Main	app:	startGUI: StartGUI	mainPanel: JPanel	title: JTextfiel d	startButton: JButton	spielGUI: SpielGUI	spielfeld: JPanel	datenPanel: JPanel	AufgebenButton: JButton	punkteStand:JPanel	spieler1_punkte: JTextfield	spieler2_punkte: JTextfield	timer:Timer
new		-new()new											
			new()	i									
		ContentPane().add(mainPanel:JPa	addActionListener(new	ActionLister er())	new	v()————————————————————————————————————							
	gette	Content Panel J.P.	add(startButt	ton:JButton)	tton)								
		1											