

Etape 4

be.steformations.sudoku

Main

be.steformations.sudoku.menu

Menu

{documentation = un menu est défini par l'ensemble de ses Items}

+add(item:Item)

{documentation = Ajoute item au Menu.S'il existe déjà, dans le menu, un Item avec la même clé cet Item est remplacé par le nouveau.}

+getItem(aKey:String) : Item

{documentation = Retourne l'Item du menu dont la clé est égal à aKey. Si aucune clé ne correspond getItem() retourne null.}



items

*

Item

+<<create>> Item(aKey:String,aLibel:String)

+getKey() : String

+getLibel() : String