

Taller de desarrollo de una aplicación

Semana 4



Universidad
Tecnológica
del Perú

Mg. Juan Luis Magallanes Rodríguez

Entregable 1: Esquema de Planificación del Proyecto 1

Subir a Canvas el archivo del esquema en la semana que corresponde y exposición de los estudiantes

Partes a entregar

- * Modelo CANVAS y Capítulo 1.
- * Avance de su aplicativo en JAVA con el diseño del entorno gráfico a través de los formularios desarrollados.

Subir a CANVAS

- * Colocar ambos archivos dentro de una carpeta con el siguiente nombre: **Entregable 1_Apellidos_Nombres**
- * Comprimirlo con la herramienta winrar
- * Finalmente subirlo al enlace de la tarea Entregable 1.