

TODO – Exercice guidé

Pensez à effectuer des **recherches** sur chaque fonction que vous croirez au fil de cet exercice guidé afin d'en comprendre tous les aspects. N'hésitez pas à faire des **console.log()** pour comprendre ce qui se trouve dans vos variables. A **tester** chaque bout de code que vous ne comprenez pas.


I. Créer l'interface

Créer le css pour obtenir une interface telle quelle :

Todo list

Add a task

New task



```
11 <body>
12   <div id="wrapper">
13     <h1>Todo list</h1>
14     <div id="todo">
15       <div id="count"></div>
16       <button id="btn">Add a task</button>
17       <div id="todoCards">
18         <div class="todoCard">
19           <textarea class="task" maxlength="200" cols="20" rows="15">New task</textarea>
20           <span class="delBtn"><i class="fa fa-trash" aria-hidden="true"></i></span>
21         </div>
22       </div>
23     </div>
24   </div>
25 </div>
26 <script src="script.js"></script>
```

On pourra utiliser fontAwesome pour l'icône 

II. Ajout d'une todoCard

Faire fonctionner le bouton « Add a task »

Add a task		
Task 1	Task 2	Task 3

- On ajoute un écouteur d'évènement sur le bouton pour appeler une fonction ajout

```

7
8
9  const addBtn = document.querySelector('#btn');
10 addBtn.addEventListener('click', addTask); // add a task on click
11
12

```

- On crée la fonction d'ajout

```

1  const addBtn = document.querySelector('#btn');
2  const taskCard = document.querySelector(".todoCard");
3  const tasksContainer= document.querySelector("#todoCards");
4
. . . . .
17
18 function addTask(){
19     const newTask = taskCard.cloneNode(true) // clone the task card
20     const newTextArea = newTask.querySelector('.task')
21
22     newTextArea.value = "New Task" // set new task text to "New Task"
23
24     tasksContainer.appendChild(newTask) // append new task to the tasks container
25 }
26

```

- 👉 En ligne 19, on clone l'élément NewTask (à savoir la card créée en HTML)
- 👉 En ligne 20 et 22, on définit la valeur de la zone de texte afin qu'elle ne soit pas vide
- 👉 En ligne 24, on ajoute cette nouvelle carte dans le DOM (afin de l'afficher. Faites le test d'enlever cette ligne et d'en constater le changement)

III. Supprimer une todoCard

Faire fonctionner le bouton de suppression



- On ajoute un écouteur d'évènement sur le bouton pour appeler une fonction suppression

```
5  const delBtn = document.querySelector('.delBtn');
6  delBtn.addEventListener('click', function() { // delete default task on click
7      deleteTask(taskCard); // target the right task
8  });
```

- On crée la fonction de suppression

```
28  function deleteTask(task){
29      task.remove(); // remove the task
30  }
```

- On ajoute l'écouteur d'évènement sur l'élément cloné **dans la fonction ajout**, afin de faire fonctionner le bouton suppression sur les nouvelles cards

```
13  function addTask(){
14      const newTask = taskCard.cloneNode(true) // clone the task card
15      const newDelBtn = newTask.querySelector('.delBtn')
16      const newTextArea = newTask.querySelector('.task')
17
18      newTextArea.value = "New Task" // set new task text to "New Task"
19      newDelBtn.addEventListener('click', function() { // add delete event listener to new task
20          deleteTask(newTask); // target the new task
21      });
22
23      tasksContainer.appendChild(newTask) // append new task to the tasks container
24      updateCount();
25  }
```

IV. Compter le nombre de listes

A vous de jouer !

Ajouter un compteur de cards

- Ajouter une div dans l'html où l'on indiquera le nombre de cards (le compteur)
- Faire une fonction JS qui récupère la div fraîchement créée, un moyen de compter le nombre de cards puis mettant à jour le compteur
- Appeler cette fonction dans le JS (afin d'initialiser le compteur quand on charge la page), puis l'appeler depuis les 2 fonctions ajout et suppression (pour mettre le compteur à jour)