

Rapport Individuel Baptiste Chédeville

Sommaire :

I/ Poste :	3
II/ Fonctionnalités implémentés :.....	3
III/ Problèmes :	4
IV/ Sources :	4

I/ Poste :

Lors de ce projet, j'ai eu différents postes et j'ai touché à tout.

Le premier a été la conception de la base de données. J'ai réfléchi avec mes collègues sur la conception de la base de données dans le but de trouver la conception qui s'adaptera le mieux aux différents problèmes et fonctionnalités que nous aurons à développer.

Le second poste, a été un poste de développeur Backend. J'ai implémenté l'entièreté du model en python, c'est-à-dire les différentes classes que nous manipulerons, par exemple la table Escrimeur, Catégorie, Match...

J'ai aussi implémenté différentes fonctions dans ces classes pour manipuler ces objets.

En même temps que l'implémentation du model, j'ai implémenté des tests unitaires pour tester les différentes classes. Ces tests sont lancés dans la GitHub Action sur le Git.

Après la conception du model, j'ai eu le poste de développeur Full stack. J'ai implémenté différentes pages en front, ainsi que différentes fonctions en back, lorsque moi ou mes collègues en avions besoin

II/ Fonctionnalités implémentés :

Voici une liste des fonctionnalités majeures implémentées avec une estimation du temps passé dessus :

- Réflexion et conception de la base de données -> 1 journée
- Mise en place de différents fichiers pour le git et le développement -> 1 heure
- Implémentation du model et des tests unitaires (back end) -> 1 journée
- Implémentation dans le model de la génération des poules (back end) -> 2 heures
- Implémentation de la génération des PDF d'une poule d'une compétition (back end) -> 4 heures
- Implémentation de l'affichage des poules d'une compétition (front end) -> 4 heures
- Implémentation de la génération des poules et matchs dans la base de données (back end) -> 2 heures
- Implémentation de la page d'information d'une compétition (front end) -> 2 heures
- Implémentation de la génération des phases finales dans le model (back end) -> 2 heures
- Implémentation de génération des phases finales dans la base de données (back end) -> 1 heure
- Implémentation de tests unitaires sur les fonctions de la base de données -> 4 heures
- Liaison des différentes pages du module arbitre (back end) -> 4 heures

- Implémentation de la page de phase finale d'une compétition + génération des PDF des phases finales (full stack) -> 1 journée
- Implémentation entière du module administrateur (full stack) -> 1 journée
- Implémentation de la page d'arbitrage d'un match (full stack) -> 2 heures
- Implémentation de la mise en pleine écran pour les poules et les phases finales -> 2 heures
- Implémentation de la génération du classement provisoire, et final, dans le model (back end) -> 2 heures
- Implémentation des instances de base de données -> 2 heures

III/ Problèmes :

Lors de ce projet, je n'ai rencontré aucunes difficultés.

IV/ Sources :

J'ai principalement utilisé les documentations officielles, surtout pour la bibliothèque reportlab qui permet de générer des PDF en python. Je n'avais jamais utilisé cette librairie.

J'ai aussi utilisé les connaissances sur l'escrime de M. Lechopier pour la génération des poules, phases finales et le classement.