

# Javascript

Communication avec un serveur

# Historique

## XMLHttpRequest

Créé par Microsoft puis adopté par Mozilla puis standardisé par le W3C.

A sa création, le XML était le format standard d'échange de données, d'où son nom.

C'est un constructeur d'objets permettant d'interagir avec des serveurs sans rafraîchir entièrement la page.

```
let req = new XMLHttpRequest();  
  
req.open('GET','http://mpfc/back/modeles/instruction/liste/?page=1');  
  
req.onload = function() { console.log(req.status,req.responseText); }  
  
req.onerror = function(e) { console.error(e); }  
  
req.send();
```

# fetch

## API qui succède à XMLHttpRequest

```
fetch('http://mpfc/back/modeles/instruction/liste/?page=1')  
.then(response => response.json())  
.then(dataObj => console.log(dataObj))  
.catch(e => console.error(e));
```

Exemple d'envoi de données

```
let form = document.querySelector('form');  
  
fetch('http://mpfc/back/modeles/instruction/', {  
  method: 'post',  
  body: new FormData(form)  
});
```

# fetch

## avec Async/Await

```
async function fetchData() {  
  try {  
    let response = await fetch('http://mpfc/instruction/?page=1');  
    if (!response.ok) throw new Error("erreur " + response.status);  
    let dataObj = await response.json();  
    console.log(dataObj);  
  } catch(e) {  
    console.error(e);  
  }  
}
```