Javascript

Communication avec un serveur

Historique XMLHttpRequest

Créé par Microsoft puis adopté par Mozilla puis standardisé par le W3C.

A sa création, le XML était le format standard d'échange de données, d'où son nom.

C'est un constructeur d'objets permettant d'interagir avec des serveurs sans rafraîchir entièrement la page.

```
let req = new XMLHttpRequest();
req.open('GET','http://mpfc/back/modeles/instruction/liste/?page=1');
req.onload = function() { console.log(req.status,req.responseText); }
req.onerror = function(e) { console.error(e); }
req.send();
```

fetch API qui succède à XMLHttpRequest

```
fetch('http://mpfc/back/modeles/instruction/liste/?page=1')
.then(response => response.json())
.then(dataObj => console.log(dataObj))
.catch(e => console.error(e));
```

Exemple d'envoi de données

```
let form = document.querySelector('form');

fetch('http://mpfc/back/modeles/instruction/', {
   method: 'post',
   body: new FormData(form)
});
```

fetch avec Async/Await

```
async function fetchData() {
   try {
    let response = await fetch('http://mpfc/instruction/?page=1');
   let dataObj = await response.json();
   console.log(dataObj);
   } catch(e) {
    console.error(e);
   }
}
```