

Cahier de charge

Préface :

Est un site d'actualité jeux vidéo, portant sur le thème du rétro-gaming et Indie (jeux indépendant). Ce document décrit les fonctionnalités du site.

Fonctionnalités :

Système de compte : tous les visiteurs peuvent s'inscrire/s'identifier sur le site de manière gratuite.

User : - Accès à une fiche personnelle pouvant indiquer : Les jeux possédés, les consoles possédés, les identifiants sur différents réseaux (steam, origin, etc..), biographie.

Messagerie : possibilité d'envoyer ou recevoir des messages, création de groupes de discussions (manière facebook pour le tchat).

Système de point : Pour chaque article (new/article/dossier/fiche de jeux, etc...) posté, l'utilisateur reçoit un nombre de point à définir pouvant être utilisé dans le système de concours/boutique et autre.

Système d'article :

Chaque article peut contenir des commentaires de membres identifiés.

Chaque utilisateur peut proposer news/test/article/dossier et obtenir des points. Ceci doivent être validé par les rédacteurs et correcteurs.

News : les rédacteurs du site peuvent, grâce à un éditeur, créer des news avec plusieurs restrictions (visible, brouillon (sauvegardé), en attente (correction)). Les utilisateurs lambda peuvent envoyer grâce à un formulaire des news que l'équipe rédactionnelle corrige/améliore/valide.

Les news contiennent : 1 titre, 1 image header (présent sur le news en page accueil et sur la page de la new), un contenu (bbcode, wysiwyg), des tags (référencement, autres), un link vers la fiche du/des jeux en question (si possibilité).

Système de point, si l'utilisateur ajoute une news et que celle-ci est validé ; des points sont ajouté à son profil.

Article : Exactement comme les news à la différence que ce sont des articles beaucoup plus grands et détaillés.

Dossier : une suite de plusieurs pages parlant d'un sujet avec une table des matières.

Test : titre, image du jeu, contenu en wysiwyg. Possibilité de noter sur 10 + mini description pour chaque catégories de la note et de donner une note final. Un système aussi de point positif et négatif.

Fiche de jeux : Création de fiches de jeux indiquant sur chacune d'elles : Image du jeu, titre du jeu, description, classification, éditeur, langues, multijoueur ou non. Il faut que chaque fiche de jeux soit associée à ces news, article, dossier, test, images, vidéos, avis du jeu correspondant.

Un grade sera correcteur, celui-ci peut accéder à une section où il voit tous les derniers articles en général avec l'état, soit en attente de correction, soit visible). Chaque personne du staff peut avoir ce grade en plus de celui initial.

Touchant au développement indépendant, chaque personnes peut proposer son jeux en créant une fiche technique et ajoutant le lien de la démo jouable (si déjà sortie) et modifier à sa guise sa fiche (celle-ci doit toujours être validé par l'équipe avant d'apparaître sur le site).

Un bouton dans le menu peut switcher le site pour avoir les informations soit complet, soit uniquement retro-gaming, soit uniquement jeux indépendant (peut-être dans un futur ajouter d'autres sections (exemple : MMORPG).

Concours :

Nous pouvons faire gagner des lots. Deux types de concours existe, avec ou sans le système de point. L'utilisateur doit être vérifié et répondre à une liste de questions prédéfini. A date échéance du concours le système tire au hasard un utilisateur gagnant et lui envoie un message (ou nous pouvons le faire nous-même).

Forum : le forum peut-être un préfabriqué, pas besoin d'en recréer un. Juste possibilité que les utilisateurs se connectent grâce à leur compte du site.

Sortie : Ajout d'un calendrier des prochains événements ou sortie de jeux