



WeShare



Overview

- Situation and problem
- Solution and value proposition
- Fonctionnalités and screens
- CR : acquisition and retention :
 - strategy
 - accounting and analysis
- Market study: users/customers :
 - qualitative: interviews and questionnaire and their analysis
 - quantitative: french market
- Market study: competitors :
 - qualitative
 - quantitative
- Detailed analysis of users behavior w.r.t. the problem
- Users problem and app: conclusion and decision regarding the following of the project

•



Situation et problème

Colocation : tâches à gérer (ex. poubelles) → besoin d'organisation. Empêchement de Thomas → surcharge. Répartition floue, délais non définis, suivi impossible. Conséquence : avancée déséquilibrée, conflits potentiels.

Problème général : sans outil dédié, coordination et suivi des tâches collaboratives deviennent chaotiques.



Solution et proposition de valeur

Solution : meilleure organisation + outil dédié.

WeShare : attribution automatique/manuelle des tâches, suivi d'avancement, division si besoin.

Permet d'anticiper retards, redistribuer équitablement, échanger des tâches facilement.

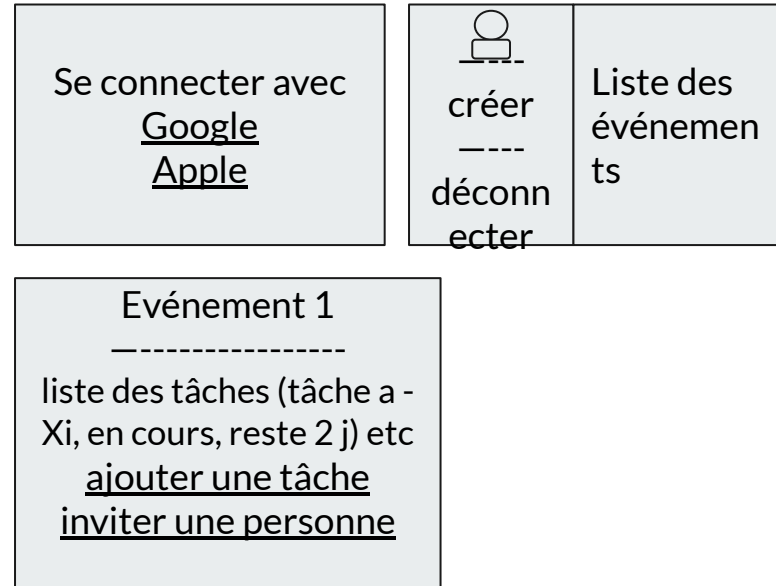
Objectif : gestion simple, transparente, efficace pour tout groupe.

Proposition de valeur : attribution intelligente, suivi clair, organisation partagée.

Fonctionnalités & Écrans

- Connexion simple via Google ou Apple
- Creation d'un evenement
- Definition des taches
- Attribution des taches en 2 modes
- Suivi de l'avancement
- Cloture de l'evenement

(Xi)





Acquisition et fidélisation : stratégie, comptabilité et analyse

Acquisition :

- Partage de lien pour joindre au événement, créer d'effet viral si possible.
- Connexion simplifiée via Google ou Apple, faciliter la barrière d'utilisation.
- Creation des événements est gratuit pour les 8 premiers fois
- Invitation des participants est gratuit pour les 5 premiers membres par événement

Fidélisation : Notification pour augmenter l'utilisation du site. En tant qu'invitant, l'utilisation est gratuit.

Revenu : Fonctionnalités avancées payantes : la taille d'un groupe depasse de 5 personnes doit payer pour inviter plus de personne, et limite le nombre d'événement gratuit qu'un utilisateur peut créer.

(Xi)











Appendix overview

Jiren

- BMC
- Java code + demonstration
- Manual prototype: detailed design
- Application (of web site)
- CR : acquisition et rétention : users list
- Interviews : questions, results
- Questionnaire : questions, results
- Market study (users/customers)
- Market study (competitors) source
- Users behavior and feedback and analysis
- Users behavior and feedback and analysis: application:
- Financial plan multi-annual (limited)
- Student in charge de la page des rendus

BMC

Jiren

Signature de l'utilisateur / User's signature

Reproduction du véritable cahier de laboratoire.

Key Partners	Key Activities	Value Propositions	Customer Relationships	Customer Segments
① Université, écoles et résidents étudiants	① Développement et maintenance du logiciel (site web)	① Outil simple et visuel pour répartir les tâches de manière juste et transparente (équilibre temps/difficulté)	① Self-service: l'utilisateur accède le site et crée son groupe en autonomie	① Colocataires (surtout étudiants) souhaitant répartir équitablement les tâches ménagères et les courses/produits du quotidien.
② Associations étudiantes et organisation de voyages étudiants	② Conception, test et amélioration continue de l'algorithme d'équité	② Réduction des conflits, oublis et malentendus dans la colocation, la préparation de voyages et les projets d'équipe	② Onboarding guidé et tutoriels intégrés ("Colocation", "Voyage", "Projet de cours")	② Groupes d'amis ou de familles préparant un voyage.
	③ UX/UI design	③ Possibilité de suivre l'historique des tâches réalisées par chacun	③ FAQ, centre d'aide et support par formulaire in site.	③ Groupes d'étudiants travaillant sur des projets scolaires en équipe
Key Resources	Channels	Revenue Streams		
① Développement	① Site web	① Site gratuits en version de base		
② Algorithme de répartition des tâches	② Bouche-à-oreille entre colocataires et camarades	② Publicité affichée sur le site: principale source de revenus.		
③ Cloud	③ Réseaux sociaux (Ins, TikTok)	③ Publicité discrète et non intrusive pour ne pas gêner l'utilisation		
④ site web, nom de site		④ Abonnement Premium payant permet tant: calendrier		

Cost Structure

- ① Salaires de l'équipe
- ② Coûts de Cloud
- ③ Dépenses marketing et acquisition d'utilisateurs
- ④ Frais administratifs et juridiques

Revenue Streams

- ① Site gratuits en version de base
- ② Publicité affichée sur le site: principale source de revenus.
- ③ Publicité discrète et non intrusive pour ne pas gêner l'utilisation
- ④ Abonnement Premium payant permet tant: calendrier



Java code + demonstration



Prototype manuel : design détaillé



Application

- **Technologie choisie :** Nous avons choisi de créer un site web (HTML/JS) car c'est gratuit à déployer et il n'y a pas besoin d'installation.
- **Tests de l'équipe :**
- **Tests de l'interface :**



6b. CR : acquisition et rétention : users list

- Les utilisateurs qui possède le problème de répartition des différents travaux du projet
- Les utilisateurs qui a besoin de distribuer les tâches pour un voyage de groupe
- Les utilisateurs qui sont en colocation et besoin mise en place la responsabilité de chaque tâche sur tous les colocataires
- Les utilisateurs qui souffrir du mal organisation des choses à faire dans la famille
- Les inviteurs des anciens utilisateurs

Un site facile à utiliser pour résoudre le problème de distribution des missions et de suivre le progressement est là. Et peut être partager sur le réseaux sociaux peut un importe sur WhatsApp, Instagrame, Facebook etc, via un lien. Un nombre pas mal limités gratuit pour la création d'événement et d'invitation pour chaque utilisateur afin attirer plus de monde au début. Et de bouche à l'oreille, les inviteurs profite l'avantage de notre site et peuvent devenir aussi nos clients.

(Xi)













