

be.steformations.sudoku.menu **VueMenu** {documentation = Role : afficher l'état d'un menu. Une vueMenu est definie par le menu à afficher.} +setMenu()(aMenu:Menu) {documentation = modifie la propriété menu avec la valeur de aMenu} +getMenu(): Menu {documentation = retourne la valeur de la propriété menu.} +afficher() {documentation = afficher l'état du menu} Menu menu {documentation = un menu est définit par l'ensemble de ses Items et par son 0..1 Item sélectionné (par defaut Null)} +add(item:Item) {documentation = Ajoute item au Menu.S'il existe déjà, dans le menu, un Item avec la même clé cet Item est remplacé par le nouveau.} +getItem(akey:String): Item {documentation = Retourne l'Item du menu dont la clé est égal à aKey. Si aucune clé ne correspond geItem() retourne null.} +select(akey:Sring) {documentation = Modifie l'item sélectionné si la clé correspond à un des Items du Menu} +getSelected(): Item {documentation = Retourne l'Item sélectionné ou null si aucun item ne l'est} {documentation = initialise le menu en mettant à null l'item sélectionné} +getItems(): Collection<Item> {documentation = Retourne les items dans l'ordre d'ajout des clés.}