# Elaboración del Informe del Proyecto desarrollado en JAVA

Semana 3



## Informe del Proyecto

\* El propósito del informe es documentar las etapas del desarrollo del proyecto en JAVA, desde la etapa de la concepción de la idea buscando la solución a una problemática planteada hasta la medición de los resultados de los mismos.

CADÍTULO 2 DECADROLLO DE LA COLLICIÓN

### Contenido

- 1. CAPÍTULO 1 ASPECTOS GENERALES
- 2. CAPÍTULO 2 MARCO TEÓRICO
- 3. CAPÍTULO 3 DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN
- 4. CAPÍTULO 4 RESULTADOS
- \* CONCLUSIONES
- \* BIBLIOGRAFÍAS
- \* ANEXOS

### CAPÍTULO 1 - ASPECTOS GENERALES

- 1.1 Descripción del Problema
- 1.2 Definición de Objetivos
  - 1.2.1 Objetivo General
  - 1.2.2 Objetivos Específicos
- 1.3 Alcances y Limitaciones
  - 1.3.1 Alcances
  - 1.3.2 Limitaciones
- 1.4 Justificación
- 1.5 Estado del Arte

## CAPÍTULO 2 - MARCO TEÓRICO

- 2.1 Marco teórico de programación orientada a objetos
- 2.2 Marco teórico de las fórmulas y/o el sistema

## CAPÍTULO 3 - DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN

- 3.1 Diagrama de clases
- 3.2 Modelamiento de base de datos
- 3.3 Entorno visual de los formularios
- 3.4 Código Fuente

## CAPÍTULO 4 – RESULTADOS

4.1 Resultados de la encuesta

4.2 Presupuesto (opcional)

### CONCLUSIONES

\* Debe existir una conclusión por cada objetivo planteado en el presente proyecto recurriendo a los datos procesados en las encuestas aplicadas, de esa forma se respaldan dichas conclusiones.

## BIBLIOGRAFÍAS

\* Se debe colocar en la bibliografía las fuentes primarias (los libros donde el autor define el concepto) no de páginas web que no tienen un respaldo sobre dicha definición.

#### Anexos

\*Modelo CANVAS

\*Modelo de encuesta