

Etape 10

be.steformations.sudoku

Main

java.lang.Exception

be.steformations.sudoku.menu

BuilderException

MenuBuilder

construit pas à pas un nouveau menu dont les Item on une valeur

```
+begin ()
commence la construction d'un nouveau Menu et met le Builder dans l'état BUILD
si le builder est dans déjà dans l'état BUILD la méthode soulève une
BuilderException

+addItem(key:String, libel:String, Value:Object)
Ajoute un Item au menu si le Builder est dans l'état BUILD sinon soulève une
une BuilderException

+stop ()
termine la construction du menu et met le builder dans l'état FINISH

+getMenu () : MenuControleur
retourne le menu si le builder est dans l'état FINISH sinon souleve une
BuilderException

+getState () : BuilderState
retourne l'état du Builder
```

```
<<enum>>
BuilderState
+BUILD
+FINISH
```



