

Login

Username

Psw ...

Register

Welten

+

:weltein

:weltein

:weltzwei

:weltzwei

:weltdrei

:weltdrei

:eiweifiowe

:eiweifiowe

Welten als Spieler

:weltein

:weltzwei

:weltdrei

:eiweifiowe

Das wär sp öppe dr header, I vrsuech nume ds zeige was wo
Sôu si wies de usgseht isch so zimlich frei
Wenn öpis generishc isch schrib i :name

.Welt
|--Epoche1
|--Epoche2
|--|--Mythos1
|--Sage1
|--Könige
|--Epoche3

Titel des Geschichts abshcnittes (399 v.a)

+

✎

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin at hendrerit justo. Duis nisl dolor, rutrum et mollis eu, mollis eu eros. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Ut vel varius libero, vel maximus ex. Etiam eu orci ac tellus elementum interdum. Etiam felis dui, mattis sed magna sed, cursus consectetur ipsum. Suspendisse luctus sagittis rhoncus. Integer non sodales lectus.



Objekte



NPC



Gegner



Geschichte



Item

Item

Item

Item

Item

Item

Item

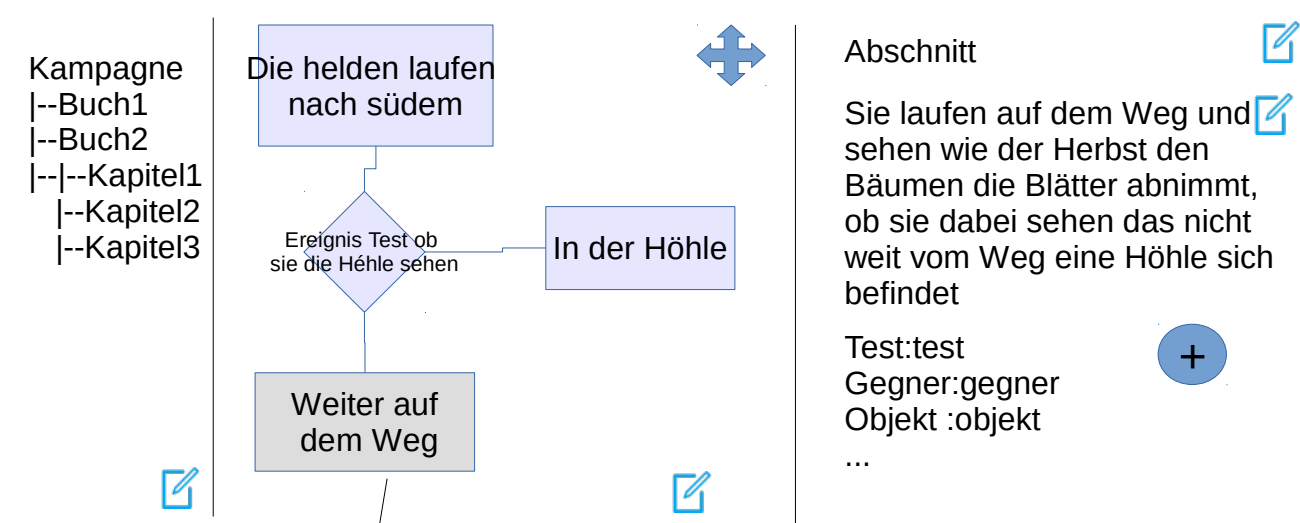
Item

Item

Item

Item

Item



Objekte	NPC	Gegner	Geschichte	Orte
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>

Welt

|--Tiere

|--Monster

|--Humanoide

|--Soldaten

|--Bewohner

Attribute

Leben :
Ausdauer :Max:10 Zusatz:3
Rüstung :
Geschwindigkeit: 8
Sinnesschärfe: 3
(Und zusätzliche)

Aktionen

Angriff : 4 a 4 Schaden W4
Ausweichen : 10 a 2
...

Soldaten

Beschreibung elfjwej
Wefn
Piewnf
Pwenfpiewfnipfnpweifnewfn
Ewfnwepwenfiwenf
Weifw
epfnewfinweofnweéfn

Oft mitgetragene Objekte

Instanzen

Geschichte

Item

Item

Item

Item

Item

Item

Item

Item

Item

Welt

|--Bauern

|--Kirche

|--Adel

|--Ritter

|--Königsfamilie

König Malagor

Sozial Status:10

Gegner : None

Beschreibung elfjwej Wefn
Piewnf Pwenfpiewfnipfnpweifnewfn Ewfnwepwenfiwenf
Weifw epfnewfinweofnweéfnvweohwe oivehf
uefhdsfhdsfhé dshf dsh sdéfsdh fésdoh vsdév suhv
osdhvouds vossdv souv hsoévhsavéah voédshvéuhu
dséh vodésv

Objekte

Orte

NPC

Geschichte

Item

Item

Item

Item

Item

Item

Item

Item

Item