



**HoGent**

Faculteit Bedrijf en Organisatie

Vergelijkende studie en proof-of-concept in functie van een doelbewuste keuze tussen een cross platform mobiele applicatie en een mobiele website

Bijlagen

Yannick Van Hecke

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van  
Bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:  
Koen Hoof  
Co-promotor:  
Jeroen Gevenois

Instelling: Politiezone Gent - Dienst ICT

Academiejaar: 2016-2017

Tweede examenperiode



Faculteit Bedrijf en Organisatie

Vergelijkende studie en proof-of-concept in functie van een doelbewuste keuze tussen een cross platform mobiele applicatie en een mobiele website

Bijlagen

Yannick Van Hecke

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van  
Bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:  
Koen Hoof  
Co-promotor:  
Jeroen Gevenois

Instelling: Politiezone Gent - Dienst ICT

Academiejaar: 2016-2017

Tweede examenperiode

# Inhoudsopgave

<b>A</b>	<b>Uitgebereide resultaten ivm de ontwikkeling van de toepassingen</b>	<b>3</b>
<b>B</b>	<b>Uitgebreide testresultaten ivm de tijden</b>	<b>4</b>
B.1	Resultaten voor het opstarten . . . . .	4
B.1.1	Resultaten voor Android . . . . .	4
B.1.2	Resultaten voor windowsphone . . . . .	5
B.2	Resultaten voor het inloggen, gegevens ophalen en tonen . . . . .	6
B.2.1	Resultaten voor Android . . . . .	6
B.2.2	Resultaten voor windowsphone . . . . .	7
<b>C</b>	<b>Uitgebreide testresultaten met betrekking tot gegevensverbruik</b>	<b>8</b>
C.1	Resultaten voor het inloggen . . . . .	8
C.1.1	Resultaten voor Android . . . . .	8
C.1.2	Resultaten voor windowsphone . . . . .	9
C.2	Resultaten voor het ophalen en weergeven van de gegevens . . . . .	10
C.2.1	Resultaten voor Android . . . . .	10
C.2.2	Resultaten voor windowsphone . . . . .	11

## Bijlage A

### **Uitgebereide resultaten ivm de ontwikkeling van de toepassingen**

Functionaliteit	Android	iOS <sup>1</sup>	Windowsphone	Webapp
Inloggen	7 dagen	2 dagen	4 dagen	3 uur
Overzicht	6 dagen	nvt	1 dag	6 uur
Details	4 uur	nvt	4 uur	2 uur

# Bijlage B

## Uitgebreide testresultaten ivm de tijden

### B.1 Resultaten voor het opstarten

#### B.1.1 Resultaten voor Android

Poging	Mobile app (ms)	Webapp (ms)
1	769,8043	820
2	801,6959	639
3	823,9043	688
4	882,1604	612
5	878,9123	701
6	873,6580	901
7	850,0426	665
8	770,9071	844
9	861,8291	725
10	804,0946	662
11	812,6415	674
12	791,5941	805
13	777,4317	616
14	811,9849	624
15	853,5280	602
16	833,6636	576
17	887,3326	603
18	905,7289	722
19	818,4091	630
20	878,5551	699

### B.1.2 Resultaten voor windowsphone

Poging	Mobile app (ms)	Webapp (ms)
1	174,1047	718
2	259,7710	655
3	180,1663	657
4	173,1188	658
5	170,9060	634
6	170,0971	629
7	172,1628	749
8	170,1365	607
9	171,2154	705
10	173,1107	642
11	170,5699	666
12	170,5453	660
13	169,4339	723
14	174,5492	640
15	169,3100	627
16	172,6819	714
17	169,9155	755
18	172,6080	648
19	169,8353	718
20	171,2468	651

## B.2 Resultaten voor het inloggen, gegevens ophalen en tonen

### B.2.1 Resultaten voor Android

Poging	Mobile app (ms)	Webapp (ms)
1	16.136,1611 ms	9210 ms
2	5.117,0926 ms	5750 ms
3	5.459,5994 ms	5050 ms
4	5.205,2027 ms	4870 ms
5	5.210,2586 ms	4060 ms
6	6.960,1190 ms	4240 ms
7	5.227,6294 ms	4690 ms
8	7.746,3286 ms	4680 ms
9	5.793,0396 ms	5040 ms
10	7.062,5098 ms	4490 ms
11	5.147,2732 ms	5570 ms
12	6.480,5745 ms	4290 ms
13	5.544,5015 ms	4350 ms
14	6.170,9180 ms	4520 ms
15	4.996,3613 ms	4230 ms
16	11.021,7836 ms	4350 ms
17	6.175,2132 ms	4090 ms
38	5.466,7467 ms	4180 ms
39	5.079,6342 ms	4110 ms
40	5.058,1769 ms	4550 ms



## B.2.2 Resultaten voor windowsphone

Poging	Mobile app (ms)	Webapp (ms)
1	1.187,3686	5290
2	1.448,2758	5130
3	1.442,7631	4900
4	1.223,7162	4920
5	1.333,3289	5650
6	2.901,3096	4500
7	1.242,5628	5080
8	1.293,8986	4950
9	1.300,5963	5350
10	1.193,8289	5280
11	1.263,2999	5450
12	1.383,2477	5440
13	1.350,6869	5180
14	1.298,1816	5490
15	1.129,8081	6190
16	1.272,1360	4890
17	1.252,6890	5080
18	1.167,0416	5240
19	1.233,4868	4700
20	1.195,8015	6690

## Bijlage C

# Uitgebreide testresultaten met betrekking tot gegevensverbruik

### C.1 Resultaten voor het inloggen

#### C.1.1 Resultaten voor Android

Poging	Mobile app (Bytes)	Webapp (Bytes)
1	190,00	845
2	190,00	845
3	190,00	888
4	190,00	888
5	190,00	845
6	190,00	845
7	190,00	889
8	190,00	845
9	190,00	845
10	190,00	889
11	190,00	888
12	190,00	845
13	190,00	845
14	190,00	845
15	190,00	845
16	190,00	845
17	190,00	845
18	190,00	845
19	190,00	845
20	190,00	845

### C.1.2 Resultaten voor windowsphone

Poging	Mobile app (Bytes)	Webapp (Bytes)
1	209,00	889,00
2	209,00	845
3	209,00	845
4	209,00	845
5	209,00	845
6	209,00	845
7	209,00	845
8	209,00	845
9	209,00	845
10	209,00	845
11	209,00	845
12	209,00	845
13	209,00	845
14	209,00	845
15	209,00	888
16	209,00	888
17	209,00	845
18	209,00	845
19	209,00	876
20	209,00	888

## C.2 Resultaten voor het ophalen en weergeven van de gegevens

### C.2.1 Resultaten voor Android

Poging	Mobile app (Bytes)	Webapp (Bytes)
1	190,00	586,00
2	190,00	586,00
3	190,00	629,00
4	190,00	629,00
5	190,00	586,00
6	190,00	586,00
7	190,00	630,00
8	190,00	586,00
9	190,00	586,00
10	190,00	630,00
11	190,00	629,00
12	190,00	586,00
13	190,00	586,00
14	190,00	586,00
15	190,00	586,00
16	190,00	586,00
17	190,00	586,00
18	190,00	586,00
19	190,00	586,00
20	190,00	586,00

## C.2.2 Resultaten voor windowsphone

Poging	Mobile app (Bytes)	Webapp (Bytes)
1	207,00	889,00
2	207,00	845,00
3	207,00	845,00
4	207,00	845,00
5	207,00	845,00
6	207,00	845,00
7	207,00	845,00
8	207,00	845,00
9	207,00	845,00
10	207,00	845,00
11	207,00	845,00
12	207,00	845,00
13	207,00	845,00
14	207,00	845,00
15	207,00	888,00
16	207,00	888,00
17	207,00	845,00
18	207,00	845,00
19	207,00	876,00
20	207,00	888,00