



Universidad
Tecnológica
del Perú

Facultad de Ingeniería

**Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas e
Informática**

Título del proyecto

Estudiante:

Lima – Perú

201X

INDICE

CAPÍTULO 1 - ASPECTOS GENERALES.....	
1.1 Descripción del Problema	
1.2 Definición de Objetivos	
1.2.1 Objetivo General.....	
1.2.2 Objetivos Específicos.....	
1.3 Alcances y Limitaciones.....	
1.3.1 Alcances	
1.3.2 Limitaciones.....	
1.4 Justificación	
1.5 Estado del Arte	
CAPÍTULO 2 - MARCO TEÓRICO	
2.1 Marco teórico de <u>programación orientada a objetos</u>	
2.2 Marco teórico de las fórmulas y/o el sistema.....	
CAPÍTULO 3 - DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN.....	¡Error! Marcador no definido.
3.1 Diagrama de clases	
3.2 Modelamiento de base de datos	
3.3 Entorno visual de los formularios	
3.4 Código Fuente.....	
CAPÍTULO 4 - RESULTADOS.....	¡Error! Marcador no definido.
4.1 Resultados de la encuesta.....	¡Error! Marcador no definido.
4.2 Presupuesto.....	¡Error! Marcador no definido.
CONCLUSIONES	
BIBLIOGRAFÍAS	
ANEXOS	
• Modelo CANVAS	
• Modelo de encuesta	

Alcances para el informe:

- Se debe usar en el informe tipo de letra Arial tamaño 12 a 1.5 de espacio.
- El texto debe estar justificado.
- Todos los márgenes del informe deben ser de 2.54 cm
- Los párrafos deben estar tabulados correctamente debajo de cada subtítulo.
- Dejar un espacio libre entre el subtítulo y los párrafos.
- Colocar la fuente de información de todos los textos e imágenes que pertenezcan a otros autores.
- Enumerar todas las tablas y figuras que aparezcan en el informe de manera correlativa.
- El anexo del CANVAS debe estar en una hoja con orientación horizontal.

A partir de esta sección deben ir colocando la información de cada subtítulo a medida que avancemos en el ciclo y dejar la segunda página como el índice del informe.

CAPÍTULO 1 - ASPECTOS GENERALES.....	
1.1 Descripción del Problema	
1.2 Definición de Objetivos	
1.2.1 Objetivo General.....	
1.2.2 Objetivos Específicos.....	
1.3 Alcances y Limitaciones.....	
1.3.1 Alcances	
1.3.2 Limitaciones.....	
1.4 Justificación	
1.5 Estado del Arte	
CAPÍTULO 2 - MARCO TEÓRICO	
2.1 Marco teórico de programación orientada a objetos.....	

2.2 Marco teórico de las fórmulas y/o el sistema.....

CAPÍTULO 3 - DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN;Error! Marcador no definido.

3.1 Diagrama de clases

3.2 Modelamiento de base de datos

3.3 Entorno visual de los formularios

3.4 Código Fuente.....

CAPÍTULO 4 - RESULTADOS.....;Error! Marcador no definido.

4.1 Resultados de la encuesta.....;Error! Marcador no definido.

4.2 Presupuesto.....;Error! Marcador no definido.

CONCLUSIONES

BIBLIOGRAFÍAS

ANEXOS