

## Enoncé des travaux

### GamingStore

Plateforme :

- OpenCart. Une solution e-commerce performante open-source.

Boutique :

- Intégration de l'API codeswholesale avec un plugin
- Page d'accueil : prochaines sorties, meilleures vente, meilleures notes, le plus de commentaires. Réductions mises en avant. Affichage des derniers commentaires clients.
- Fiche de jeu : similaire au template avec ajout d'options. Inscription email si jeu non disponible.
- Catalogue des jeux avec tri.
- Compte utilisateur pour acheter un jeu et gestion de compte utilisateur.
- Clés CD envoyées par mail : à voir selon le format généré.
- Gestion des préventes.
- Gestion des codes de réduction, pourcentage et nombre d'utilisations possibles d'un code de réduction.
- Promotion du jour sur un produit.

*Utilisateur* : Données personnelles de facturation. Whishlist. Liste des commandes effectuées. Live chat avec support, solution à voir ensemble.

*Blog* : gestion d'articles et affichage sur page d'accueil.

*Concours* : Formulaire de participation.

*Langues* : Français, anglais, espagnol, italien et allemand. Les traductions sont effectuées par la communauté de la solution e-commerce choisie.

*Newsletter*.

Gestion de popup en accueil.

Toutes les fonctionnalités citées ci-dessus sont faisables dans le délai imparti. Le reste des fonctionnalités pourra arriver dans un second temps, selon le délai restant avant le lancement du site.

le 09.12.2015



Penet Yannick