

Javascript

les tableaux

Définition

- Les tableaux javascript sont des objets semblables à des listes qui possèdent plusieurs méthodes incorporées pour exécuter des opérations de parcours et de modification.
- Ni la taille d'un tableau ni les types de ses éléments ne sont fixés.

Création

Constructeur

```
let tab = new Array(); //Création d'un tableau vide;  
let tab2 = new Array("toto","tata","titi"); //éléments du tableau  
let tab3 = new Array(12); //longueur du tableau
```

Notation littérale

A privilégier

```
let tab = []; //Création d'un tableau vide;  
let tab2 = ["toto","tata","titi"]; //éléments du tableau
```

Accès aux éléments

Les tableaux javascript sont des objets possédant des noms de propriété numériques et une propriété `length`.

La notation avec point ne permettant pas un nom commençant par un chiffre, on utilise la notation avec crochets.

```
let tab = ["tata","toto","titi"];
tab.0; //erreur de syntaxe
tab[0]; //accès à la propriété 0 => "tata"
tab[1]; //accès à la propriété 1 => "toto"

tab.length; //3
```



Accès aux éléments

La méthode `at` permet d'obtenir un élément du tableau en partant de la fin si l'argument est négatif.

```
let tab = ["tata", "toto", "titi"];

tab.at(0); //accès à la propriété 0 => "tata"
tab.at(-1); //accès à la dernière propriété => "titi"

tab[tab.length - 1]; // équivalent sans la méthode at
```

Tableaux associatifs ?

Illusion

Il n'y a pas de tableaux associatifs en javascript.

La confusion vient de la notation avec crochets qui rappelle les tableaux associatifs d'autres langages.

```
let tab = [];  
  
tab["nom"] = "Toto";  
tab["age"] = 25;  
  
for (let n in tab) console.log(n + ' = ' + tab[n]);  
  
//J'arrive à mes fins et je crois utiliser un tableau associatif.
```

Tableaux associatifs ?

Risques

```
let tab = [];  
tab["nom"] = "Toto";  
tab["age"] = 25;  
  
console.log( tab.length ); //0
```

Nous n'ajoutons pas ici des éléments à la liste mais des propriétés à l'objet tableau.

Tableaux associatifs ?

Solution

Utiliser tout simplement les objets.

```
let tab = {};  
  
tab.nom = "Toto"; // strictement équivalent à tab["nom"] = "Toto"  
tab.age = 25; // strictement équivalent à tab["age"] = 25  
  
for (let n in tab) console.log(n + ' = ' + tab[n]);
```


Enumération Classique

```
let tab = ["tata","toto","titi"];

for (let i=0 ; i<tab.length ; i++) {
  console.log(tab[i]);
}
```

forEach

```
let tab = ["tata","toto","titi"];

tab.forEach(function(item, i) {
  console.log("item n°"+i+ " : "+item);
});
```

avec une fonction fléchée (ES6)

```
let tab = ["tata","toto","titi"];

tab.forEach((item,i) => console.log("item n°"+i+ " : "+item));
```

Enumération

~~for...in~~

Ne jamais utiliser la boucle `for...in` pour énumérer un tableau !

```
let tab = ["tata", "toto", "titi"];  
  
for (let n in tab) console.log(tab[n]);  
  
//Pourquoi puisque ça marche ?!
```

Enumération

~~for...in~~

```
let tab = ["tata","toto","titi"];  
tab.nom = "Mes prénoms";  
for (let n in tab) console.log(tab[n]);  
//ça ne fonctionne plus
```

Mutateurs

Ces méthodes modifient le tableau.

- `pop` : supprime le dernier élément et retourne cet élément.
- `push` : ajoute un ou des éléments à la fin du tableau.
- `reverse` : renverse l'ordre des éléments.
- `shift` : supprime le 1er élément et retourne cet élément.
- `sort` : trie en place les éléments.
- `splice` : supprime et/ou ajoute des éléments.
- `unshift` : ajoute un ou des éléments au début du tableau.

➡ [Référence](#)

Accesseurs

Ces méthodes ne modifient pas le tableau.

- `concat` : renvoie un tableau constitué de ce tableau concaténé avec un ou d'autres tableaux et/ou valeurs.
- `join` : concatène les éléments en une chaîne de caractères.
- `slice` : extrait une portion du tableau pour retourner un nouveau tableau constitué de ces éléments.
- `indexOf` : retourne le plus petit index d'un élément égal à la valeur passée en paramètre, ou -1 si aucun n'a été trouvé.
- `lastIndexOf` : retourne le plus grand index d'un élément égal à la valeur passée en paramètre.
- `includes` : détermine si le tableau contient ou non un certain élément.

Itération

- `forEach` : appelle une fonction sur chacun des éléments.
- `every` : renvoie `true` si chaque élément satisfait la fonction.
- `some` : renvoie `true` si au moins un élément satisfait la fonction.
- `filter` : crée un tableau contenant tous les éléments satisfaisant la fonction.
- `map` : crée un tableau contenant les images de chaque élément par la fonction.
- `reduce` : applique une fonction sur un accumulateur et sur chaque élément de façon à obtenir une unique valeur.

➡ Référence

Reconnaître un tableau

Array.isArray

```
let tab = ["tata","toto","titi"];

let tab2 = { "0" : "tata", "1" : "toto", "2" : "titi", length : 3 };

Array.isArray(tab); //true;

Array.isArray(tab2); //false;
```

Syntaxe de décomposition

Affecter par décomposition

```
let coord = [0.25, 45.56];  
  
let [lon, lat] = coord;  
  
lon; //0.25  
lat; //45.56
```

Equivalent à :

```
let coord = [0.25, 45.56];  
  
let lon = coord[0];  
let lat = coord[1];
```


Syntaxe de décomposition

Affecter par décomposition

```
let chaine = "jacques;durand;23;12;1967";  
  
let tab = chaine.split(";");  
  
let [prenom, nom, ...naissance] = tab;  
  
prenom; //jacques  
nom; //durand  
naissance; //["23", "12", "1967"]
```

Syntaxe de décomposition

Omettre certaines valeurs

```
let chaine = "jacques;durand;23;12;1967";  
  
let tab = chaine.split(";");  
  
let [, , ...naissance] = tab;  
  
naissance; //[ "23", "12", "1967"]
```

Syntaxe de décomposition

Appels de fonction

```
function translateCoord(lon, lat) {  
    return [lon + 10, lat + 5];  
}  
  
let coord = [0.25, 45.56];  
  
let newCoord = translateCoord(...coord);
```

Syntaxe de décomposition

Concaténation de tableaux

```
let articulations = ["épaules", "genoux"];  
  
let corps = ["têtes", ...articulations, "bras", "pieds"];  
  
corps; // ["tête", "épaules", "genoux", "bras", "pieds"]
```

Syntaxe de décomposition

Copie de tableau

Rappel

```
let coord = [0.25, 45.56];  
let newCoord = coord;  
newCoord[0] = 0.5;  
coord[0]; // 0.5
```

Solution

```
let coord = [0.25, 45.56];  
let newCoord = [...coord];  
newCoord[0] = 0.5;  
coord[0]; // 0.25
```