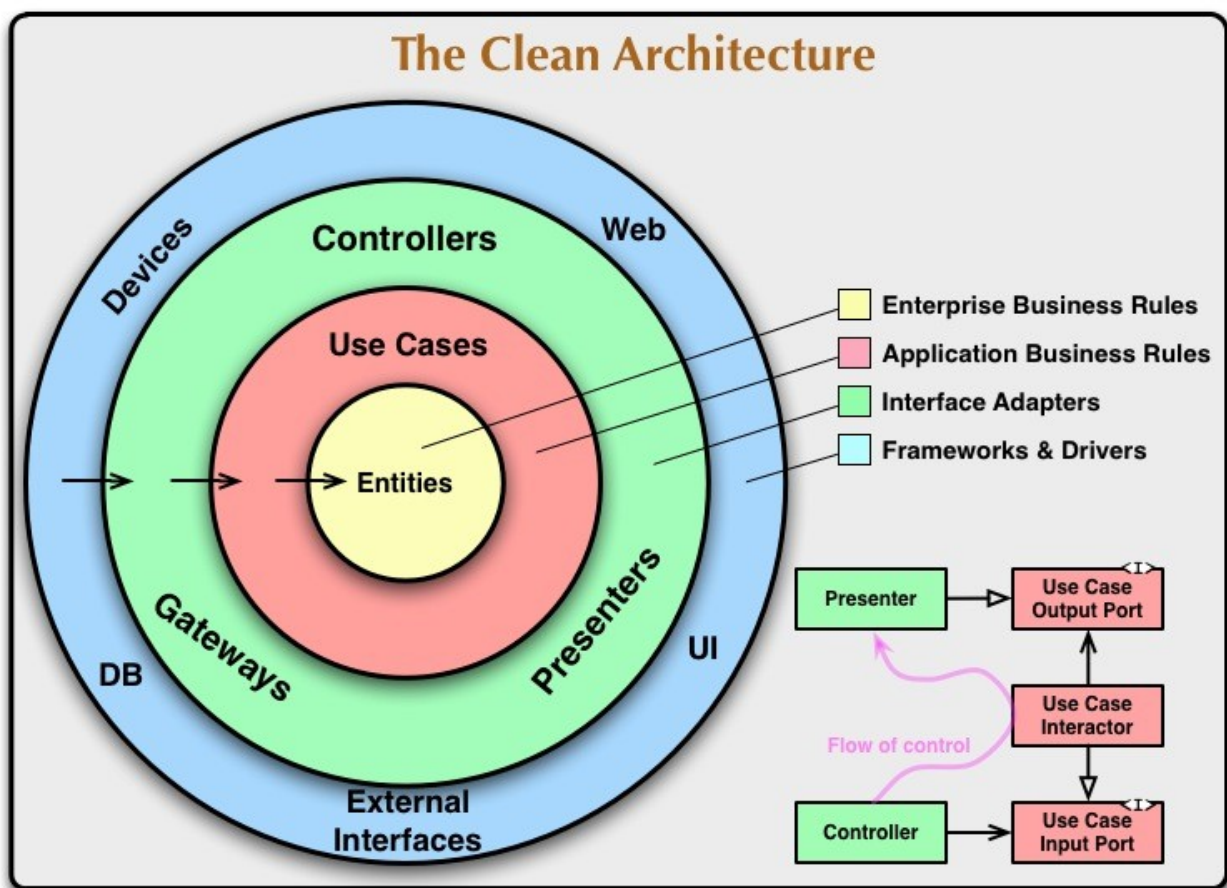
Lundi 10 Mars 2025

Auteur du document : Fx COTE – fxcote@clelia.fr

Projet : Avis sur les jeux vidéo

L'objectif de ce projet est de poursuivre et d'améliorer le projet avis développé jusqu'en Novembre 2023 afin qu'il soit plus centré sur le métier et moins sur le framework comme recommandé par Uncle Bob :

<https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2012/08/13/the-clean-architecture.html>

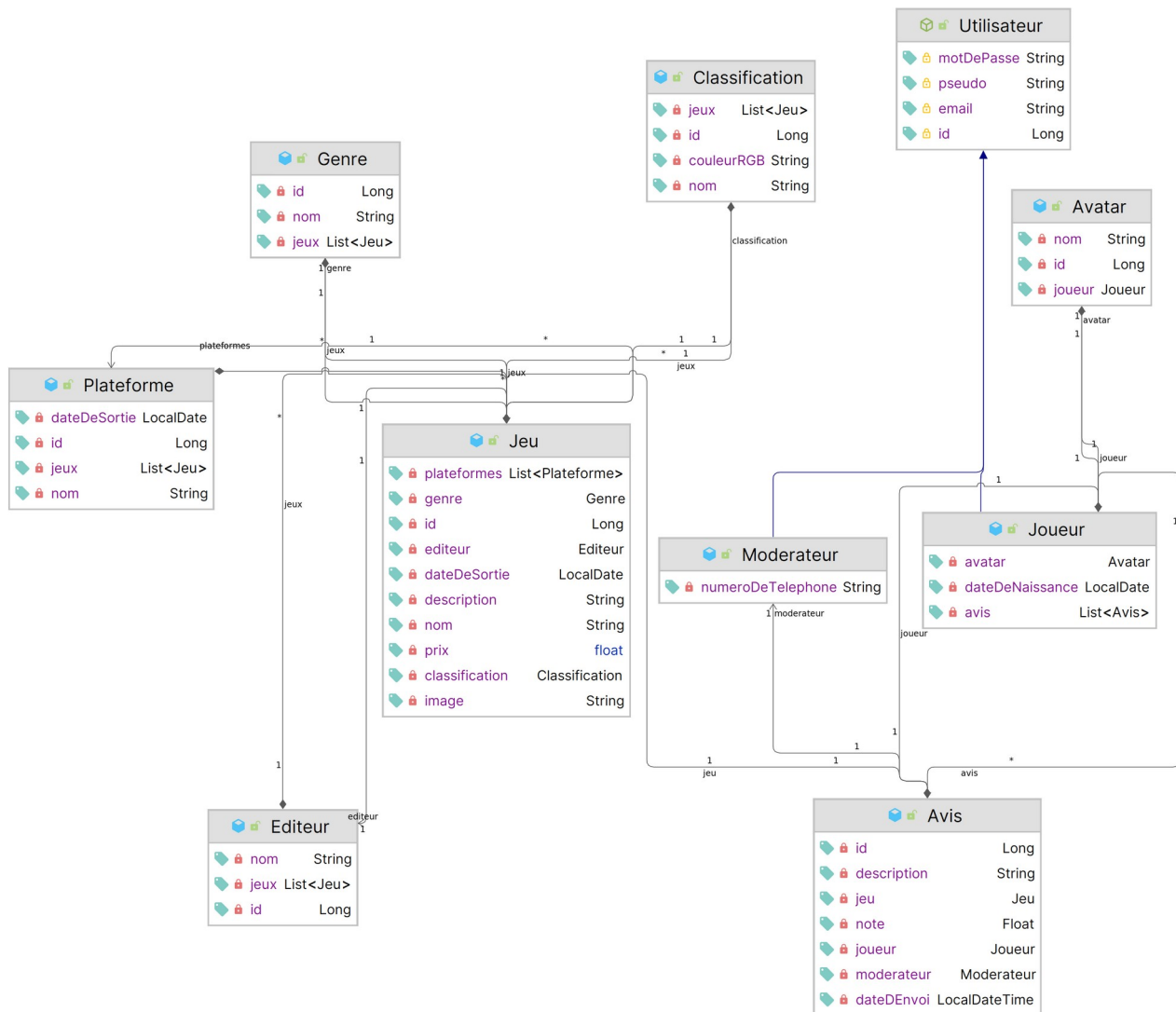


Pour ce projet, vous devez :

- concevoir une architecture logicielle complète
- vérifier que l'application respecte les principes SOLID en donnant un exemple de code pour chaque lettre
- dessiner le diagramme d'état-transition pour un objet avis
- redévelopper l'application en utilisant les principes de clean architecture

Diagramme de classes :

Voici actuellement les entités du projet avis :



NB : Vous pouvez librement changer les entités

Besoins fonctionnels en tant que joueur :

- 1) Se connecter
- 2) Voir les jeux
- 3) Voir les avis
- 4) Rédiger un avis
- 5) Se déconnecter

Besoins fonctionnels en tant que modérateur :

- 1) Se connecter
- 2) Voir les jeux
- 3) Ajouter un jeu
- 4) Modérer un avis
- 5) Se déconnecter

NB : ce n'est pas un problème si tous les besoins fonctionnels ne sont pas implémentés

Constitution des équipes :

Les équipes seront constituées librement. Elles seront constituées de deux personnes.

Modalités d'évaluation :

- un répo GitHub ou GitLab (invitation à envoyer avant le 15/05) + un dossier présentant vos choix architecturaux, une modélisation UML et des exemples de codes. J'assurerai la correction de ces livrables
- une soutenance qui aura lieu à partir du 15/05. Je ne ferai pas parti du jury. Les dates exactes des soutenances seront transmises ultérieurement

Références :

- Le site de Robert MARTIN : <https://blog.cleancoder.com/>
- Clean Architecture – A Little Introduction : <https://medium.com/swlh/clean-architecture-a-little-introduction-be3eac94c5d1>
- Les fondements de la clean architecture : une voie vers un code durable : <https://medium.com/@abderrahmane.roumane.ext/les-fondements-de-la-clean-architecture-une-voie-vers-un-code-durable-1542f91f9d0a>
- Exemple de mise en œuvre de clean architecture avec Spring Boot : <https://www.baeldung.com/spring-boot-clean-architecture>
- Spring Statemachine : <https://spring.io/projects/spring-statemachine/>
- Redux : <https://redux.js.org/>
- StarUML : <https://staruml.io/>