

## 1. Ziele

Die Teilnehmer können Schritt 1 (Objekte bestimmen) und Schritt 2 (Attribute bestimmen) der Datenanalyse durchführen.

## 2. Ausgangslage

Sie haben von einem Fussball-Klub den Auftrag erhalten, eine Datenbank für die Organisation eines Grümpel-Turniers zu erstellen. Einige Rahmeninformationen haben sie bereits erhalten:

Mehrere Mannschaften mit ihren jeweiligen Spielern nehmen am Turnier teil. Jede Mannschaft musste eine Kontaktperson angeben. Die Spiele werden auf verschiedenen Fussballfeldern durchgeführt (Nummer 1 – 5) und jeweils von einem bestimmten Schiedsrichter gepfiffen. Pro Fussballfeld gibt es einen Verantwortlichen der dafür sorgt, dass das Feld zu Spielbeginn bereit ist. Natürlich soll auch festgehalten werden können welches Spiel wann auf welchem Platz stattfindet, wer dieses pfeift, sowie das anschliessende Resultat. Um die Aufgabe nicht unnötigerweise komplizierter zu machen, werden die Linienrichter nicht berücksichtigt.

### 3. Aufgabenstellung

- **Schritt 1** der Datenanalyse: Bestimmen Sie die Objekte über die Daten gespeichert werden sollen
- **Schritt 2** der Datenanalyse: Bestimmen Sie wesentliche Merkmale (Attribute) für die Objekte

Tragen Sie die Ergebnisse in die folgenden vorbereiteten Tabellen ein:

Spieler		Mannschaft	Spiel	Feld
Vorname	Name	Mannschaft_1	FeldNr	Verantwortlicher
Nachname	Ort	Mannschaft_2		
Geburtsdatum	Kontaktperson	Feld		
Trikotnummer	Telefon	Zeit	Tore_1	Schiedsrichter
		Tore_2		
				Vorname
				Nachname

#### 4. Vorgehen

Arbeiten Sie zu zweit

## 5. Erwartete Resultate

### Korrekte Objekte und Attribute

Zeit: 30 Minuten