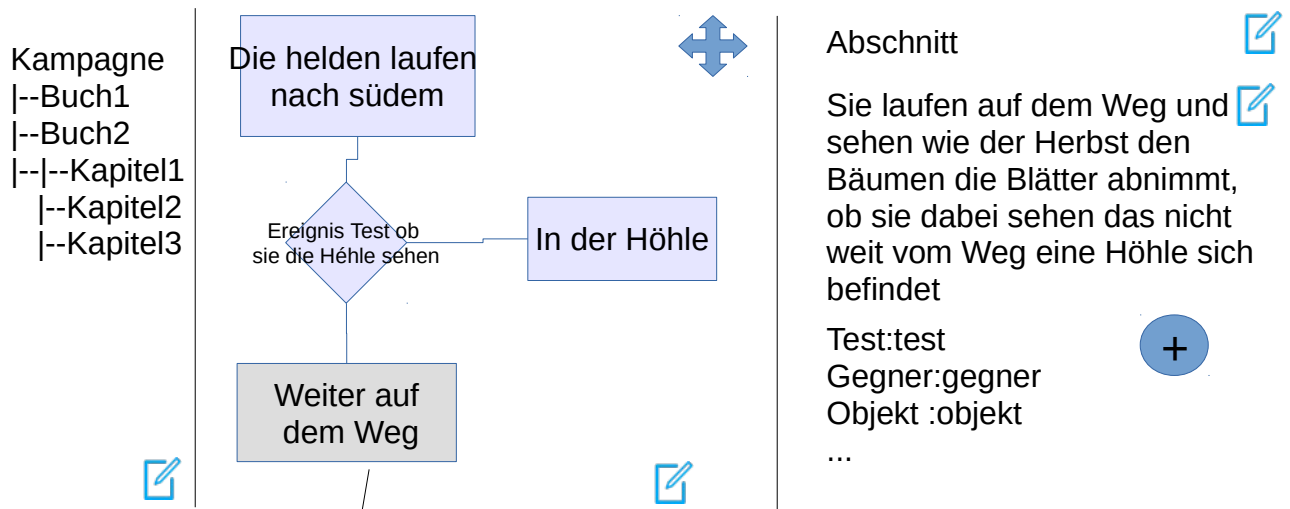


Kampagne



Objekte	NPC	Gegner	Geschichte	Orte
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>

auch hier wieder ein explorer auf der Linken seite, nur diesmal gibt es ein unterschied zwischen « ordner und files ». In der Geographie und in der Geschichte sind « ordner und files » im gunde das selbe, hier ist es etwas anders, wenn ein « ordner » gewählt wurde so verschwindet das mittlere fenster hier. Und es ist nur ein Titel und ein Inhalt angezeigt. Auf den « files » gibt es noch zusätzlich dieseb Graphen, die elemente die Darin angezeigt werden sind Abschnitte, diese haben wieder ein Titel ein Inhalt und noch eine Liste von (Objekte,NPC, Gegner,Geschichte,Orte und (neu) Tests). Aus diesen Listen, die jeder Abschnitt für sich hat werden die Listen unten i.e.

Objekte	NPC	Gegner	Geschichte	Orte
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>
<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>	<u>Item</u>

bevölkert. Darum gibts dies mal auch keine + symbole, hoffe das wird nicht allzu verwirrend für den User.