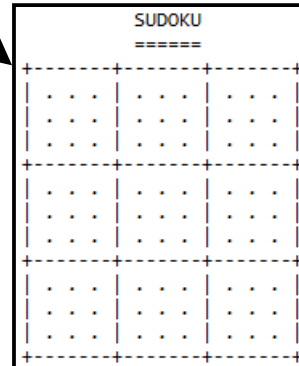


be.steformations.sudoku

### Etape 3

A l'ouverture l'application affiche le titre et une grille vide.



be.steformations.sudoku.menu

#### Item

{documentation = un Item est défini par : une clé : String  
et un libellé : String}

+<<create>> Item(aKey:String,aLibel:String)

{documentation = Un Item est instancié en lui donnant sa  
clé et son libellé}

+getKey(): String

{documentation = retourne la clé de l'Item}

+getLibel(): String

{documentation = retourne le libellé de l'item}