

Développement



Développeur d'application - iOS

 Mentor individuel  Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) *

Créez des applications iOS robustes et accessibles avec le framework SwiftUI.

 PÉRIODE DE FORMATION

12 mois à temps plein

24 mois en alternance**

 DURÉE DE LA FORMATION

804 heures supervisées

OPENCLASSROOMS

La formation demande un investissement en temps estimé à 1608 heures : 804 heures de formation supervisée (projets encadrés par des mentors) et 804 heures de formation guidée (cours et des ressources pédagogiques). En alternance, la durée totale ne comprend pas le temps passé en entreprise.

La période de formation peut être rallongée en cas de formation à temps partiel. La durée est estimée et dépend du niveau d'entrée en formation, de la disponibilité, du temps alloué par semaine et des capacités et rythmes d'apprentissage de l'étudiant.

*Développeur Concepteur Logiciel - code NSF 326, 326t - Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) - certification professionnelle enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par décision de France compétences publiée le 20/09/2023

** Vérifiez l'éligibilité du parcours en fonction de votre contrat d'alternance (professionnalisation ou apprentissage).

Formation mise à jour le 9 févr. 2024

Devenez développeur d'application iOS : transformez des idées en applications iOS fonctionnelles

Le développeur d'application iOS est un expert en développement mobile, spécialisé sur iOS.

Il est responsable de la création, du développement et de la maintenance d'applications mobiles pour les iPhones, iPads, et autres appareils iOS.

Le développeur d'application iOS travaille sur l'interface utilisateur, les fonctionnalités, et veille à ce que l'application soit performante et sécurisée.

En tant que développeur d'application iOS, quelles sont vos missions ?

Les missions types que vous pourrez mener :

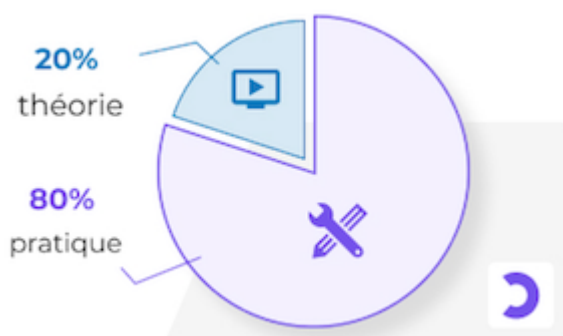
1. Concevoir et développer des applications mobiles iOS robustes en utilisant le langage Swift ;
2. Développer des interfaces utilisateur interactives et accessibles grâce aux bibliothèques SwiftUI ;
3. Tester et déboguer des applications pour garantir leur bon fonctionnement ;
4. Optimiser les performances des applications pour une expérience fluide.

Vous maîtriserez les technologies et les langages techniques les plus demandés : Swift, SwiftUI, XCode, Git, CoreData, UIKit, et autres.

En 2021, en France, les applications mobiles ont généré une dépense totale de plus de 2,25 milliards de dollars grâce à plus de 2 milliards de téléchargements, démontrant ainsi la vitalité du marché du développement iOS.

(Source : « State of Mobile 2022 » - App Annie)

Nos formations vous permettent d'apprendre par la pratique



Réalisez des projets concrets basés sur des mises en situation professionnelles. Savoir c'est bien, savoir faire c'est mieux !

Vous êtes accompagné par un mentor, professionnel du métier, tout au long de votre formation



Vincent, un des mentors sur le parcours Développeur d'application iOS

« Devenu mentor par un profond amour du développement, chaque étudiant m'a offert une perspective unique, enrichissant ainsi mon propre parcours. Einstein avait raison en disant : 'Celui qui enseigne apprend en enseignant'. Cette vérité s'applique pleinement au mentorat. » Vincent

Autonomes, mais jamais seul !

Chez OpenClassrooms, vous pourrez compter sur de nombreux soutiens :

- Les mentors, experts du domaine ;
- Les conseillers pédagogiques dédiés à votre réussite ;
- Une communauté d'étudiants sur Slack.

Vos opportunités de carrière et d'emplois à la suite de ce programme

En suivant notre formation en ligne, vous pourrez exercer de nombreux métiers dont celui de **développeur d'application iOS, développeur mobile, ingénieur logiciel pour applications mobiles** ou **encore consultant en développement d'applications**.

Les compétences acquises vous ouvriront les portes d'entreprises technologiques, d'agences de développement, de start-up innovantes, ainsi que d'entreprises dans des

secteurs variés, toutes à la recherche d'experts en applications mobiles.

Les salaires du marché pour le poste de Développeur d'application iOS

Le salaire dépend notamment du niveau d'ancienneté*

- 38 500 à 45 000 € brut annuel pour un profil **débutant**
- 45 000 à 55 000 € brut annuel pour un profil **confirmé**

Cette fourchette peut toutefois varier selon la taille de l'entreprise et la région.

*Talent.com

Vous pourrez évoluer vers d'autres métiers dans le développement mobile comme celui de lead développeur iOS, architecte d'application mobile, après quelques années d'expérience.

Découvrez les regards croisés de professionnels sur le métier de Développeur d'application iOS



[Apprenez en plus sur les codes du métier de Développeur d'application Android grâce à l'épisode dédié de notre podcast, le Joboscope.](#)

Nos alumni racontent

« Sur OpenClassrooms, nous avons un mentor. Il nous aiguille tout au long des différents projets. Jean-Sébastien m'a beaucoup aidé et challengé pour aller encore plus loin dans le développement de mes compétences, par exemple en m'enseignant des aspects DevOps. » Adrien Gatineau, diplômé Développeur d'application

Les pré-requis pour postuler

Pour accéder directement à la certification, les candidats doivent obligatoirement justifier d'un des pré-requis suivants :

- être titulaire d'une certification professionnelle de niveau 5 (ou équivalent) ;
- ou, être titulaire du baccalauréat ou d'une certification professionnelle de niveau 4 (ou équivalent) avec une expérience professionnelle d'au moins 1 an en informatique ou dans le développement web ou dans le développement d'applications ;

Tout autre profil fera l'objet d'une procédure dérogatoire incluant un test de positionnement.

Langue : un niveau B2 minimum en français. Pour les candidats dont le français n'est pas la langue maternelle, un justificatif d'un niveau de français B2 minimum (niveau courant) sur l'échelle européenne du CECRL sera également demandé

Vous ne répondez pas aux critères d'admissibilité ? Nous vous invitons à déposer votre candidature, un conseiller en formation étudiera votre dossier et vous recontactera.

Pour tous les candidats, la procédure de sélection s'effectue au travers d'un formulaire de candidature validant les pré-requis académiques ou dérogatoires, ainsi que l'adéquation du projet professionnel avec les objectifs de la formation. Seront collectées via ce formulaire les pièces justificatives constituant le dossier d'admission. Si nécessaire, un entretien individuel de motivation est organisé.

Matériel : Les candidats doivent avoir l'accès à un ordinateur (obligatoirement un Mac), muni d'un micro, d'un casque, d'une webcam ainsi qu'une bonne connexion Internet pour les séances de mentorat (3.2 Mbps en envoi et 1.8 Mbps en réception de données). De plus, pour mettre en œuvre les compétences, vous devrez :

- Travailler sur un ordinateur muni au minimum d'un processeur multi-cœurs, de 8 Go de RAM (16 Go étant plus confortable) et de 100Go d'espace de stockage disponibles ;
- Être administrateur de votre ordinateur afin de pouvoir installer des programmes complémentaires.

Projet 1 - 14 heures

Démarrez votre formation de développeur iOS

Préparez au mieux votre formation : projetez-vous dans votre parcours et définissez votre planning et les outils dont vous aurez besoin.

Compétences cibles

- Définir le cadre de votre formation

Cours associés



Engagez-vous dans votre formation OpenClassrooms

 Facile  2 heures

Prenez en main votre parcours OpenClassrooms et réalisez votre premier projet en suivant ce cours conçu pour vous accompagner dans ces premières étapes de formation.



Découvrez les métiers de développeur

 Facile  6 heures

Les codeurs, programmeurs, développeurs... Qu'est-ce que c'est ? Découvrez les différents métiers du développement, du Web au mobile, du back-end au front-end. Vous verrez comment vous former et comment évoluer dans le code.

Découvrez le développement mobile iOS

Faites vos premiers pas dans le développement iOS avec Swift.

Compétences cibles


- Développer en Swift en utilisant les fondamentaux du langage
- Installer l'environnement XCode

Cours associés



Apprenez les fondamentaux de Swift

 Facile

 10 heures

Vous souhaitez vous initier au langage Swift ? Suivez ce cours pratique et ludique, et développez votre première application iOS.

Projet 3 - 80 heures

Développez votre première application iOS

Découvrez SwiftUI, la bibliothèque qui vous aidera à réaliser une interface dynamique.

Compétences cibles

- Gérer un projet code en utilisant version control
- Développer le code d'une interface en utilisant SwiftUI

Cours associés



Gérez du code avec Git et GitHub

 Facile

 6 heures

Installez Git et GitHub et apprenez les commandes de base de Git pour gérer votre code et déployer vos projets de développement.

Améliorez des applications iOS en suivant les bonnes pratiques de développement

Approfondissez vos compétences en Swift et SwiftUI et découvrez les bonnes pratiques de programmation (POO et MVVM) pour assurer le fonctionnement d'une application iOS.

Compétences cibles

- Développer le code maintenable d'une application iOS en Swift avec POO et MVVM
- Coder une interface adaptative et dynamique en utilisant SwiftUI

Cours associés



Approfondissez Swift avec la programmation orientée objet

 Moyenne  8 heures

La programmation orientée objet est un concept fondateur de la plupart des langages de programmation modernes, comme Swift. Découvrez-la en animant un bus scolaire !

Implémentez l'accès à des données (externes) pour une application iOS

Gérez l'accès aux données en utilisant une API.

Compétences cibles

- Accéder à des données externes en utilisant une API

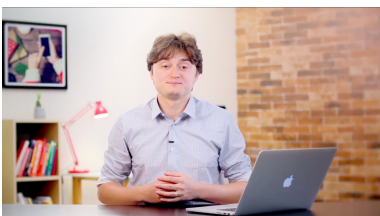
Cours associés



Lancez des appels réseaux en iOS

 Difficile  12 heures

Connexion, lecture de vidéos, commentaires... Si vous souhaitez implémenter une de ces fonctionnalités sur votre application iPhone, vous devez apprendre à réaliser des appels réseaux.



Ajoutez des listes dans vos applications iOS

 Difficile  10 heures

Les listes sont omniprésentes sur iOS : vos contacts, vos messages, vos e-mails... Dans ce cours, vous allez apprendre à les créer, les remplir et même les customiser !

Projet 6 - 80 heures

Créez une application iOS en MVVM de A à Z

Validez la maîtrise des compétences fondamentales au développement iOS en développant une application complète.


Compétences cibles

- Sélectionner, installer et paramétrer l'environnement de travail
- Structurer, transformer et traiter les données selon les règles métier
- Créer des interfaces graphiques accessibles
- Assurer les échanges de données à l'aide des requêtes
- Collaborer lors de la phase de développement avec Git et Github

Cours associés



Devenez un expert de Git et GitHub

 Moyenne  6 heures

Devenez un expert de Git et GitHub : utiliser une méthode et des commandes pour gérer les conflits, mettez en place des workflows, des hooks et utiliser un client GUI.

Concevez une base de données pour une application iOS

Modélisez la solution technique en utilisant UML.

Compétences cibles

- Concevoir une solution technique pour un client
- Élaborer l'architecture d'une base de données relationnelle
- Présenter une solution technique aux parties prenantes

Cours associés



Modélisez vos bases de données

 Moyenne  8 heures

Apprenez à modéliser vos bases de données avec des diagrammes de classe UML et à passer du modèle conceptuel de données au modèle relationnel.

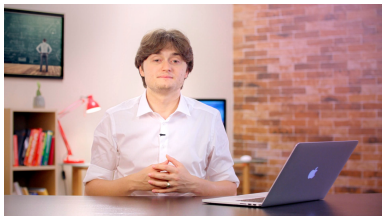
Implémentez une base de données avec CoreData

Mettez en place une base de données sécurisée à partir d'une modélisation en utilisant CoreData.

Compétences cibles

- Accéder à des données locales en utilisant CoreData

Cours associés



Faites persister vos données dans votre application iOS



Difficile



12 heures

Quand vous rouvrez une application, vos données sont toujours là ! Pour y parvenir, vous devrez utiliser la base de données Core Data et les préférences utilisateurs UserDefaults.

Améliorez une interface UIKit en la migrant vers SwiftUI

Découvrez les différences entre les bibliothèques, UIKit et SwiftUI, et utilisez les méthodologies agiles pour migrer des composants d'une interface en UIKit vers SwiftUI.

Compétences cibles

- Utiliser les composants adéquats pour construire une interface

Cours associés



Devenez développeur agile

 Facile  4 heures

Devenez un développeur agile : intégrez une équipe Scrum, réalisez un Sprint et découvrez les techniques de développement agile comme le TDD, le KISS et le refactoring.



Créez une application responsive avec UIKit pour iOS

 Moyenne  10 heures

Fini les boutons en dehors de l'écran et les textes tronqués ! De l'iPhone 4 à l'iPad Pro, en mode portrait ou paysage, vous apprendrez à adapter une interface iOS selon votre écran.

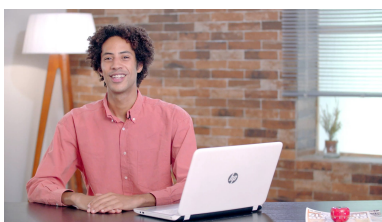
Planifiez un projet de développement iOS

Analysez, concevez et organisez un projet de développement.


Compétences cibles

- Analyser la demande du client
- Modéliser une solution technique pour un client
- Organiser et mettre en place un système de veille
- Rédiger un cahier des charges technique et fonctionnel
- Traduire les besoins en fonctionnalités
- Planifier un projet de développement informatique
- Présenter la solution informatique aux parties prenantes

Cours associés



Initiez-vous à la gestion de projet agile

 Facile  6 heures

Formez votre équipe agile, prenez en compte le besoin des utilisateurs et développez des pratiques agiles comme le Planning Poker, les méthodes Kanban et Lean...

Faites le point sur votre carrière

Préparez-vous dès maintenant pour l'après-formation et pour votre recherche de job.

Compétences cibles


- Mettre en avant des compétences pour trouver un emploi

Cours associés



Trouvez votre premier emploi en tant que développeur

 Facile

 2 heures

Trouver son premier emploi ? C'est souvent un parcours du combattant. Ce cours est là pour vous aider à adopter la bonne approche... et vous aider à le décrocher !

Créez une interface dynamique et accessible

Appliquez les bonnes pratiques d'accessibilité et mettez en œuvre les patrons de conception pour développer une interface mobile avancée en SwiftUI.

Compétences cibles

- Développer des interfaces accessibles en utilisant les outils d'accessibilité
- Dynamiser l'interface complexe en appliquant un design pattern adéquat

Cours associés



Gérez la navigation et les formulaires sur iOS

 Moyenne  8 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à créer des formulaires et à gérer la navigation dans votre application.

Testez une application iOS

Implémentez des tests unitaires et des tests d'intégration pour refactoriser une application iOS en utilisant Behavior Driven Development.

Compétences cibles

- Implémenter des tests pour une application iOS en utilisant XCTest library
- Maintenir le code d'une application tout au long de son cycle de vie grâce au refactoring

Cours associés



Débuguez et testez vos applications iOS

 Moyenne  15 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à repérer et éliminer les bugs de votre application et également à les prévenir en ajoutant des tests à votre projet.

Développez une interface utilisateur liée à une base de données

Validez votre niveau avancé de développement iOS en créant une interface dynamique et en implémentant une base de données sécurisée.

Compétences cibles

- Créer des composants d'interface pour construire des interfaces utilisateurs interactives
- Intégrer les événements complexes au sein des interfaces utilisateurs
- Mettre en place une interface de connexion sécurisée gérant les accès aux données

Maintenez une application existante

Assurez la maintenabilité d'une application iOS grâce à l'intégration continue.

Compétences cibles

- Gérer l'intégration continue du code en production avec CI
- Préparer le déploiement d'une application

Améliorez une application iOS tout au long de son cycle de vie

Validez votre maîtrise des compétences d'amélioration d'une application grâce à des tests, de la documentation, de l'optimisation et de l'intégration continue.

Compétences cibles

- Communiquer le code de la solution selon une approche CI
- Corriger les comportements inattendus
- Créer et exécuter des tests manuels et automatisés
- Établir et formaliser les documentations
- Optimiser la performance de la solution informatique

Cours associés



Écrivez la documentation technique de votre projet

■ Moyenne ⌚ 6 heures

Documentez votre projet de manière claire et maintenable avec les conventions de nommage, README, ou encore les outils de documentation d'API, ainsi qu'un document d'architecture technique.



L'alternance par OpenClassrooms. Pratique et pratique.

Apprenez où que vous soyez

Pas besoin de déménager pour se former : choisissez une entreprise près de chez vous et formez-vous en ligne

Côté étudiant :

L'alternance à tout âge avec OpenClassrooms

Démarrez une nouvelle carrière avec nos formations en alternance 100% en ligne ! Véritables accélérateurs de carrière, elles sont diplômantes, rémunérées et financées par des entreprises partout en France. Débutez où vous voulez, pendant toute l'année.

La pédagogie et l'expérience OpenClassrooms, les clés de votre réussite

- **Apprenez où que vous soyez**

Pas besoin de déménager pour se former : choisissez une entreprise près de chez vous et formez-vous en ligne.

- **Travaillez sur des projets
professionnalisants**

Réalisez des projets concrets, issus de scénarios métiers, directement applicables en entreprise.

- **Un mentor pour vous accompagner**

Bénéficiez chaque semaine des conseils d'un expert du métier qui vous aide à progresser tout au long de votre formation.

- **Un salaire et aucun frais**

L'entreprise paie votre formation et vous verse un salaire mensuel, calculé selon votre situation personnelle.

Côté employeur :

Recrutez et formez les talents de demain avec l'alternance

Recrutez parmi notre base de candidats et formez vos futurs talents sur les métiers en tension grâce à l'alternance.

Accédez gratuitement aux alternants OpenClassrooms

- **Découvrez des profils motivés et de qualité**

Trouvez des candidats qui correspondent réellement à vos besoins.

- **Recrutez rapidement grâce à notre base d'alternants.**

Dénichez vos futurs talents via votre espace recruteur.

- **Réalisez vos démarches administratives facilement**

Finie la paperasse : nos équipes s'occupent aussi de l'administratif.



Pourquoi l'alternance en ligne ?

Les avantages de l'alternance OpenClassrooms sont nombreux : **date de début flexible, formations créées par des experts métiers, accompagnement personnalisé, formation financée...**

1. Un salaire et une formation financée par l'entreprise, qui dit mieux ?

La formation en alternance, c'est 0 frais pour l'étudiant car financée par l'entreprise. Et comme pour toute alternance, vous percevrez un salaire durant votre formation.

2. Un rythme d'alternance flexible : pratique pour vous et pour votre entreprise

Votre contrat peut démarrer à tout moment de l'année, plus besoin d'attendre septembre ou janvier ! Le rythme d'alternance prévoit 3 ou 4 jours en entreprise par semaine et les jours de formation peuvent être adaptés.

3. Une formation au plus proche de la réalité du métier

Nos formations sont conçues avec des experts reconnus dans leur domaine, pour répondre aux besoins des entreprises. Elles sont inscrites au Répertoire national des certifications professionnelles (RNCP) et sont reconnues par l'Etat.

4. En ligne, mais toujours bien accompagné

Parce que se former n'est jamais facile, vous êtes suivi individuellement par un mentor, qui vous aide à progresser. Notre équipe de conseillers pédagogiques est aussi là pour vous accompagner à chaque étape de votre parcours.



Tout savoir sur les contrats d'alternance

Une question ? Un projet ?

Contacter : job.placement@openclassrooms.com

Contrat de professionnalisation

1 à 2 jours en formation / 3 à 4 jours en entreprise.

- L'entreprise embauche l'étudiant en CDD sur 12 ou 24 mois (selon le parcours de formation).
- La formation est financée par un OPCO. OpenClassrooms est référencé dans les principaux OPCO grâce à ses titres certifiés et sa certification Datadock.
- L'entreprise fait la démarche de demande de prise en charge auprès de son OPCO. Nos équipes sont présentes à chaque étape pour l'accompagner.
- L'étudiant est rémunéré **sur une base qui va de 65% à 100% du SMIC** (pour un étudiant de plus de 26 ans).
- Si l'étudiant a plus de 26 ans et est demandeur d'emploi, France Travail octroie une aide à l'emploi à l'entreprise.

Contrat d'apprentissage

1 à 2 jours en formation / 3 à 4 jours en entreprise.

- L'étudiant est embauché sur 12 ou 24 mois selon sa formation.
- Le contrat d'apprentissage concerne les personnes de 16 à 29 ans révolus (sans limite d'âge pour les publics RQTH, mais aussi les créateurs d'entreprise, les sportifs de haut niveau et l'encadrement de haut niveau).
- Le contrat d'apprentissage peut être signé par les employeurs dans le secteur public et les entreprises privées.
- La formation est **100% financée grâce à la taxe d'apprentissage** pour les entreprises du secteur privé. Pour le secteur public, une convention financière est établie entre OpenClassrooms et l'employeur.
- Une rémunération de l'apprenti est prévue : jusqu'à 100% du SMIC en fonction de son âge et de l'année de sa formation.
- Notre CFA vous accompagne dans toutes les démarches administratives concernant la mise en place de contrat d'apprentissage.