

Projet 2 : Gestion – Compétition Escrime

Projet proposé par le Cercle d'Escrime de Blois

But de l'application :

Gestion du déroulement d'une compétition d'escrime.

Explication

Dans le but de gérer et d'assurer le suivi d'une compétition, le Cercle d'escrime a besoin d'une application que dont les objectifs seront :

- La définition de la compétition.
- L'inscription à la compétition d'un nombre de « tireurs » ou « tireuses » non limité.
- L'inscription des arbitres de la compétition.
- La répartition automatique des compétiteurs en poules de 5 à 9 participants selon les règles de la fédération (se renseigner auprès de M. LECHOPIER).
- La répartition des poules ou matchs d'éliminations sur les pistes disponibles.
- La gestion de la phase d'élimination directe après la phase de poule.
- L'édition papier ou sur application des feuilles de match (feuilles de score données aux arbitres).
- L'établissement d'un classement provisoire (après les poules) et d'un classement final après les matchs d'élimination.
- L'affichage sur grand écran des classements et de l'arbre du tableau d'élimination et des résultats.
- On considère qu'il existe une base de données régionale des escrimeurs qui pratiquent la compétition. Si un joueur s'inscrit pour la première fois à une compétition, l'application l'ajoutera à cette base.
- L'application archivera les compétitions gérées par le club et mettra à jour les classements des compétiteurs. **Attention**, le classement à l'issue de la compétition n'est qu'un élément du classement a proprement parlé d'un joueur. (fusion avec des BD externes)

Il existe 6 armes (fleuret homme, fleuret femme, épée homme, épée femme, sabre homme et sabre femme) et 9 catégories (U13, U15, U17, U20, senior, V1, V2, V3, V4).

Une compétition est définie par un nom, une arme, une catégorie, un lieu, une date, une saison.

Un escrimeur ou une escrimeuse peut pratiquer plusieurs armes et participer à une compétition d'une catégorie supérieure à la sienne (jusqu'aux seniors). Il possède un numéro de licence, un club et un classement (qui sera NC, s'il n'a jamais fait de compétition).

Les arbitres sont des escrimeurs mais ne participent pas en tant que « tireurs ».

Une feuille de match de poule représente tous les matchs d'une poule sous forme de tableau (voir annexe).

Un match se joue en 5 touches lors des poules et en 15 touches en phase d'élimination.

Le classement provisoire se calcule par point (nombre de victoires puis par indice en cas d'égalité (indice = touches données – touches reçues sur l'ensemble de la poule)).

Le classement final est établi par élimination directe.